

Java naptár

Készítette: Goldschmidt Balázs, BME IIT, 2019.

A feladat célja, hogy elkészítsünk egy naptár-alkalmazást, amely a szabványos bemeneten fogad parancsokat, és a szabványos kimenetre írja ki az eredményt.

1 Aktuális hónap napjainak kiírása

Készítsünk egyszerű Java alkalmazást, amely kiírja naptárformában az aktuális hónapot, pl:

```
May 2019
Mo Tu We Th Fr Sa Su
      1  2  3  4  5
 6  7  8  9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31
```

- Hozzunk létre egy *Main* osztályt a szokásos *main* metódussal (főprogram)!
- A főprogramban példányosítsunk egy *LocalDate*-et (*LocalDate.now()*), és írassuk ki az értékét a szabványos kimenetre! Legyen ez a változó a *today*.
- Hozzunk létre egy metódust (*printMonth()*), ami paraméterül egy *LocalDate*-et kap (*date*). Ez a metódus fogja kiírni a fent megadott módon a hónapot.
- A metódusban írassuk ki a hónap nevét (*getMonth()*) és az évet (*getYear()*), valamint a fent is látható sort, ami a napok neveit mutatja (minden nap között 2 szóköz van). Ezt a függvényt hívjuk meg a *today* változóval mint paraméterrel.

A további feladatpontok a táblázatos formátum előállítását segítik, és a *printMonth* metódusra vonatkoznak.

- Állítsuk elő az aktuális hónap első napját! Ehhez a *date*-en hívjuk meg a *minusDays* metódust az aktuális dátumnál (*getDayOfMonth()*) eggyel kisebb értékkel. Pl. ha ma 13-a van, akkor a *minusDays* paramétere legyen 12. Az eredményt tároljuk el a *first* nevű, *LocalDate* típusú változóban.
- Írassuk ki a hónap első napját helyesen indentálva, vagyis a dátumok a napokhoz illeszkedjenek. Ha hónap 1-je mondjuk szerdára esik, akkor a hétfő és a kedd helyén álljon megfelelő számú szóköz. Segítség: a *LocalDate* osztály *getDayOfWeek()* metódusa visszaadja a napot jelképező objektumot, aminek a *getValue()* metódusa visszaadja a nap sorszámát (az 1-es sorszámú nap a hétfő, a 7-es a vasárnap).
- Írassuk ki a többi napot is, a *first*-höz adva mindig egy napot (*plusDays(1)*), amíg a hónap végére nem érünk. Ügyeljünk arra is, hogy ha egy dátum egyjegyű, akkor a szám előtt álljon egy extra szóköz! A hónap hosszát a *lengthOfMonth()* metódus adja vissza, de figyelhetjük azt is, hogy a dátum átfordul-e 1-esbe. A heti bontást úgy valósítsuk meg, hogy megvizsgáljuk, az adott nap vasárnap-e, mert ekkor újsor-jelet írhatunk!

2 Egész éves naptár

Írjunk `printYear` metódust, ami egy `LocalDate`-et kap paraméterül (`date`), és a fenti `printMonth` többszöri meghívásával az egész év naptárját írja ki januártól decemberig! Ehhez használhatjuk a `LocalDate`-ben található `minusMonths()`, `getMonthValue()`, `plusMonths()` metódusokat, illetve az egyes hónapok előállításához akár a `LocalDate` osztály `of` metódusát is, pl. a `date` objektummal azonos évben előforduló április 1-jét így is elő lehet állítani:

```
LocalDate apr1 = LocalDate.of(date.getYear(), 4, 1);
```

A `printYear` metódusnak a segítségével írassuk ki az idei év naptárját!

3 Parancssori felület

A további feladatok egy egyszerű naptáralkalmazás elkészítésén vezetnek végig. A naptárban tároljunk eseményeket! Az egyszerűség kedvéért egy eseményt a nevével adunk meg.

Az eseményeket egy `TreeMap`-ben tároljuk, ezzel a típusdefinícióval: `TreeMap<LocalDate, String>`.

A főprogramban legyen ilyen típusú a statikus változónk (`events`).

Szorgalmi feladat: egy dátumhoz lehessen több eseményt is rendelni! Ehhez a `TreeMap` típusát kicsit összetettebbre kell választani: `TreeMap<LocalDate, Collection<String>>`. Vagyis egy `LocalDate`-hez egy olyan `Collection` fog tartozni, amiben `String` típusú objektumok lehetnek.

Érdemes egy külön metódust írni, ami paraméterül megkapja a `LocalDate`-et és a tárolandó eseményt (pl. `putEvent(LocalDate datum, String esem)`), és a fenti `TreeMap`-be beteszi őket. Ha a dátum még nem szerepelt, akkor `Collection`-ként egy `ArrayList`-et hoz létre, ebbe teszi az eseményt és ezt teszi a `TreeMap`-be. Ha a dátum már szerepelt, akkor elkéri a hozzá tartozó `Collection`-t, és abba teszi az eseményt.

A korábbi laborokhoz hasonlóan készítsünk parancsfeldolgozást, és valósítsuk meg az alábbi parancsokat:

- **add** <dátum> <név>
pl: `add 2019-05-31 Koncert`
Adott időpontra az adott nevű esemény felvétele.
Tipp: A dátum létrehozásához használjuk a `LocalDate.parse(String)` metódust ("2019-04-05" formátumú dátumokat fogad el).
- **list**
Kilistázza az összes eseményt .
- **save** <filename>
Serializáltan kiírja a `TreeMap` tartalmát a `filename` nevű fájlba.
- **load** <filename>
Beolvassa a serializált `TreeMap` tartalmát a `filename` nevű fájlból. A `TreeMap` korábbi tartalma elveszik.

4 Naptár és események összekapcsolása

- a) Módosítsuk úgy a naptárkiíratást, hogy minden dátum után jelenjen meg egy csillag, ha arra a napra esik esemény. Pl.

May 2019

Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31*		

- b) Legyen egy **month** nevű parancsunk, ami a megadott hónapot írhatja ki a fenti módon, pl *month 5* kiírhatja májust. Ha nem adunk meg paramétert, akkor az aktuális hónapot írhatja ki.
- c) Legyen egy **year** nevű parancsunk, ami az egész évet kiírja. Ha van opcionális év, akkor a megfelelő évet.

5 Adott nap eseményei

Módosítsuk úgy a **list** parancsot, hogy ha van opcionális év, hónap és nap, akkor az ahhoz tartozó eseményt (eseményeket) írhatja ki sorban. Meg lehessen hívni csak évvel, ekkor az egész évben levő eseményeket; évvel és hónappal, ekkor az adott hónapban levő eseményeket; évvel, hónappal, nappal, ekkor az erre a napra eső eseményeket.

6 Események bővebben

Az eseményekhez készítsünk objektumorientált modellt, amihez először az alábbi osztályokra lesz szükségünk:

- *Esemeny*: egy általános bejegyzést ír le, ami minden eseményünk őse. A heterogén kollekciónk absztrakt alaposztálya. Van privát neve (*nev*, *String*), időpontja (*ido*, *LocalTime*), és ki lehet írni (*toString()*). A név és időpont lekérdezhető (*getter metódusok*).
- *Tanora*: az *Esemeny* leszármazottja. Az örökölt attribútumokon kívül Van helyszíne (*terem*, *String*) és tárgya (*tantargy*, *String*). A kiíratáskor (*toString()*) a név mellett ezek is kiíródnak.
- *Koncert*: az *Esemeny* leszármazottja. Az örökölt attribútumokon kívül van helyszíne (*cim*, *String*).

Az eseményeket a fenti *TreeMap*-ben tároljuk, de most a második sablonparaméter legyen az *Esemeny* típus: *TreeMap<LocalDate, Esemeny>*.

7 Parancssori felület módosítása

A korábban készített parancsokat az alábbiak szerint módosítsuk:

- **add** <dátum> <típus>

pl: *add 2019-05-31 Koncert*

Adott típusú esemény felvétele. A parancs kiadása után a végrehajtó függvény kérje be a szabványos bemenetről soronként az adott típusú esemény adatait. Pl. Koncert esetén:

Kérem, adja meg a Koncert nevét>

Kérem, adja meg a Koncert időpontját>

Kérem, adja meg a Koncert helyszínét>

Az adatbekérést valósítsuk meg az adott típus egy statikus metódusával (*readFrom*), ami egy *Scanner*-t kap paraméterül, felteszi a szükséges kérdéseket, a válaszok alapján pedig létrehozza és visszaadja az objektumot.

Tipp: A dátum létrehozásához használjuk a *LocalDate.parse(String)* metódust ("2019-04-05" formátumú dátumokhoz), az időponthoz a *LocalTime.parse(String)* metódust ("20:05" formátumhoz).

A típus alapján döntsük el, hogy milyen kérdéseket kell feltenni. Az adatok bekérése után hozzuk csak létre az új eseményt.

- **list**

Kilistázza az összes eseményt . Ha van opcionális év, hónap és nap, akkor az ahhoz tartozó eseményt (eseményeket) írja ki sorban. Meg lehessen hívni csak évvel, ekkor az egész évben levő eseményeket; évvel és hónappal , ekkor az adott hónapban levő eseményeket; évvel, hónappal, nappal, ekkor az erre a napra eső eseményeket.

- **save** <filename>

Szerializáltan kiírja a *TreeMap* tartalmát a *filename* nevű fájlba. Ehhez az *Esemeny* ōsosztálynak meg kell valósítania a *Serializable* interfészt.

- **load** <filename>

Beolvassa a szerializált *TreeMap* tartalmát a *filename* nevű fájlból. A *TreeMap* korábbi tartalma elveszik.