Az előadáson szerepelt, hogyan kell a gépi utasításokat értelmezni, azaz előállítani az utasítás mnemonic nevét és paramétereit. Nagyon fárasztó lenne ezt a munkát kézzel végezni, szerencsére azonban az internetről le lehet tölteni olyan kódokat, amely megoldja helyettünk ezt a feladatot. Egyik nagyon jó debugger az ollydbg disassembláló részét a program szerzője Oleh Yuschuk elérhetővé tette. A forrásfájlok a `http://www.ollydbg.de/` honlapon `Disasm.zip` néven érhetők el. Ha már itt járunk, töltsük le az `Odbg200.zip` fájlt is.

Egyrészt érdemes a kódot megérteni, másrészt kihívást jelenthet egy jó disassembler írása. Sokszor gondolhatjuk azt, hogy nem érdemes újat írni, hiszen sokan már írtak programot az adott feladatra. Használat közben azonban hamar kiderül, hogy jó lenne, ha a mi speciális feladatunkat is meg lehetne oldani vele. Ha van esetleg egy általunk írt szerényebb program, akkor ezt gyorsan tovább tudjuk fejleszteni.

A program mellett lévő `readme.htm` fájl leírja a függvényeket, és a zip tartalmaz egy főprogramot is, amely használja a leglényegesebb függvényt.

A programban egyes részeket meg kellett változtatni, mert a C szabványnak nem tettek eleget. Ezért érdemes a slide mellől letölteni a forrást. Csak azokat a hibákat javítottam ki, amelyet a Visual Studio vagy a gcc kijelzett.

A programot úgy kell lefordítani, hogy a karakter konstans értelmezése unsigned legyen.

Visual C parancssoros fordítás:

```
cl /J main.c asmserv.c assembl.c disasm.c
```

Gcc parancssoros fordítás:

```
gcc.exe -funsigned-char asmserv.c assembl.c disasm.c main.c -o dbg.exe
```

Jó munkát!