

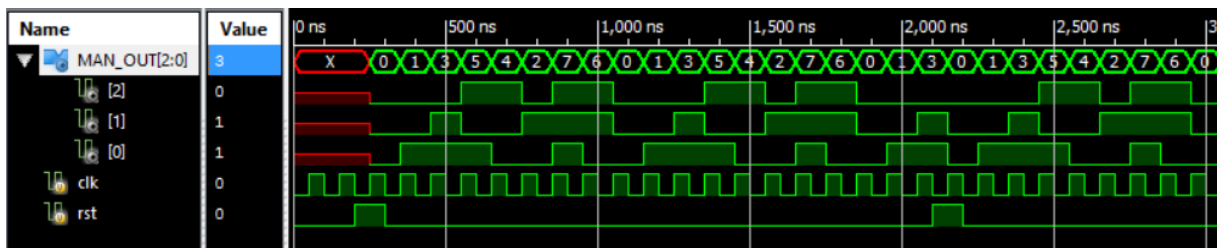
1. feladat: hagyományos tervezési mód

Ennél a módnál csak az aktuális állapotot kell eltárolni, a többi állapot értéke ebből lesz kiszámítva. Bizonyos esetekben ez a módszer kevesebb műveletet vehet igénybe. Ez hasznos, ha minél kevesebb adat eltárolása, és a minél gyorsabb működés a cél, de nehezen módosítható, a kód eléggé átláthatatlan, könnyen lehet hibázni az elkészítés közben.

A modul forráskódja:

```
module MAN_SFM(  
    input clk,  
    input rst,  
    output [2:0] MAN_OUT  
);  
  
    reg [2:0] state, next_state;  
    wire a, b, c;  
  
    assign MAN_OUT = state;  
    assign {a,b,c} = state;  
  
    always @ (posedge clk) begin  
        if (rst)  
            state <= 3'b0;  
        else  
            state <= next_state;  
    end  
    always @ (*) begin  
        next_state[2] <= ~a&b | a&c;  
        next_state[1] <= ~a&~b&c | a&~b&~c | ~a&b&~c | a&b&c;  
        next_state[0] <= ~a;  
    end  
end  
endmodule
```

A modul tesztelésének eredménye:



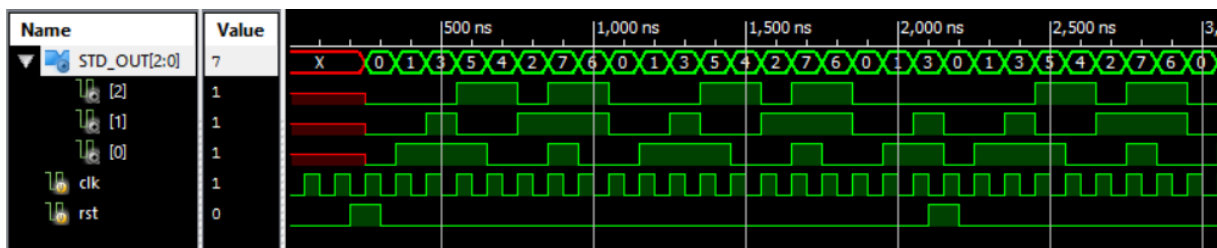
2. feladat: általános tervezési mód

Ezzel a tervezési móddal könnyen látható a készítő számára, melyik állapot után melyik másik állapot fog következni. Az állapotokat egy helyen kell felsorolni. Sok állapot esetében sok helyet foglalhat a felsorolás, és a következő állapot kiértékelése.

A modul forráskódja:

```
module STD_SFM(  
    input clk,  
    input rst,  
    output [2:0] STD_OUT  
);  
  
    reg [2:0] state, next_state;  
  
    assign STD_OUT = state;  
  
    parameter START = 3'o0;  
    parameter A = 3'o1;  
    parameter B = 3'o3;  
    parameter C = 3'o5;  
    parameter D = 3'o4;  
    parameter E = 3'o2;  
    parameter F = 3'o7;  
    parameter G = 3'o6;  
  
    always @ (posedge clk) begin  
        if (rst)  
            state <= START;  
        else  
            state <= next_state;  
    end  
    always @ (*) begin  
        case (state)  
            START: next_state <= A;  
            A: next_state <= B;  
            B: next_state <= C;  
            C: next_state <= D;  
            D: next_state <= E;  
            E: next_state <= F;  
            F: next_state <= G;  
            default: next_state <= START;  
        endcase  
    end  
endmodule
```

A modul tesztelésének eredménye:



3. feladat: indirekt tervezési mód

Az egyes állapotokat ha sorszámokkal látjuk el, akár több száz állapottal is dolgozhatunk anélkül, hogy mindegyiket külön meg kellene adnunk. Azonban a számláló csak egy meghatározott szabály szerint tud változni, ha speciális sorszámot akarunk az állapotoknak, azt nehéz lenne megoldani, vagy rontaná a teljesítményt.

A modul forráskódja:

```
module IND_SFM(  
    input clk,  
    input rst,  
    output [2:0] IND_OUT  
);  
  
    reg [2:0] cnt, out;  
  
    assign IND_OUT = out;  
  
    always @ (posedge clk) begin  
        if (rst)  
            cnt <= 3'b0;  
        else  
            cnt <= cnt + 3'b1;  
    end  
    always @ (*) begin  
        case (cnt)  
            3'o0: out <= 3'o0;  
            3'o1: out <= 3'o1;  
            3'o2: out <= 3'o3;  
            3'o3: out <= 3'o5;  
            3'o4: out <= 3'o4;  
            3'o5: out <= 3'o2;  
            3'o6: out <= 3'o7;  
            3'o7: out <= 3'o6;  
            default: out <= 3'o0;  
        endcase  
    end  
endmodule
```

A modul tesztelésének eredménye:

