

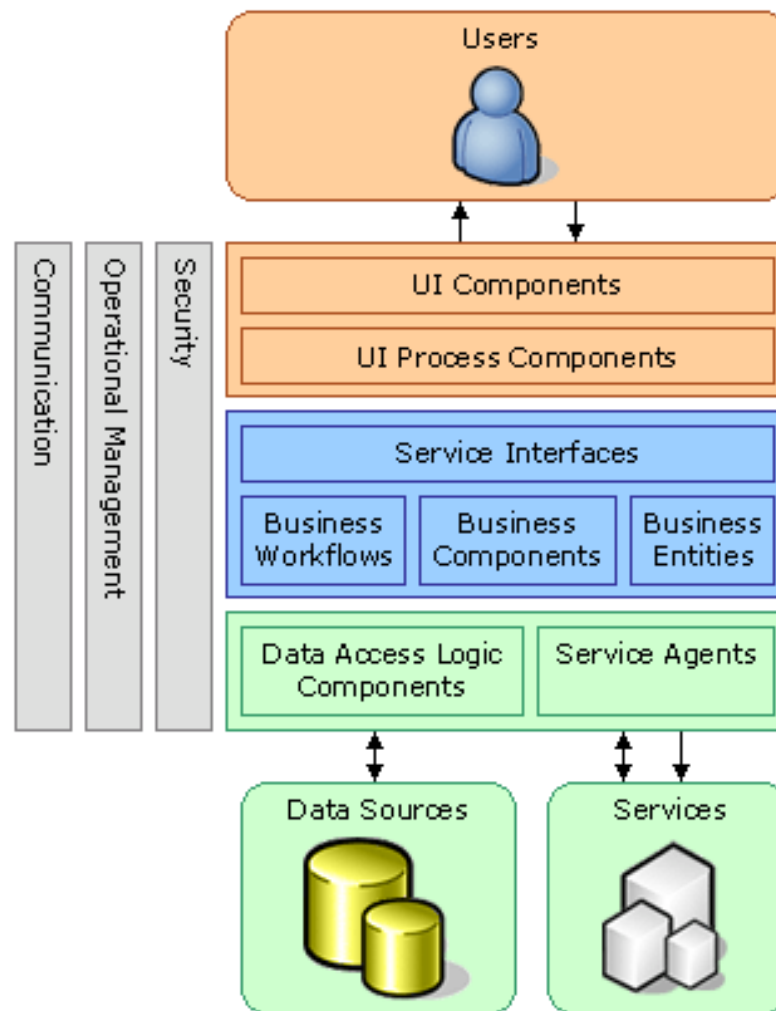


Háromrétegű architektúra

Áttekintés



Architektúra elemei





Megjelenítési réteg

- Tipikusan MVC architektúra
- A felület független a tranzakcióktól
 - Indítás, részvétel, szavazás

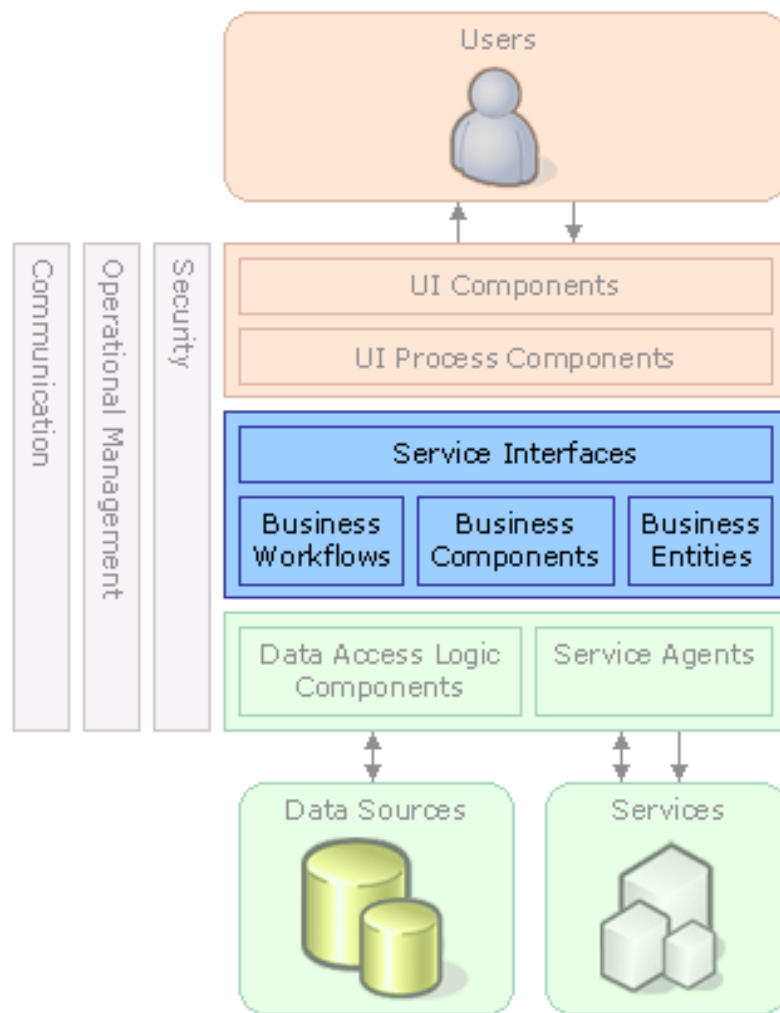


Megjelenítési réteg feladatai

- Felhasználói input ellenőrzése
 - Formátum
 - Kötelező megadni
- Egyszerű transzformációk
 - Termék név megjelenítésben → Termék azonosító alsóbb rétegekben
- Adatok megjelenítése
 - Adatok lekérése a felhasználói interakció szerint
 - Státusz információ biztosítása
- Lokalizáció



Üzleti logikai réteg





Üzleti logikai réteg komponensei – 1

➤ Business Entities

- Alapobjektumok
- Információ hordozók, műveletek alapadatai

➤ Business Components

- Összetett komponensek
- Alapszolgáltatásokat implementál
- Tranzakciók
 - Része lehet tranzakciónak
 - Undo művelet biztosítása, ha nem tud részt venni



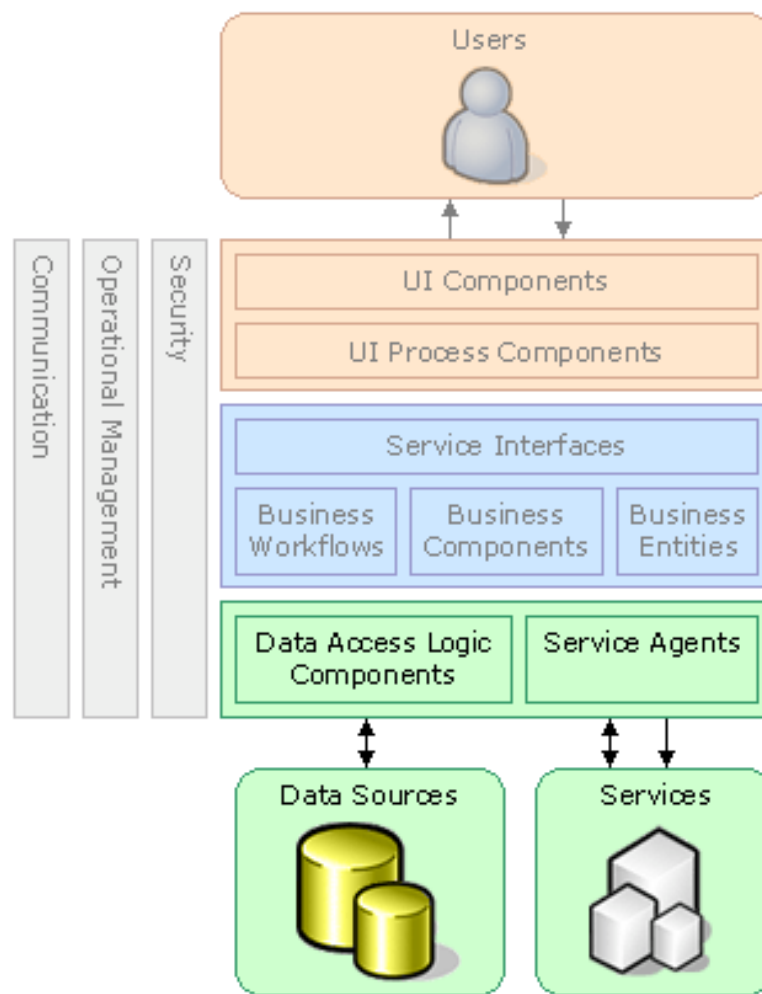
Üzleti logikai réteg komponensei – 2

- Business Workflow
 - Összetett üzleti folyamatok
 - Komponensekből építkezik
 - Tranzakció határok

- Service Interfaces
 - Egységes hívási felület
 - Belső rétegek elrejtése
 - Üzleti műveletek



Adatréteg





Adatréteg komponensei

➤ DAL

- Adatbázis hozzáférés
- Elemi adatszolgáltatások

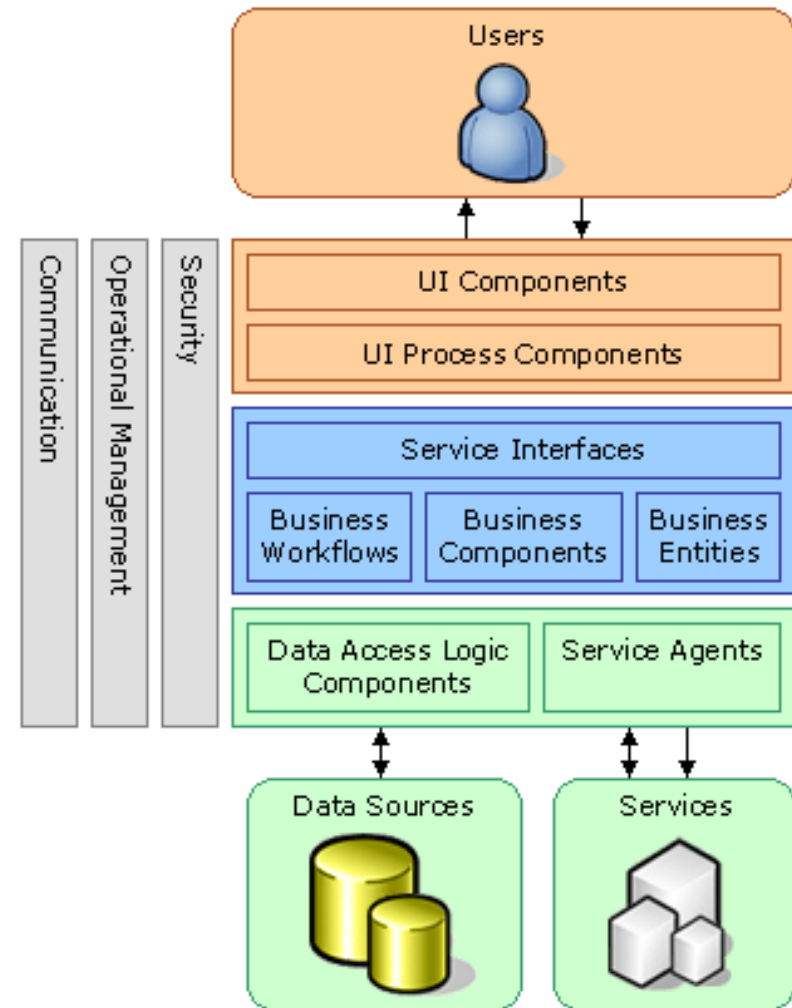
➤ Service Agents

- Szolgáltatások elérése
- Külső szolgáltatások „adatbázisként” látszanak
- Csomagolás



Rétegszerkezet független szolgáltatások

- Biztonsági rendszer
- Üzemeltetési szolgáltatások
- Kommunikáció





Biztonsági rendszer – 1





Biztonsági rendszer – 2

➤ Felhasználó azonosítása

- OS ill. címtár
- Saját megoldás
- Single Sign on
 - Réteg közt is
 - Megszemélyesítés?

➤ Hozzáférés szabályozás

- Adatelérés
 - DBMS tábla ill. oszlop orientált
 - Sokszor sor szintű szükséges
- Szolgáltatás elérés



Biztonsági rendszer – 3

➤ Nyomkövetés

- Felhasználók követése
 - Visszakereshető, hogy ki mikor mit csinált
 - Egy ember ne tudja eltüntetni a „nyomokat”
 - Megvalósítás
 - OS
 - DBMS
 - Üzleti folyamatok
- } Van beépítve, de sokszor kevés



Üzemeltetési szolgáltatások – 1





Üzemeltetési szolgáltatások – 2

- Kivételkezelés
 - Egységes szemlélet
 - Naplózás
- Monitorozás
 - Működés ellenőrzése
 - Technikai paraméterek
 - Válaszidő, átbecsajtó képesség ...



Üzemeltetési szolgáltatások – 3

➤ Üzleti monitorozás

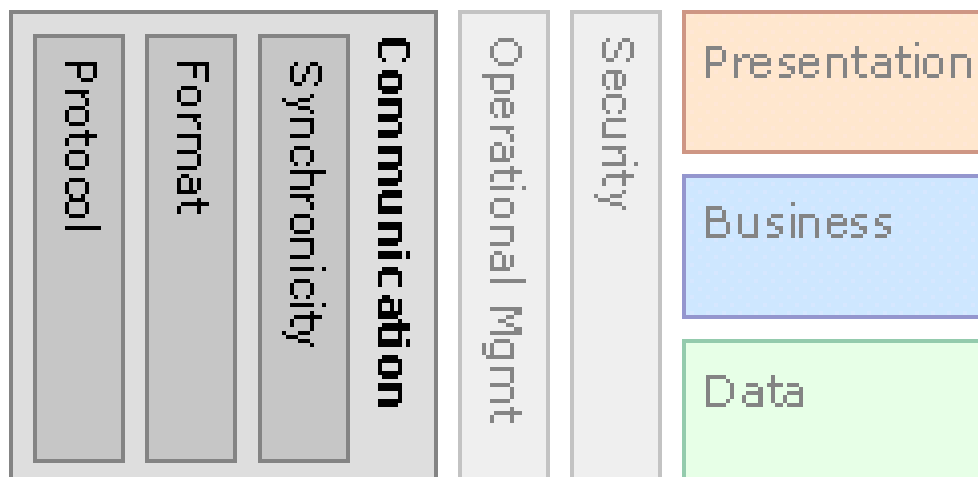
- SLA betartása
- SLA sértés okainak felderítése
 - Pl.: Késő beszállító

➤ Konfiguráció

- Egységes interfész az összes komponens számára
- Egységes konfigurációs megoldás
- Konfiguráció változtatás
 - Indításkor → konfigurációs fájlok
 - Futási időben → WMI, SNMP, ...



Kommunikáció- 1





Kommunikáció– 2

- Egyszerre több féle is lehet
- Protokoll beállítások
 - Hálózati protokoll típusa
 - Paraméterek
- Szinkronitás
 - Szinkron → „függvény hívás”
 - Tipikusan „belső” kommunikáció
 - Aszinkron
 - Üzenet alapú
 - Összetett, több komponensű rendszerek
 - Tranzakciók?



DBMS Alapok



Tartalom

- **Adatbázis**
- Adatmodell
- Fizikai adatbázis
- DBMS Architektúrák
 - MS SQL Server
 - Oracle Server



Adatbázis definíció – 1

- Logikailag összefüggő adatok rendezett gyűjteménye
- Adatok - ismert tények, amelyek számítógépes adattárolón rögzíthetők
 - Hagyományos
 - Szöveg, Szám, Dátum
 - Multimédia
 - Kép, Hang, Video
 - Strukturált
 - XML



Adatbázis definíció – 2

- Rendezett gyűjtemény
 - Könnyű tárolás
 - Könnyű módosítás
 - Könnyű lekérdezés
- Összefüggő adatok
 - Lefedik egy felhasználó csoport érdeklődési területét
 - Szükséges adatok



Metaadatok – 1

Kovács Béla	12345678
Nagy Aladár	25898554
Kiss István	985332154

- Leírja az adott adat tulajdonságait
 - adatdefiníció
 - adatstruktúra
 - szabályok, és korlátozások
- Adatszótár (Data repository)



Metaadatok – 2

Oracle Server

- Tábla comment
 - COMMENT ON TABLE
Termek IS
'Termék adatok '

MS SQL Server

- Tábla comment
 - EXEC
sys.sp_addextendedproperty
@name=N'MS_Description',
@value=N'Termék adatok',
@level0type=N'SCHEMA',
@level0name=N'dbo',
@level1type=N'TABLE',
@level1name=N'Termek'



Metaadatok – 3

Oracle Server

- Oszlop comment
 - COMMENT ON COLUMN
Termek. Raktarkeszlet IS
'Raktárban lévő mennyiség
(DB)';

MS SQL Server

- Oszlop comment
 - EXEC
sys.sp_addextendedproperty
@name=N'MS_Description',
@value=N'A Raktárban lévő
mennyiség (DB)' ,
@level0type=N'SHEMA',
@level0name=N'dbo',
@level1type=N'TABLE',
@level1name=N'Termek',
@level2type=N'COLUMN',
@level2name=N'Raktarkeszlet'



Tartalom

- Adatbázis
- **Adatmodell**
- Fizikai adatbázis
- DBMS Architektúrák
 - MS SQL Server
 - Oracle Server



Relációs adatmodell

- Matematikai alapja van
- Alapvető komponensek
 - Tábla
 - Adattárolási struktúra
 - Adatok sorokba, és oszlopokba vannak szervezve
 - Integritási kritériumok
 - Érvényességi szabályok
 - Adatmanipuláció
 - Relációs algebra → SQL nyelv
 - Sor/oszlop kalkulus



Relációk tulajdonságai

- Kétdimenziós tábla
- Megnevezett oszlopok
- Korlátlan számú sor
- Egyedi név
- Minden oszlopnak egyedi neve van a reláción belül
- Egy sor és oszlop kereszteződésében egyetlen érték szerepel
- Minden sor egyedi, nincs két egyforma sor
- A sorok sorrendje lényegtelen
- Attribútum
 - Nevezett oszlop
- Rekord
 - Sor
- Fokszám
 - Attribútumok Száma
- Kardinalitás
 - Sorok száma



Integritási kritériumok – 1

➤ Tartományi integritás

- Oszlopban szereplő adatok ugyanabból a tartományból
- Adattípus
- Hossz
- Tartomány

➤ Entitás integritás

- Minden relációban van elsődleges kulcs
- Az elsődleges kulcs egyetlen részhalmaza sem lehet NULL



Integritási kritériumok – 2

➤ Referenciális integritás

- A táblák közötti kapcsolatokat írja le
- Minden külső kulcs értékhez van megfelelő elsődleges kulcs érték a külső táblában
 - Csak létező rekordra hivatkozhat
 - Egy rekord nem törölhető, ha van rá hivatkozás

➤ Működési korlátozások

- Az üzletvitelből származtatható
- Közvetlenül nem írhatók le a relációs modellben
- Üzleti logika feladata

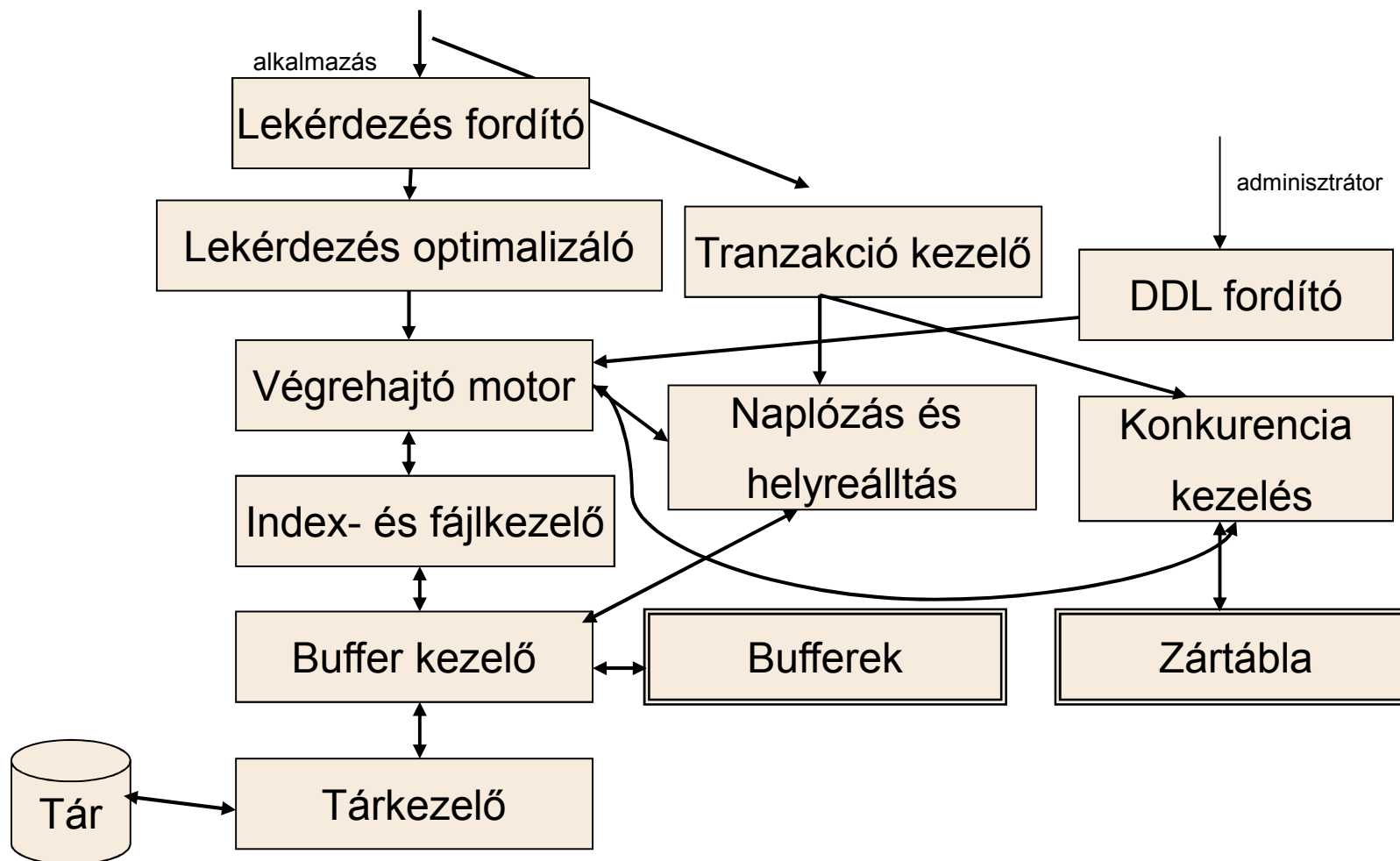


Tartalom

- Adatbázis
- Adatmodell
- **Fizikai adatbázis**
- DBMS Architektúrák
 - MS SQL Server
 - Oracle Server



Adatbáziskezelő- rendszer komponensei





Relációs adatmodell a gyakorlatban

- Relációs adatbáziskezelő- rendszer
 - Modell támogatása
 - Tárolási struktúra absztrakciója → tábla
 - Csak definiálni kell
 - Integritási kritériumok
 - Kötelező betartani
 - Csak definiálni kell
 - Adatmanipuláció
 - SQL nyelv (DML)
 - Definíciós környezet



Felhasználói séma

- Relációs adatmodellből adódó
 - Tábla
 - Adattípus platformfüggő lehet (SQL szabvány?)
 - Megszorítások
- Platformfüggő elemek



Felhasználói séma elemei –MS SQL Server

➤ Tábla

- Oszlop
- Computed Column
 - Virtuális
 - Tárolt

➤ Nézet

- Indexelhető →Tárolódik

➤ Index

➤ Szekvencia

- SQL Server 2012

➤ Programmodul

- Eljárás
- Függvény
- Trigger
- Assembly



Felhasználói séma elemei – Oracle Server

➤ Tábla

- Oszlop
- Virtual Column
 - Nem tárolt

➤ Nézet

- Nem indexelhető

➤ Materializált nézet

➤ Index

➤ Szekvencia

➤ Programmodul

- Eljárás
- Függvény
- Trigger
- Csomag
- Type
- Java package



Adattípusok – 1

MS SQL Server

➤ Szöveges típusok

- Char(n)
 - Nchar(n)
 - Varchar(n)
 - Nvarchar(n)
 - Varchar(max)
 - Nvarchar(max)
- } Byte
} Max 8000

Oracle Server

➤ Szöveges típusok

- Char(n) → Byte | Char, max 2000 byte
- Nchar(n) → Byte, max 2000
- Varchar(n) → Byte, max 4000
- Varchar2(n) → Byte | Char, max 4000 byte
- Nvarchar2(n) → Byte, max 4000



Adattípusok – 2

MS SQL Server

➤ Numerikus

- Int
- Float
- Numeric(p,s)

➤ Dátum

- Datetime
1753 január 1 ☺
- Datetime2

Oracle Server

➤ Numerikus

- Integer
- Float
- Number(p,s)

➤ Dátum

- Date



Adattípusok – 3

MS SQL Server

- Nagyméretű objektumok
 - Image
 - TEXT
- Egyéb
 - Money
 - SQL_VARIANT
 - VARBINARY
 - XML

Oracle Server

- Nagyméretű objektumok
 - BFILE
 - BLOB
 - CLOB
 - NCLOB
 - LONG
 - LONG RAW
- Egyéb
 - RAW
 - ROWID
 - XMLTYPE
 - SYS.ANYDATA



Elsődleges kulcsok generálása

MS SQL Server

- Identity kulcsszó

```
create table Statusz(
```

```
    ID int identity(1,1) primary key,
```

```
    Nev nvarchar(20))
```

```
Insert into Statusz values ('Kész')
```

- Lekérdezése

- `ident_current('Statusz')`

- `@@IDENTITY`

- `SCOPE_IDENTITY ()`

Oracle Server

- Szekvencia használatával

```
create sequence Statusz_seq
```

```
    start with 1 increment by 1;
```

```
create table Statusz(
```

```
    ID int primary key,
```

```
    Nev nvarchar(20));
```

```
Insert into Statusz values
```

```
    (Statusz_seq.nextval,'Kész');
```

- Lekérdezése

- `Szekvencianév.Currval`



Tartalom

- Adatbázis
- Adatmodell
- Fizikai adatbázis
- **DBMS Architektúrák**
 - MS SQL Server
 - Oracle Server



Szerver komponensek

MS SQL Server

- SQL Server Service
- SQL Server Browser
- SQL Server Agent
- SQL Server Analysis Services
- SQL Server Reporting Services
- SQL Server Integration Services

Oracle Server

- TNS Listener
- Oracle Server Service
 - OLAP option



Adatbázisok tárolása

MS SQL Server

- Adatbázis
 - Adatfájl (.mdf)
 - Filegroup is lehet
 - Tranzakciós napló (.ldf)
 - Több sémát tartalmazhat
- Rendszer adatbázisok
 - Master
 - Model
 - Distribution
 - MSDB
 - Temp

Oracle Server

- Adatbázis nincs
- Felhasználói séma
- Táblahely
 - Több felhasználói séma lehet
 - Adatfájlokat fogja össze
- Beépített táblahelyek
 - System
 - Undo
 - Users
 - Temp



Hozzáférés szabályozás

MS SQL Server

- Rendszer szintű
- Adatbázis szintű
- Objektum szintű
 - Konkrét objektumhoz
 - Táblák és nézetek esetén oszlop szint is megadható
- Nemcsak engedélyezés, hanem tiltás is megadható

Oracle Server

- Rendszer szintű
 - Összes sémára vonatkozik
 - Csak a saját sémára vonatkozik
- Objektum szintű
 - Konkrét objektumhoz
 - Táblák és nézetek esetén oszlop szint is megadható

Sor szintű hozzáférés nem szabályozható



Tranzakciókezelés



Tartalom

- **Tranzakciók alaptulajdonságai**
- Tranzakciók izolációja
- Tranzakciós naplózás



Tranzakció fogalma

- A feldolgozás **logikai egysége**, olyan feldolgozási műveletek sorozata, mely csak együttesen értelmes
- Alaptulajdonságok:
 - Atomicity
 - Consistency
 - Isolation
 - Durabilty



Atomitás és Konzisztencia

➤ Atomitás

- Egy egységet képez
- Oszthatatlan
 - Teljesen végrehajtódik
 - Egyáltalán nem hajtódik végre
 - Köztes állapot nincs

➤ Konzisztencia

- Konzisztens állapotból konzisztens állapotba megy
- Hiba esetén is képes konzisztens állapotba visszaállni
 - Soft crash → Memória tartalom sérül
 - Hard crash → Háttértár sérül

Tranzakciós határ



Tranzakciós határ – 1

- Meg kell tudni jelölni a tranzakciós határokat
 - Begin Transaction
 - Commit/ Rollback

- Specialitások
 - Savepoint
 - Rollback to savepoint



Tranzakciós határ – 2

➤ MS SQL Server

- **Auto commit:** Minden utasítás önálló tranzakció
- **Explicit tranzakciók:** Begin tran, több utasítás esetén
 - Egymásba „ágyazható”
 - @@TRANCOUNT változó
- **Implicit tranzakciók:** Tranzakció vége jel után új tranzakció indul
- **DML és DDL utasítások is tranzakció része**
 - Néhány kivétel van (Create Database, backup, restore ...)



Tranzakciós határ – 3

➤ Oracle Server

- **Implicit tranzakciók:** Tranzakció vége jel után új tranzakció indul
 - Nincs külön tranzakció kezdés utasítás
- Auto commit üzemmód
- Csak DML utasításokat tartalmazhat
 - DDL utasítások commitot implikálnak



Demo

Tranzakció határ



Izoláció

- Tranzakciók hatása egymástól független
- Tranzakciók ütemezése
 - Mintha egymás után hajtódnának végre
 - Zárolás
 - Izolációs szintek
 - SQL Szabvány
 - Platformfüggő megoldások



Tartós

- Hatása tartósan megmarad
- Nemcsak memóriában történik meg a módosítás
- Hiba
 - Soft crash → **Tranzakciós napló**
 - Hard crash → Mentés visszaállítás



Tartalom

- Tranzakciók alaptulajdonságai
- **Tranzakciók izolációja**
- Tranzakciós naplózás



Izolációs alapproblémák

- Sok párhuzamos tranzakció
- Úgy kell végrehajtani, mintha egymás után történnének és nem párhuzamosan
- Problémák
 - Elveszett módosítás
 - Piszkos olvasás
 - Nem megismételhető olvasás
 - Fantom rekordok



Piszkos olvasás

- Egy tranzakció egy másik tranzakció nem commitált adatait használja
- Előfordulhat, hogy a tranzakció rollbacket hajt végre
- Nem lett volna szabad felhasználni az adatot



Elvesztett módosítás

- Két párhuzamos tranzakció ugyanazon az adatelemen dolgozik
 - Commitált képből indulnak ki
 - Mindketten módosítanak
- Csak a később commitált hatása marad meg
 - A másik tranzakció hatása eltűnik



Nem megismételhető olvasás

- Lekérdezés eredménye függ attól, hogy mikor adták ki egy tranzakcióban
 - Más tranzakció módosította az adatelemet
 - Hibás programlogikát eredményezhet
 - Pl: Raktárkészlet ellenőrzése



Fantom rekordok

- Kurzor megközelítés (rekordok halmaza)
 - Lekérdezés több rekordot ad vissza
 - Referenciát tárolunk a rekordokról

- Más tranzakciók hatása
 - Hivatkozott rekord törlődhet
 - Új rekord kerülhet be az adatbázisba, akinek a listában kellene szerepelnie



Megoldás

- Tranzakciók ütemezése
- Csak olyan műveletek engedhetők meg, melyek nem sértik a helyes ütemezést
- Ha sérülne a helyes ütemezés, akkor a tranzakció vár
- Olyan ütemezés a megengedett, mely konfliktus ekvivalens egy soros ütemezéssel
 - Konfliktus mentes cserékkel soros ütemezéssé alakítható
 - Konfliktus
 - Ugyan arra az adatelemre vonatkoznak a műveletek
 - Legalább az egyik írás



Ütemezés biztosítása

➤ Kétfázisú zárolás

■ Zár elhelyezés

- Kizáró zárolás az adatmódosítás előtt

■ Zár feloldás

- Csak a tranzakció végén

➤ Holtpont

■ Elkerülés

■ Detektálás

- Erőforrás foglalási gráf
- Irányított kör keresés



Izolációs szintek

- Sorosítható ütemezés ritkán használt
 - Túl szigorú
 - Kevés párhuzamosságot enged meg
 - Üzleti logikából több párhuzamosíthatóság következik
- SQL szabvány szerinti izolációs szintek
 - Uncommitted read → mind a 4 probléma
 - Committed read → nincs piszkos olvasás
 - Repeatable read → nincs piszkos olvasás, nincs nem megismételhető olvasás
 - Serializable → egyik probléma sem fordulhat elő



Demó

Serializable izolációs szint



Izolációs szintek támogatottsága

SQL Server

- SQL szabvány
 - Uncommitted read
 - Committed read
 - Repeatable read
 - Serializable
- Szabványtól eltérő
 - Snapshot

Oracle Server

- SQL szabvány
 - Committed read
 - Serializable
- Szabványtól eltérő
 - Read only
 - Serilazibale konzisztenciájú
 - Nem módosíthat
 - Tipikusan jelentésekhez



Committed read implementációja

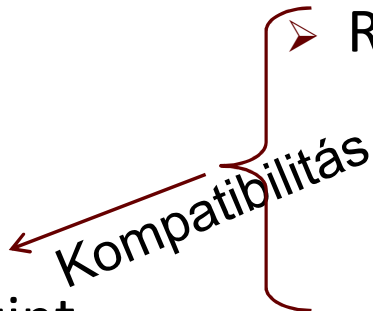
MS SQL Server

- Select utasítás
 - Megosztott zárapokat használ
- Rekord módosul
 - Más nem olvashatja
- Snapshot izolációs szint

Oracle Server

- Select utasítás
 - Nem helyez el zárapokat
- Rekord módosul
 - A commitált kép **mindig** olvasható
 - Rekord verziózás

Kompatibilitás





Idegenkulcsok kezelése

- A hivatkozott rekordnak léteznie kell
- Zárolni kell a hivatkozott rekordot is
 - Platformfüggő
 - Nemcsak a hivatkozott rekord zárolódhat



Demó

SQL Server zárolása

Külső kulcsok használata



Tartalom

- Tranzakciók alaptulajdonságai
- Tranzakciók izolációja
- **Tranzakciós naplózás**

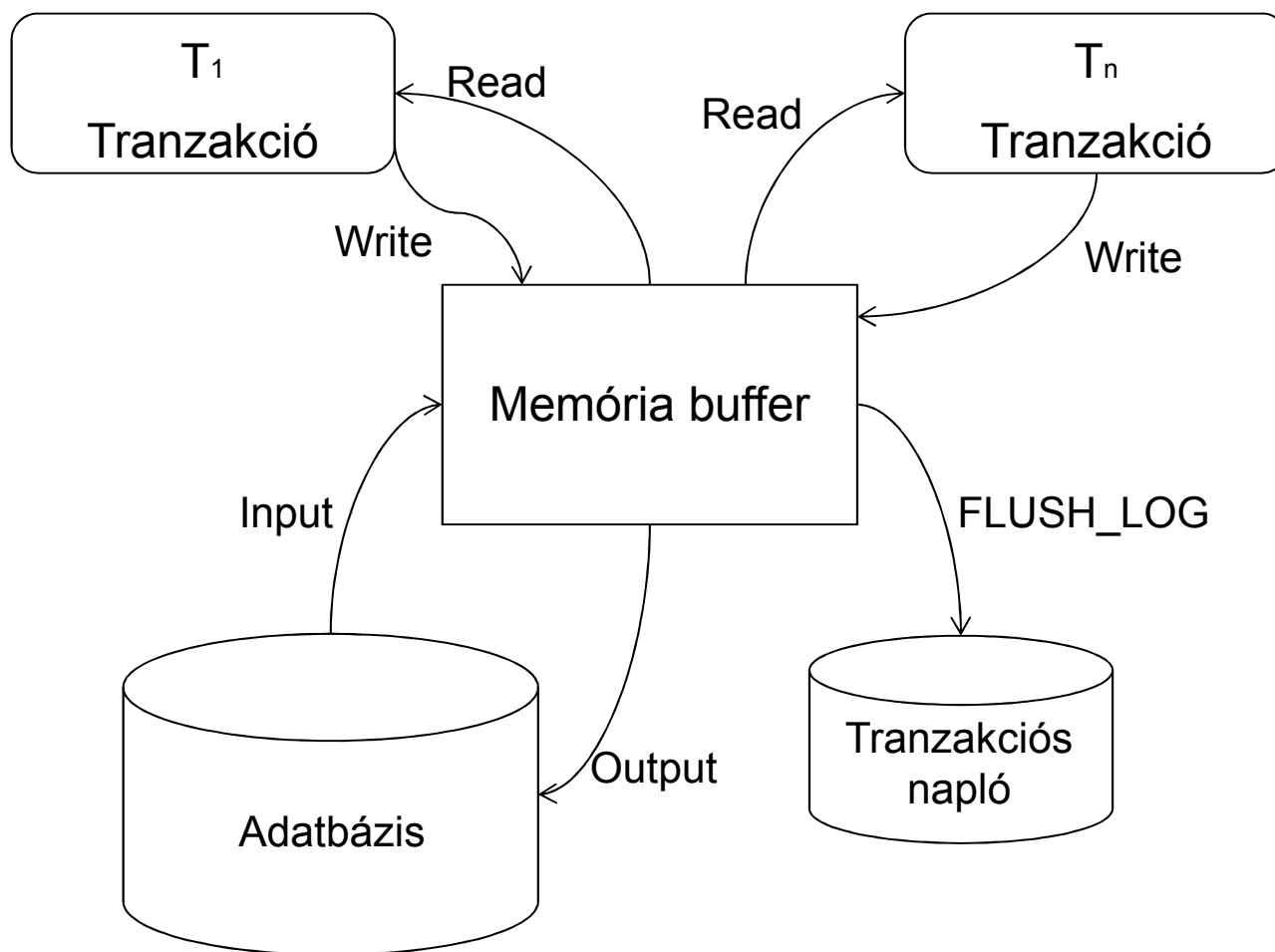


Cél

- Soft crash elleni védekezés
 - Konzisztens állapot visszaállítása
 - Commiált tranzakciók megőrzése
 - Félbeszakadt tranzakciók visszagörgetése
 - Minimális overhead



I/O modell – 1





I/O modell – 2

- Input(A): Adatelem beolvasása
- Output(A) Adatelem kiírása
- Read(A,u): Tranzakció kiolvassa az adatelemet a memória bufferből
- Write(A,u): Tranzakció visszaírja az adatelemet a memória bufferbe
- FLUSH_LOG: Tranzakciós napló diszkre írása



Mintapélda

- Tranzakció két adatelemet módosít
 - A: 2-vel csökkent
 - B: 2-vel növel



Undo típusú tranzakciós naplózás – 1

➤ Napló elemek:

- Begin T1: T1 tranzakció kezdete
- Commit T1: T1 tranzakció vége
- T1,A,u: T1 az A értékét u-ról megváltoztatta

➤ Szabályok

- Adatbázis nem írható át, amíg a tranzakciós napló nincs kiírva
- Commit jelet csak az adatbázis írás után lehet kitenni a naplóba



Undo típusú tranzakciós naplózás – 2

➤ Visszaállítás

- Napló feldolgozása hátulról előre
- Félbemaradt tranzakciók esetén ott a régi érték a naplóban

➤ Hátrányok

- Kötött az adatbázis írás helye
- Kötött a commit jel helye
- Túl sok szinkronizáció a háttérfolyamatok között



Mintapélda – Undo naplózás

	DB		Memória		Tranzakciós napló
	A	B	A	B	
Művelet					
Begin T1	10	20	-	-	<Begin T1>
Input(A)	10	20	10	-	
Input(B)	10	20	10	20	
Read(A,u)	10	20	10	20	
Write(A,u)	10	20	8	20	<T1,A,10>
Read(B,u)	10	20	8	20	
Write(B,u)	10	20	8	22	<T1,B,20>
FLUSH_LOG	10	20	8	22	
Output(A)	8	20	8	22	
Output(B)	8	22	8	22	
					<Commit T1>

Commit {



Redo típusú tranzakciós naplózás – 1

➤ Napló elemek:

- Begin T1: T1 tranzakció kezdete
- Commit T1: T1 tranzakció vége
- T1,A,u: T1 az A értékét u-ra megváltoztatta

➤ Szabályok

- Adatbázis nem írható át, amíg a tranzakciós napló nincs kiírva
- Commit jelet az adatbázis írás előtt ki kell írni a naplóba



Redo típusú tranzakciós naplózás – 2

➤ Visszaállítás

- Tranzakciós napló feldolgozása az elejétől
- Commitált tranzakciók újbóli végrehajtása

➤ Hátrányok

- Kötött az adatbázis írás helye
- Kevesebb, de még mindig sok szinkronizáció
- Hosszabb visszaállítás



Mintapélda – Redo naplózás

	DB		Memória		Tranzakciós napló
	A	B	A	B	
Begin T1	10	20	-	-	<Begin T1>
Input(A)	10	20	10	-	
Input(B)	10	20	10	20	
Read(A,u)	10	20	10	20	
Write(A,u)	10	20	8	20	<T1,A,8>
Read(B,u)	10	20	8	20	
Write(B,u)	10	20	8	22	<T1,B,22>
Commit {					<Commit T1>
	FLUSH_LOG	10	20	8	22
Output(A)	8	20	8	22	
Output(B)	8	22	8	22	



Undo/Redo tranzakciós naplózás – 1

➤ Napló elemek:

- Begin T1: T1 tranzakció kezdete
- Commit T1: T1 tranzakció vége
- T1,A,u,v: T1 az A értékét u-ról v-re megváltoztatta

➤ Szabályok

- Adatelem nem írható át az adatbázisban amíg a rá vonatkozó naplóbejegyzés kiírásra nem került
- Commit jel helye nem kötött



Undo/Redo tranzakciós naplózás- 2

➤ Visszaállítás

- Undo és Redo módszereket egyszerre alkalmazva
- Commitált tranzakciók → after image
- Félbeszakadt tranzakciók → before image

➤ Előnyök

- Kevesebb szinkronizáció
- Adatelem előbb a tranzakció vége előtt átírható az adatbázisban
 - Általában több a sikeres mint a sikertelen tranzakció
 - Előnyösebb buffer kezelés



Mintapélda – Undo/Redo naplózás

Művelet	DB		Memória		Tranzakciós napló
	A	B	A	B	
Begin T1	10	20	-	-	<Begin T1>
Input(A)	10	20	10	-	
Input(B)	10	20	10	20	
Read(A,u)	10	20	10	20	
Write(A,u)	10	20	8	20	<T1,A,10, 8>
Read(B,u)	10	20	8	20	
Write(B,u)	10	20	8	22	<T1,B,20, 22>
FLUSH_LOG	10	20	8	22	
Output(A)	8	20	8	22	
					<Commit T1>
Output(B)	8	22	8	22	



Tranzakciós napló csökkentése

- Checkpoint használata
 - A commitált tranzakciók kiírása az adatbázisba
- Új elemek a naplóban
 - Begin Checkpoint $\langle T_1, \dots, T_n \rangle$
 - Checkpoint kezdődött
 - T_1, \dots, T_n tranzakció aktív
 - End Checkpoint
 - Checkpoint folyamat befejeződött
- T_1, \dots, T_n tranzakciók legelső bejegyzését megelőző részek eldobhatók



Adatbázisok programozása

Oracle Server programozása

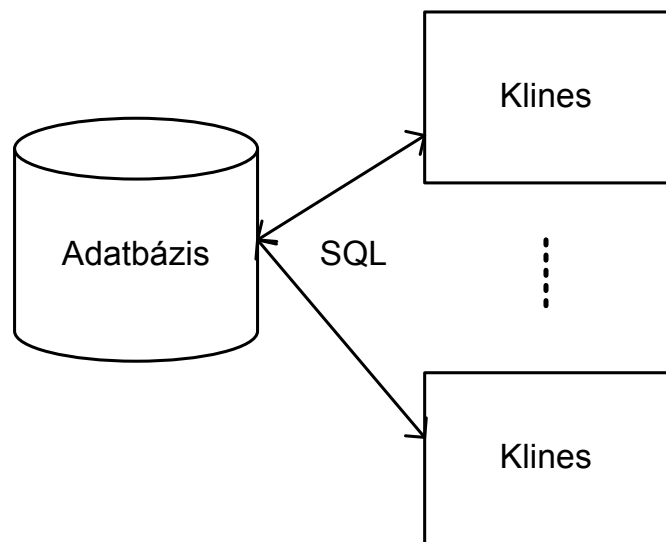


Tartalom

- **Szerveroldali programozás szerepe**
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- PL/SQL nyelvi elemek
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Adatbázis szerepe



- Adatmodell
 - Táblák
- Adatmanipuláció
 - SQL nyelv
- Integritás
 - Tartomány
 - Entitás
 - Referenciális

Működési korlátozások!



Működési korlátozások

- Kimutatnak a relációs adatmodellből
- Implementáció
 - Üzleti logikai réteg
 - Adatréteg → Szerveroldali programozás



Szerveroldali programozás előnyei – 1

- Adatbázis felelős a konzisztenciáért
 - Adatbázis szerepe megváltozik
 - Adatforrás
 - Szolgáltatások

- Adatbiztonság
 - Adatmódosítás csak definiált interfészen keresztül
 - Biztonsági rendszer
 - Híváshoz csak futtatási jogosultság
 - Tulajdonos nevében fut
 - Zárt futtató környezet



Szerveroldali programozás előnyei – 2

- Teljesítmény növelés
 - Csökkenő hálózati forgalom
 - Tárolt végrehajtási tervek
 - Cache

- Termelékenység
 - Több komponens hívhatja
 - Egyszerűbb karbantartás



Szerveroldali programozás hátrányai

- Nem szabványos
 - Platformfüggő nyelvi elemek
 - Platformfüggő megoldások
- Interpretált
- Növeli a szerver terhelését
- Nem ill. nehezen skálázható



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- **Oracle Server programozása**
 - **Tárolt eljárások**
 - Triggerek
 - Csomagok
- PL/SQL nyelvi elemek
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Tárolt eljárások Oracle Serveren

➤ Belső

- PL/SQL nyelv
- Interpretált
- Zárt környezet
 - Futtatás
 - Adatbázisba zárt

➤ Külső

- Tetszőleges programozási nyelv
- Adatbázisból kimutató feladatok



Tárolt eljárás létrehozása

- Create Procedure utasítás
- Szerver letárolja
 - Eljárás szövegét (fordítás sikerétől függetlenül)
 - Végrehajtási tervek
 - Futtatáshoz szükséges Pcode
 - Státusz (Érvényes/ érvénytelen)
 - Hivatkozott objektumok




Fordítási folyamat

- Objektumok ellenőrzése
- Jogosultság ellenőrzés
 - Csak a közvetlen hozzárendelés
- Dinamikus SQL
 - Nem ellenőrzi
 - Nincs végrehajtási terv

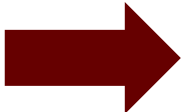


Tárolt eljárások érvényessége

- Érvénytelenné válik
 - Hivatkozott objektum megváltozik
 - Jogosultság megváltozik
- 
- Újra kell fordítani
 - Automatikusan következő futtatáskor



Külső tárolt eljárások

- Dinamikusan betölthető könyvtárak
 - Definiált interfészt implementál
 - Regisztrálni kell
 - Nincs futtató környezet
 - Bármit meg lehet tenni
 - Hiba lehetőség
 - Memória szivárgás
 - Védelmi hiba
-  Külön folyamat



Tárolt függvény

- Olyan, mint a tárolt eljárás
- Visszatérési értéke van
- Bárhol használható, ahol az érték használható
 - Értékadás jobb oldalán
 - DML utasításban



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- **Oracle Server programozása**
 - Tárolt eljárások
 - **Triggerek**
 - Csomagok
- PL/SQL nyelvi elemek
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Triggerek használata

- Eseménykezelő tárolt eljárás
- Származtatott értékek karbantartása
 - Denormalizáció
 - Felfelé
 - Lefelé
 - Oldalra
- Naplózás
- Statisztikák gyűjtése
- Referenciális integritás szerverek közt



Események

- DML esemény
 - Insert, update, delete
 - Táblához kötődik
- DDL trigger
 - Create, alter, drop, ...
 - Sémához kötődik
- Rendszeresemény
 - Logon, logoff, SysError, ...
- Instead of triggerek
 - Speciláis DML trigger
 - Nézetek adatmódosítása



DML triggerek csoportosítása

➤ Felbontás

- Utasítás szintű
 - Módosított sorok nem elérhetők
- Sor szintű
 - Módosított rekord elérhető

➤ Ütemezés

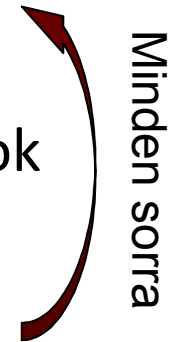
- Adatmódosítás előtt
- Adatmódosítás után



DML triggerek futási sorrendje

1. Utasítás előtti triggerek (utasítás szintű)

- i. Sor módosítás előtti triggerek(sor szintű)
- ii. Adatmódosítás, zárolás, konzisztencia kritériumok ellenőrzése
- iii. Sor módosítás utáni triggerek(sor szintű)



2. Utasítás utáni triggerek (utasítás szintű)



Módosult sorok elérése

- Trigger törzsében két rekord változó
 - Struktúrája illeszkedik az értékekhez
 - :new, :old
 - Adatmódosítás előtti triggerben a :new felülírható

	insert	delete	update
:new	Beszúrt rekord	NULL	Rekord új értéke
:old	NULL	Törölt rekord	Rekord régi értéke



Triggerek egymásra hatásra

- Trigger kaszkádosítás
 - Olyan DML utasítást tartalmaz, mely triggert indít másik táblán
 - 32 mélységig megengedett
- Trigger rekurzió
 - Olyan DML utasítást tartalmaz a trigger, ami trigger újbóli meghívását eredményezi
 - Tiltott, futási hibát okoz
- Több trigger ugyanarra az eseményre
 - Lehet több triggert megadni
 - Végrehajtási sorrend
 - 10 g: nem definiálható
 - 11 g: megadható



Triggerek és tranzakciók

- DML trigger
 - Részét képezi a tranzakciónak
- DDL trigger
 - Párhuzamos tranzakciót indít a felhasználó nevében
 - Automatikusan committal zárja le
- Rendszeresemény triggerek
 - Párhuzamos tranzakciót indít a Sys felhasználó nevében
 - Automatikusan committal zárja le



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- **Oracle Server programozása**
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - **Csomagok**
- PL/SQL nyelvi elemek
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Csomagok felépítése

- Eljárás gyűjtemény
- Package
 - Interfész
 - Kívülről hívható függvények
- Package Body
 - Interfész implementáció
 - Kívülről nem hívható függvények



Csomag használatának előnyei

- **Modularitás**
 - Logikai egységbe szervezhetők a tárolt eljárások
 - Egységes menedzsment
- **Egyszerűbb fejlesztés**
 - Elég a hívási interfészt kialakítani
 - A többi modult lehet fejleszteni az interfész ismeretében
- **Információ elrejtés**
 - Csak az interfész publikus
- **Bővített funkcionalitás**
 - Session szintű változók definiálhatók
- **Teljesítmény**
 - Használatkor a teljes csomag betöltődik a memóriába



Csomagok elemei

- Eljárások
- Függvények
- Változó
 - Session szinten globális
 - Session folyamán végig megőrzi értékét
- Inicializációs blokk
 - Egyszer fut le egy sessionben
 - Amikor először használjuk a csomagot



Néhány előre definiált csomag

- DBMS_OUTPUT
 - „kiíratás a standard outputra”
(SGA kimeneti bufferba)
- DBMS_PIPE
 - Sessionök közötti kommunikáció
- UTL_File
 - OS fájlok kezelés
- DBMS_LOCK
 - Sessionök közötti szinkronizáció
- DBMS_FGA
 - Audit
- DBMS_SCHEDULER
 - Ütemezett feladatok
- ...



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- **PL/SQL nyelvi elemek**
 - **Alapelemek**
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



PL/SQL nyelv elemei

- Oracle Server programozási nyelve
- DML nyelv
 - Insert, Update, Delete, Select, Merge
 - Paraméterezhető
- Vezérlési szerkezetek
 - Pascal jellegű
 - Elágazások, ciklusok
- Változók
 - Egyszerű, összetett
- Strukturált hibakezelés
- Kurzorok



PL/SQL blokk felépítése

[DECLARE

<konstansok;>

<változók;>

<kurzorok;>

<felhasználó által definiált kivételek;>]

BEGIN

<PL/SQL futtatható utasítások;>

[EXCEPTION

<hibakezelés;>]

END;



PL/SQL blokk típusok

Anonymous

```
[DECLARE]

BEGIN
  --statements

[EXCEPTION]

END;
```

Procedure

```
PROCEDURE name
IS
BEGIN
  --statements

[EXCEPTION]

END;
```

Function

```
FUNCTION name
RETURN datatype
IS
BEGIN
  --statements
  RETURN value;
[EXCEPTION]

END;
```



Változók megadása

➤ Deklaráció

- `nev VARCHAR2(20):='Kovacs Bela';`
- `ferfi BOOLEAN;`
- Inicializáció nélkül `NULL`

➤ Értékadás

- `ferfi:=true;`
- `SELECT name INTO nev
FROM ember WHERE azonosito=5;` → Csak egy rekord esetén



DML utasítások használata

- Szintaktika megegyezik az SQL nyelvi szintaktikával
- Változók használata
 - Insert
 - Values listán
 - Delete
 - Where feltételben
 - Update
 - Értékadás
 - Where feltételben
- Select
 - Where feltétel
 - Having feltétel
 - Select listán
- Ahol nem befolyásolja az utasítás struktúráját



Dinamikus SQL



Vezérlési szerkezetek – IF utasítás

IF feltétel **THEN**

<Utasítások1;>

ELSE

<Utasítások2;>

END IF;

IF feltétel1 **THEN**

<Utasítások1;>

ELSIF feltétel2 **THEN**

<Utasítások2;>

ELSE

<Utasítások3;>

END IF;



Vezérlési szerkezetek – ciklusok

LOOP

...

[EXIT]

...

END LOOP;

LOOP

...

[EXIT WHEN feltétel]

...

END LOOP;

WHILE <feltétel> LOOP

...

END LOOP;

**FOR ciklus_számláló IN [REVERSE]
alsó_határ..felső_határ LOOP**

...

END LOOP;



Demó

Egyszerű tárolt eljárás



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- **PL/SQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - **Hibakezelés**
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Hibakezelése

➤ Kivételek

- Előre definiált hibák
- Felhasználó által definiált hibák

➤ Hibaüzenet generálása

- Feldolgozás megszakítása
- RAISE_APPLICATION_ERROR tárolt eljárás



Kivételek kezelése

➤ Kivétel eldobása

- Raise utasítás
 - Felhasználó által definiált hiba
 - EXCEPTION típusú változó

➤ Kivétel elkapása

- Exception blokk
- Minden PL/SQL blokhöz tartozhat Exception blokk

BEGIN

utasítások_sorozata1;

EXCEPTION

WHEN kivétel_név1 **THEN**

utasítások_sorozata2;

WHEN kivétel_név2 **THEN**

utasítások_sorozata3;

...

WHEN OTHERS THEN

utasítások_sorozata4;

END;



Néhány definiált kivétel

- ZERO_DIVIDE
 - Nullával való osztás
- TOO_MANY_ROWS
 - Select utasítás egynél több sorral tért vissza
 - Select ... into
- NO_DATA_FOUND
 - Select utasítás nem talált rekordokat
 - Csoportfüggvények mindig adnak értéket
- DUP_VAL_ON_INDEX
 - Elsődleges ill. egyedi kulcs sérült
- CURSOR_ALREADY_OPEN
 - Egy megnyitott kurzort ismét megnyitottunk
- INVALID_CURSOR
 - Érvénytelen kurzor művelet (pl.: bezárunk egy nem nyitott kurzort)



Alkalmazás hiba generálása

- `Raise_application_error(hiba_szám, üzenet);`
 - `hiba_szám`: -20000....-20999
 - Üzenet: 2048 byte
- Feldolgozás megszakad
- Visszakerül a vezérlés a hívóhoz



Demó

Egyszerű hibakezelés



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- **PL/SQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - **Kurzorok használata**
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése

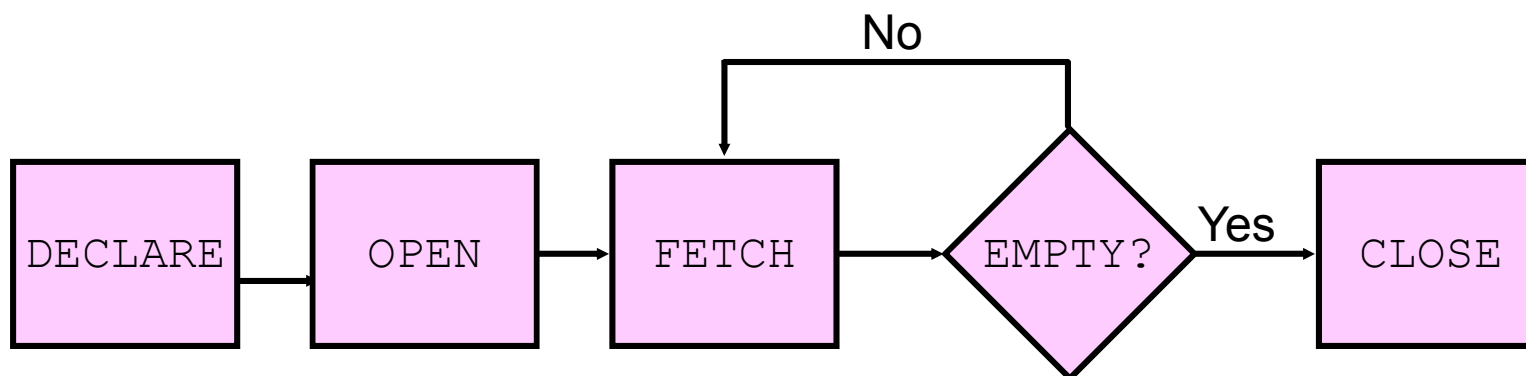


Kurzorok működése

- Több rekordot visszaadó lekérdezések feldolgozása
- Rekordonkénti enumeráció
 - Megnyitás
 - Rekord feldolgozása
 - Kurzor léptetése



Kurzorok használata





Kurzor példa – 1

DECLARE

```
CURSOR termék_cursor IS  
  SELECT Nev, NettoAr FROM Termek  
  WHERE Raktarkeszlet >0;  
TermekNev nvarchar2;  
Ar float;
```

BEGIN

```
OPEN termék _cursor;  
LOOP  
  FETCH termék _cursor INTO TermekNev, Ar;  
  EXIT WHEN termék _cursor%NOTFOUND;
```

...

```
END LOOP;
```

```
CLOSE termék _cursor;
```

...

```
END;
```



Kurzor példa – 2

DECLARE

CURSOR termék_cursor **IS**

SELECT Nev, NettoAr **FROM** Termek

WHERE Raktarkeszlet >0;

Termek_Record termék_cursor%ROWTYPE

BEGIN

OPEN termék _cursor;

LOOP

FETCH termék _cursor **INTO** Termek_Record;

EXIT WHEN termék _cursor%**NOTFOUND**;

...

END LOOP;

CLOSE termék _cursor;

...

END;



Kurzor példa – 3

```
DECLARE CURSOR termék_cursor (Mennyiség
integer) IS
    SELECT Nev, NettoAr FROM Termek
    WHERE Raktarkezeslet >Mennyiség;

BEGIN
    FOR rec in termék_cursor (5) LOOP
        ...
    END LOOP;
    ...
END;
```



Demó

Kurzorok



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- **PL/SQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - **Tárolt eljárások készítése**
 - Triggerek készítése



Tárolt eljárások készítése

Létrehozás

- Create or replace procedure
 - Lásd eddigi demók
- Bemenő paraméterek
 - Típusra nem lehet méretkorlátozás
 - Varchar2 → OK
 - Varchar2(30) → Hibás

Paraméter módok

- In
 - Konstansként viselkedik (nem kaphat értéket)
 - Átveszi az értéket a hívótól
- Out
 - Változóként viselkedik
 - Érték visszaadására szolgál
 - NULL-ként inicializálódik
 - Alapértelmezésben nem veszi át az értéket a hívótól
- In Out
 - Változóként viselkedik
 - Átveszi az értéket a hívótól
 - Érték visszaadására is szolgál



Demó

Lásd eddigi példák 😊



Tartalom

- Szerveroldali programozás szerepe
- Oracle Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
 - Csomagok
- **PL/SQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - **Triggerek készítése**



DML Triggerek létrehozása

CREATE [OR REPLACE] TRIGGER trigger_név

{BEFORE | AFTER}

{INSERT | DELETE | UPDATE} [OR [...n]]

ON táblanév

[FOR EACH ROW]

[WHEN (feltétel)]

{PL/SQL blokk}



Demó

Elsődleges kulcsok automatikus generálása

Származtatott érték karbantartása



Adatbázisok programozása

MS SQL Server programozása



Tartalom

- **MS SQL Server programozása**
 - **Tárolt eljárások**
 - Triggerek
- **TSQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Tárolt eljárás létrehozása

➤ Create procedure

- Létrehozza a tárolt eljárást a sémában
- Értelmezés, ellenőrzés
- Eltárolja a kódot

➤ Első futtatáskor

- Fordítás Minden SQL Server újrainduláskor!
- Optimalizálás

➤ Stored procedure cache

- Használaton kívüli tervek elöregednek



Tárolt eljárás újrafordítása

➤ Okok


- Új indexek bevezetésekor
- Az input adatok függvényében nagyon különböző részeit érinti az adatbázisnak
- Nem tipikus paraméterrel történő hívás esetén

➤ Újrafordítás

- sp_recompile tárolt eljárás
- Execute with recompile futtatással



Külső tárolt eljárások

- Szerepük hasonló, mint az Oracle-nél
 - SQL Server 2005-től már nem ajánlott
 - Megszüntetését tervezik
 - Kompatibilitás miatt maradt meg
- 
- .Net Assembly-k használata



Tárolt függvények

- Visszatérési értékük van
- Adathatása nem lehet
- Típusok
 - Scalar- valued
 - Értéket számol ki
 - Table- valued
 - Rekordhalmazzal tér vissza
 - Táblaként használhatók lekérdezésekben
 - Komplex logikával lehet rekordokat összeválogatni
 - Aggregate
 - Saját oszlopfüggvény
 - .Net Assembly



Néhány beépített tárolt függvény

- Isnull(kif1,kif2)
- CASE *input_expression*
WHEN *when_expression* THEN
result_expression [...*n*] [ELSE
else_result_expression]
END
- CAST (*expression AS data_type* [(*length*)])
- CONVERT (*data_type* [(*length*)] ,
expression [, *style*])
 - Style → Konverziót szabályozó konstans
- SQL Server 2012
 - Try_cast
 - Try_convert
- Dátum
 - Getdate()
 - DateAdd(datepart , number, date)
 - Month(date)
 - Year(date)
 - ...
- String
 - Replace
 - Trim
 - Ltrim
 - Rtrim
 - Len
 - Format
 - ...



Tartalom

- **MS SQL Server programozása**
 - Tárolt eljárások
 - **Triggerek**

- TSQL nyelvi elemek
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Trigger típusok

- DML trigger
 - Utasítás szintű
 - Tábla
 - Adatmódosítás után hajtódik végre
 - Insert, update, delete
- DDL trigger
 - SQL Server 2005
 - Felhasználói séma
- Instead of trigger
 - Utasítás szintű
 - Nézet, tábla
 - Insert, update, delete



Módosított rekordok elérése

➤ Napló táblákon keresztül

- Szerkezetük megegyezik azzal a táblával, melyen fut a trigger
- Memóriában létező tábla, csak a triggerben értelmezett
- Minden sessionnek saját

	Insert	Delete	Update
Inserted	Új rekordok	Üres	Rekordok új értékei
Deleted	Üres	Törölt rekordok	Rekordok régi értékei



Triggerek egymásra hatása

- Kaszkád triggerek
 - Megengedett (→ nested triggers szerver paraméter)
 - 32 mélységig
- Trigger rekurzió
 - Megengedett (→ RECURSIVE_TRIGGERS adatbázis paraméter)
 - 32 mélységig
- Ugyanahhoz az eseményhez kapcsolt triggerek
 - Teljes sorrend nem definiálható
 - sp_settriggerorder tárolt eljárás
 - Első
 - Utolsó



Triggerek és tranzakciók

- A szülő tranzakció részét képezi
- SQL Server sajátosság
 - DDL utasítás is a tranzakció része
 - Majdnem minden utasítás tranzakcióban fut
 - Néhány kivétel
 - Create | Alter | Drop Database
 - Backup, Restore
 - ...



Instead of triggerek

- Adatmódosítás nézetekben
 - Insert, update, delete megvalósítása
- Táblákon is értelmezett
 - Adatmódosítás előtti triggerként működik
 - Ha a táblára hivatkozunk nem okoz rekurziót



Tartalom

- MS SQL Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
- **TSQL nyelvi elemek**
 - **Alapelemek**
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



SQL Nyelvi elemek

➤ DML utasítások

- Select, Insert, Update, Delete, Merge
- Változók használata
 - Ahol nem befolyásolják a struktúrát

➤ DDL utasítások

- Használható
- Változó nem lehet benne



Lokális változók

- Változó: @-al kezdődik, DECLARE utasítással deklaráljuk

DECLARE @változónév1 típus1, @változónév2 típus2

- Értékadás változónak:

- Deklarálás után a változó NULL, nem lehet alapértelmezett értéket adni neki

- SET utasítással

DECLARE @szam int

SET @szam = 3

- SELECT utasításon belül

DECLARE @szam int, @nev nvarchar(30)

SELECT @szam = id, @nev = nev **FROM** termék **WHERE**...

- Ha a lekérdezés több sorral tér vissza, a változó értéke az utolsó sor értékével egyezik meg



Vezérlési szerkezetek

➤ IF...ELSE

IF boolean_kifejezés

Utásítás_blokk

[**ELSE**

Utásítás_blokk]

➤ Utásítás blokk

BEGIN

TSQL utasítások

END

➤ A WHILE ciklus

WHILE boolean_kifejezés

Utásítás blokk

➤ Ciklusvezérlő utasítások

■ **BREAK**

■ **CONTINUE**



Demó

Egyszerű tárolt eljárás



Tartalom

- MS SQL Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
- **TSQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - **Hibakezelés**
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Hibakezelés

➤ @@Error függvény

- Minden utasítás után lekérdezhető
- Ha nincs hiba, akkor 0-t ad vissza

➤ Kivétel kezelés

- Nincs Exception adattípus

BEGIN TRY

Utasítások

END TRY

BEGIN CATCH

Utasítások

END CATCH



Hiba okának lekérdezése

- `ERROR_NUMBER()`
 - Hibakód lekérdezése
- `ERROR_PROCEDURE()`
 - Melyik programmodulban történt a hiba
- `ERROR_LINE()`
 - Hányadik sorban
- `ERROR_MESSAGE()`
 - Hibaüzenet szövege



Hiba generálás - Raiserror

- sys.messages táblában lévő előre definiált hibák küldése
- Egyedi hibák

```
RAISERROR ( { msg_id | msg_str }  
           ,severity ,state  [ ,argument [ ,...n ] ] )
```

- Severity

- 0...18: Felhasználói
- 19...25: csak sysadmin generálhatja
- 20...25: súlyos hiba, kapcsolatot is lezárja

- State

- Több helyről küldhetjük ugyan azt a hibát
- Helyek azonosítása
- 1...127



Hiba generálás - Throw

- SQL Server 2012 újdonság
- Inkább már ezt használjuk

THROW error_number, message, state

- Sajátosságok
 - Severity=16
 - Hibaüzenet nem formátum string alapú
 - FORMATMESSAGE függvény
 - Tovább dobható
 - Catch blokkban throw;



Demó

Hibagenerálás



Tartalom

- MS SQL Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
- **TSQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - **Kurzorok használata**
 - Tárolt eljárások készítése
 - Triggerek készítése



Kurzorok használata

- Több soros lekérdezések eredményének kezelésére szolgáló nyelvi eszköz
- A kurzorok kezelésének lépései
 1. Deklarálás (**DECLARE**), itt adjuk meg a lekérdezést
 2. Megnyitás (**OPEN**), ekkor fut le a lekérdezés
 3. Navigálás a sorok között (**FETCH**)
 4. Bezárás (**CLOSE**)
 5. Felszabadítás(**DEALLOCATE**)



Deklarálás

DECLARE kurzornév **CURSOR**

[**FORWARD_ONLY** | **SCROLL**]

[**STATIC** | **KEYSET** | **DYNAMIC** | **FAST_FORWARD**]

[**READ_ONLY** | **SCROLL_LOCKS** | **OPTIMISTIC**]

FOR lekérdezés

[**FOR UPDATE** [**OF** oszlopnév [,...n]]]



Megnyitás és navigálás

➤ OPEN

OPEN kurzornév

➤ FETCH

FETCH

[[**NEXT** | **PRIOR** | **FIRST** | **LAST**

| **ABSOLUTE** { n | @nvar }

| **RELATIVE** { n | @nvar }

]

FROM

]

cursor_name [**INTO** @variable_name [,...n]]

➤ @@FETCH_STATUS

■ A legutolsó FETCH utasítás státuszát adja vissza

- 0 – sikeres FETCH
- -1 – sikertelen FETCH
- -2 – a lekért sor hiányzik



Bezárás és felszabadítás

➤ CLOSE

- Aktuális rekordhalmaz felszabadítása
- Zárak elengedése
- Adatstruktúra megmarad, később megnyitható

CLOSE kurzornév

➤ DEALLOCATE

- Levesz egy referenciát a kurzorról
- Ha az összes referenciát levették, akkor megszűnik a struktúra

DEALLOCATE kurzornév



Kurzor példa – 1

```
DECLARE Termekek CURSOR FAST_FORWARD READ_ONLY  
FOR  
SELECT Nev, NettoAr FROM Termek  
    WHERE Raktarkezeslet >0
```

```
DECLARE @Nev nvarchar(20)  
DECLARE @NettoAr
```

```
OPEN Termekek  
FETCH FROM Termekek INTO @Nev, @NettoAr  
WHILE @@FETCH_STATUS=0  
BEGIN  
    ...  
    FETCH FROM Termekek INTO @Nev, @NettoAr  
END  
CLOSE Termekek  
DEALLOCATE Termekek
```



Kurzor példa – 2

```
DECLARE @Raktarkezeslet int
```

```
DECLARE @Nev nvarchar(20)
```

```
DECLARE @NettoAr float
```

```
SET @Raktarkezeslet=5
```

```
DECLARE Termekek CURSOR FAST_FORWARD READ_ONLY  
FOR
```

```
SELECT Nev, NettoAr FROM Termek
```

```
WHERE Raktarkezeslet > @Raktarkezeslet
```

```
OPEN Termekek
```

```
FETCH FROM Termekek INTO @Nev, @NettoAr
```

```
WHILE @@FETCH_STATUS=0
```

```
BEGIN
```

```
...
```

```
FETCH FROM Termekek INTO @Nev, @NettoAr
```

```
END
```

```
CLOSE Termekek
```

```
DEALLOCATE Termekek
```



Demó

Kurzorok használata



Tartalom

- MS SQL Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek
- **TSQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - **Tárolt eljárások készítése**
 - Triggerek készítése



Tárolt eljárások kezelése

➤ Létrehozás

- CREATE PROCEDURE → Önálló batch

```
CREATE PROC [ EDURE ] eljárás_név  
  [ { @paraméter adat_típus }  
  ] [ ,...n ]
```

```
AS sql_utasítások [ ...n ]
```

➤ Módosítás

- ALTER PROCEDURE

- meg kell adni az egész új eljárást.

➤ Törlés

- DROP PROCEDURE



Információ tárolt eljárásokról

- Sp_helptext
 - az eljárás kódja, ha nem titkosított
- Sp_depends
 - hivatkozott objektumok listája
- Sp_rename
 - Eljárás átnevezése



Demó

Lásd eddigi példák 😊



Tartalom

- MS SQL Server programozása
 - Tárolt eljárások
 - Triggerek

- **TSQL nyelvi elemek**
 - Alapelemek
 - Hibakezelés
 - Kurzorok használata
 - Tárolt eljárások készítése
 - **Triggerek készítése**



DML trigger létrehozása

CREATE TRIGGER *trigger_név*

ON { *tábla* | *nézet* }

FOR { [**DELETE**] [,] [**INSERT**]

[,] [**UPDATE**] }

AS

sql_utasítás [...*n*]



Demó

Triggerek használata



Lekérdezés optimalizálás



Tartalom

- **Lekérdezések feldolgozása**
 - I/O költség
 - Logikai lekérdezési terv
 - Fizikai végrehajtási terv
- Oracle Server lekérdezés optimalizációja
- MS SQL Server lekérdezés optimalizációja
- Néhány jó tanács



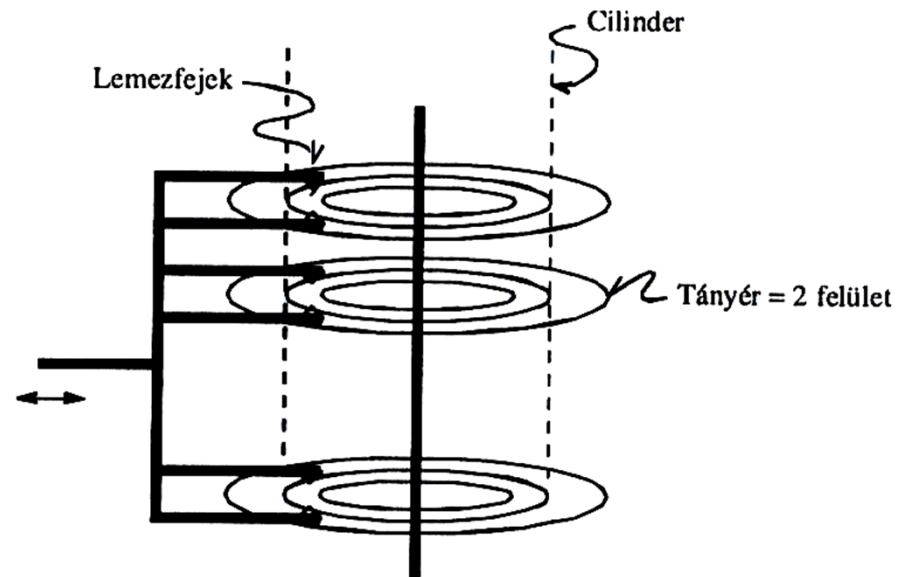
Válaszidőt befolyásoló tényezők

- I/O költség
 - Adatbázisokban meghatározó
 - Moore törvény nem igaz rá ☹
 - Speciális kezelési módok
- CPU használat
 - Komplex lekérdezések
 - Összetett számítások
- Memória használat
 - Cache hatás



Blokk olvasás költségei

- Keresési idő: fej megfelelő cylinderre állása
- Rotációs késés: keresett blokk fej alá érkezése
- Adatátviteli idő





I/O költség csökkentése

- Korai beolvasás
 - Nagyobb bufferek
 - Előre ismert a beolvasandó blokkok sorrendje
- Cilinder alapú szervezés
 - Egymást követő adatblokkok egy cilinderen
 - Rotációs késés csökkentése
- Több lemez használata (RAID)
 - Több fejszerelvény
 - Keresési idő csökkentése
- Lift algoritmus
 - Fejszerelvény folyamatosan „liftez” a cilindereken
 - Keresési idő csökkentése



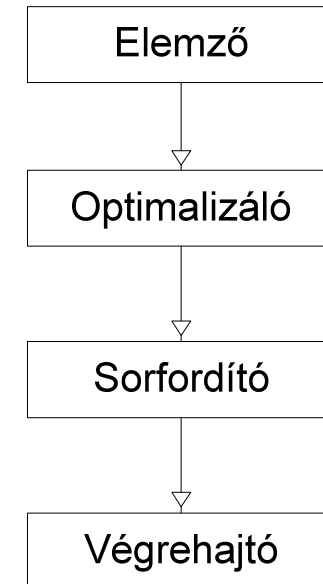
Tartalom

- **Lekérdezések feldolgozása**
 - I/O költség
 - **Logikai lekérdezési terv**
 - Fizikai végrehajtási terv
- Oracle Server lekérdezés optimalizációja
- MS SQL Server lekérdezés optimalizációja
- Néhány jó tanács



Lekérdezés feldolgozás menete

- **Elemző**
 - Lekérdezés fordítása
 - Logikai terv készítése
- **Optimalizáló**
 - Fizikai terv elkészítése
 - Táblák bejárása
 - Táblák összekapcsolása
- **Sorfordító**
 - Fizikai terv leképezése I/O műveletekre
- **Végrehajtó**
 - Műveletek végrehajtása





Logikai végrehajtási terv elemei

- Elemző fa (átalakítás után)
 - Relációk (levél elemek)
 - Műveletek (csomópontok)
 - Adatok áramlása (csak letről fölfelé)

- Relációs algebrai műveletek
 - Descartes-szorzat ($R \times S$)
 - Projekció ($\pi_L(R)$)
 - Szelekció ($\sigma_F(R)$)
 - Összekapcsolás ($R \bowtie S$)
 - Ismétlődések szűrése ($\delta(R)$)
 - Csoportosítás ($\gamma_L(R)$)
 - Rendezés ($\tau_L(R)$)

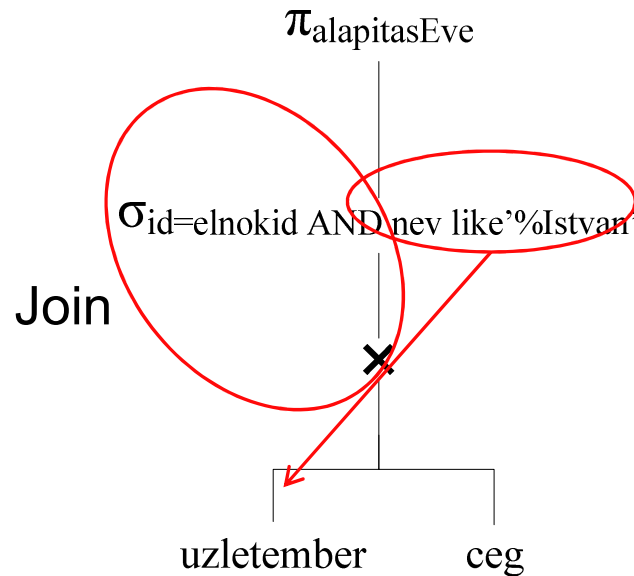


Egyszerű lekérdezés elemző fája

select alapitasEve

from uzletember u, ceg c

where u.id = c.elnokid AND nev like '%István'





Elemzőfa átalakítása – 1

- Optimális logikai terv kialakítása
- Fizikai végrehajtási terv keresési terének vágása
- Alapkonceptió
 - Kiválasztás műveletek lefelé mozgatása a fában
 - Vetítések felfelé mozgatása
 - Join operátorok használata
 - Direkt szorzat csak akkor ha a lekérdezés erre utasít
 - Join operátorok egyik attribútuma mindig tábla



Elemzőfa átalakítása – 2

➤ Kiválasztás

- Felcserélési szabály: $\sigma_{F_1}(\sigma_{F_2}(R)) = \sigma_{F_2}(\sigma_{F_1}(R))$
- Szétvágási szabály:
 - $\sigma_{F \text{ and } G}(R) = \sigma_F(\sigma_G(R))$
 - $\sigma_{F \text{ or } G}(R) = \sigma_F(R) \text{ UNION } \sigma_G(R)$ (Ha R-ben nincsenek ismétlődések)

➤ Összekapcsolás

- $R \bowtie_F S = \sigma_F(R \times S)$
- $R \bowtie S = S \bowtie R$ $O(n!)$ sorrend
- $(R \bowtie S) \bowtie U = R \bowtie (S \bowtie U)$.



Elemzőfa átalakítása – 3

➤ Összekapcsolás és kiválasztás

- $\sigma_F(R \bowtie S) = \sigma_F(R) \bowtie S$, ha R-ben szerepel minden F-ben vizsgált attribútum;
- $\sigma_F(R \bowtie S) = R \bowtie \sigma_F(S)$, ha S-ben szerepelnek az F-ben vizsgált attribútumok;
- $\sigma_F(R \bowtie S) = \sigma_F(R) \bowtie \sigma_F(S)$, ha R-ben és S-ben is szerepelnek F attribútumai.

➤ Ismétlődések

- $\delta(\gamma_L(R)) = \gamma_L(R)$
- $\delta(R \times S) = \delta(R) \times \delta(S)$ (Join operátorokra is igaz)



Tartalom

- **Lekérdezések feldolgozása**
 - I/O költség
 - Logikai lekérdezési terv
 - **Fizikai végrehajtási terv**
- Oracle Server lekérdezés optimalizációja
- MS SQL Server lekérdezés optimalizációja
- Néhány jó tanács



Fizikai terv

➤ Fizikai terv elemei

- Relációt beolvasó operátorok
 - Logikai terv levél eleminek beolvasása
- Relációs algebrai műveletet végrehajtó operátor

➤ Tervek készítése

- Szabály alapú
- Költségbecslés alapú
 - Tábla elérési módok
 - Join operátorok megvalósítási módjai
 - Join sorrend



I/O költség modellezése

➤ $B(R)$

- Az R reláció által elfoglalt blokkok száma

➤ $T(R)$

- R reláció sorainak száma

➤ $V(R,a)$

- Az R reláció „ a ” attribútumának variáltsága



Tábla hozzáférési módok (I/O operátorok)

- Teljes átvizsgálás (Full table scan)
 - Nyalábolt esetben $\sim O(B)$
 - Nem nyalábolt tárolás $\sim O(R)$
- Index alapú átvizsgálás (Index scan)
 - σ operátor megvalósítása
 - Egyenlőség esetén
 - Kisebb ill. Nagyobb operátor esetén
 - Rendezés megvalósítása



Join operátorok megvalósítása

- Beágyazott ciklusok (Nested Loops Join)
- Hash alapú összekapcsolás (Hash Join)
- Rendezés összefésülés (Sort Merge Join)



Nested loop join

- Egymásba ágyazott kettős for ciklus
- I/O költség
 - Nyalábolt esetben: $O(B(R) \cdot B(S))$
 - Nem nyalábolt esetben: $O(T(R) \cdot T(S))$
- Tetszőleges méretű táblákra működik
 - Nagy méret esetén: a két tábla egy- egy blokkját tartja memóriában
 - Kis méret: a táblát bent lehet tartani



Hash join

- Első menetben
 - Kisebb (R) reláció beolvasása
 - Vödrös hash építése a memóriában
 - Kulcs a join operátorban szereplő oszlop
- Második menet
 - A nagyobbik (S) reláció beolvasása
 - Kapcsolódó rekordok keresése a vödrös hashben
- I/O költség
 - $O(B(R)+S(R))$



Sort Merge Join

- Mindkét relációt beolvassa a memóriába
- Rendezi az összekapcsolási kulcs szerint
- A két rendezett listát összefésüli
 - Listák közös bejárása
 - Egyszerű algoritmus
- Kis méretű relációk esetén
- Index a rendezés miatt
- I/O költség
 - $O(B(R)+S(R))$

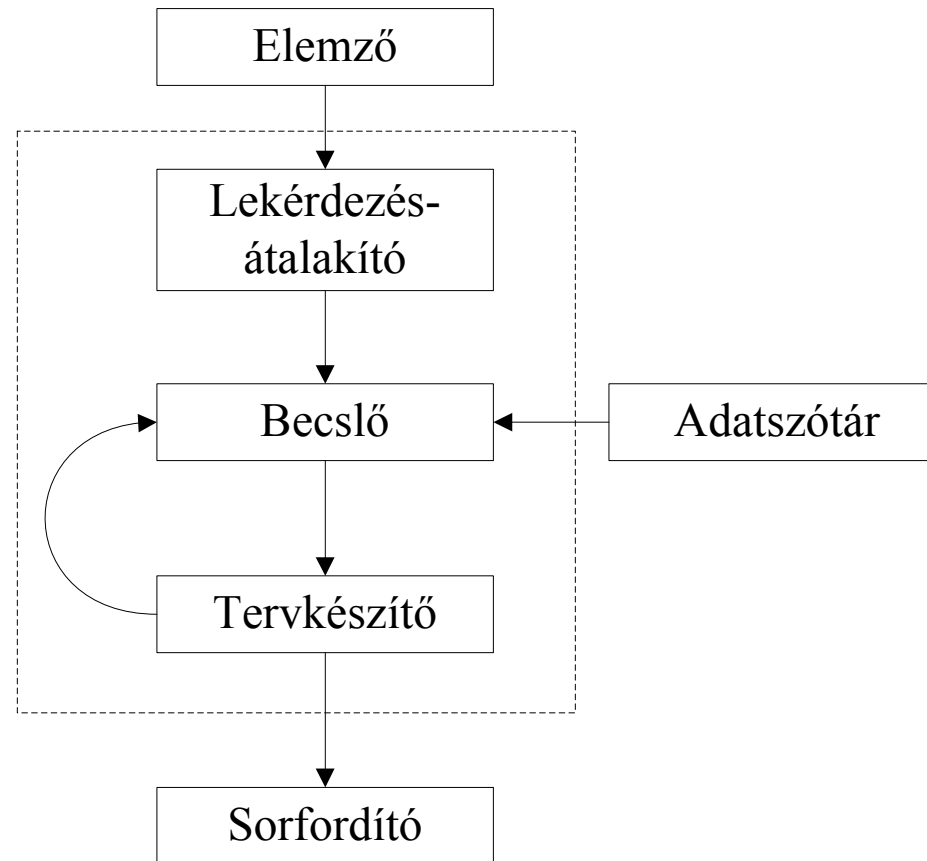


Tartalom

- Lekérdezések feldolgozása
 - I/O költség
 - Logikai lekérdezési terv
 - Fizikai végrehajtási terv
- **Oracle Server lekérdezés optimalizációja**
- MS SQL Server lekérdezés optimalizációja
- Néhány jó tanács



Oracle Server lekérdezés optimalizációja



Optimalizáció menete



Lekérdezés átalakító – Logikai optimalizálás

- Nézetek befésülése
 - Befésülés allekérdezésként
 - Nézetek külön optimalizálása
 - Suboptimális tervhez vezet
- Feltételek lefelé tolása a kifejezés fában
- Allekérdezés felemelése
 - Join operátor preferálása
- Lekérdezés újraírása materializált nézetekre



Becslő szerepe

- Fizikai tervhez költségbecslés készítése
- Becslés alapja
 - Default értékek használata
 - Dinamikus mintavételezés
 - Statisztikák
 - Adatszótárban tárolja
 - Hisztogramok az oszlop értékekre
 - Indexek telítettsége
 - Hiányában nagyon rossz terv születik



Optimalizálás célja

➤ Optimalizációs módok

- Átbocsájtó képesség (ALL_ROWS)
 - Reportok készítése
- Első n sor megtalálása (FIRST_ROWS(n))
 - Interaktív felületek

➤ Beállítási lehetőségek

- Session szinten
 - OPTIMIZER_MODE session paraméter
- Egyes lekérdezésre
 - SQL hint



Tábla-elérési módok – 1

➤ Full table scan

- Nincs index a táblán
- Várhatóan sok rekord kell a táblából
- Kicsi a tábla egyszerűbb beolvasni

➤ Rowid scan

- Sorazonosító alapú olvasás
- Index adja a sorazonosítót

➤ Unique index scan

- Elsődleges kulcs használata
- Ha az index összes oszlopára szűrünk
- Preferálja használatát

➤ Index range scan

- Index alapú szűrés
- =,<,>,like 'A%'
- Index szerint rendezett az eredményhalmaz



Tábla elérési módok – 2

➤ Full index scan

- Index szerint a tábla teljes végigolvasása
- Kulcs szerint rendezett eredményhalmaz

➤ Fast full index scan

- Ha csak az indexben szereplő attribútumok kelljenek
- A táblát nem is éri el

➤ Bitmap index scan

- Bitmap index alapú bool kifejezés kiértékelése



Tábla összekapcsolási módok – 1

- Nested loop
 - Preferált kevés számú külső sor esetén
- Hash join
 - Equi join
 - Egyik reláció elfér a memóriában
- Sort merge join
 - Rendezett forrástáblák
 - Valamelyik későbbi művelet rendezett eredményt vár ill állít elő



Tábla összekapcsolási módok – 2

➤ Index join

- Táblán lévő indexek hash alapú összekapcsolása
- Az összekapcsolt indexek tartalmazzák a szükséges attribútumokat
- Több index használata ugyanazon a táblán
 - Nélküle csak egy index/ tábla



Optimalizáció befolyásolása

- Indexek definiálásával
- SQL hint
- Lekérdezés átírásával
 - → Lásd jó tanácsok rész



Oracle Serever indexei

- B* fa alapú indexek
 - Egyszerű
 - Összetett
 - Hierarchikus
 - Függvény alapú
- Index oraginzed table
 - Blokkok sorrendje index szerint
- Bitmap index



Bitmap index működése – 1

CUSTOMER #	MARITAL_ STATUS	REGION	GENDER	INCOME_ LEVEL
101	single	east	male	bracket_ 1
102	married	central	female	bracket_ 4
103	married	west	female	bracket_ 2
104	divorced	west	male	bracket_ 4
105	single	central	female	bracket_ 2
106	married	central	female	bracket_ 3

REGION='east'	REGION='central'	REGION='west'
1	0	0
0	1	0
0	0	1
0	0	1
0	1	0
0	1	0



Bitmap index működése – 2

```

SELECT COUNT(*)
FROM CUSTOMER
WHERE MARITAL_STATUS = 'married'
AND REGION IN ('central','west');
    
```

status = 'married'		region = 'central'		region = 'west'	
0		0		0	
1		1		0	
1	AND	0	OR	1	=
0		0		1	
0		1		0	
1		1		0	
				1	AND
				1	
				1	=
				0	
				0	
				1	



SQL Hint

- Optimalizáló befolyásolása
- Első SQL kulcsszó után kell megadni
- Nagymértékben befolyásolja a keresési tér bejárását
- Nem kötelező az optimalizáló számára
- Statisztikák változását nem követi
 - Hard coded megoldások
- Tipikus hintek
 - Preferált index használata
 - Index használatának tiltása
 - Join típus megadás
 - Join sorrend megadása
 - Táblaelérési mód megadása
 - Párhuzamos végrehajtás
 - Lekérdezés átírása
 - OR → Lekérdezések + Union all
 - Materializált nézetek használata



Tartalom

- Lekérdezések feldolgozása
 - I/O költség
 - Logikai lekérdezési terv
 - Fizikai végrehajtási terv
- Oracle Server lekérdezés optimalizációja
- **MS SQL Server lekérdezés optimalizációja**
- Néhány jó tanács



Optimalizálás alapelvek

- Statisztikák alapján értékel
- Költség = Válaszidő
- Triviális terv
 - Egyszerűbb lekérdezéshez egyértelműen generálható
 - „Szabály alapú”
- Nem készíthető triviális terv
 - Összetett lekérdezések
 - 3 fázisú optimalizáló



Háromfázisú optimalizáció

➤ 0. Fázis

- Egyszerű átalakítások
- Preferált hash join
- Ha a költség $< 0,2 \rightarrow$ végrehajtás

➤ 1. Fázis

- Kibővített átalakítások
- Ha a költség $< 1 \rightarrow$ végrehajtás

➤ 2. Fázis

- Párhuzamos végrehajtás vizsgálata



Tábla-elérési módok – 1

➤ Table scan

- Ha nincs semmilyen index
- Táblára vonatkozó szűrési feltételt is kiértékeli

➤ Clustered index scan

- Nyalábolt adatolvasás
- Adatblokkok index szerint rendezve
- Clustered index primary key mentén létrejön
- Table scan helyett ezt preferálja



Tábla-elérési módok – 2

- Nonclustered index scan
 - Mint a clustered index scan
 - Alapvetően = operátor kiértékelésére
- Clustered/ Nonclustered index seek
 - Hasonló az index scan-hez
 - B* fa leveleinek bejárása egy kezdőelemtől
 - >, between, < operátor kiértékelése



Táblák összekapcsolása

- Nested loops
- Hash Match
- Merge Join



Optimalizáció befolyásolása

- Indexek definiálásával
- SQL hint
 - Funkciójában hasonló az Oracle Serverhez
 - Eltérő szintaktika
- Lekérdezés átírásával
 - →Lásd jó tanácsok rész



MS SQL Server indexei

➤ B* fa alapú indexek

- Egyszerű
- Összetett
 - Hierarchikus
- Clustered
 - Adatblokkok sorrendje index szerint
 - Egy táblán egy lehet
 - Definiált primary key mentén automatikusan létrejön



Indexek sajátosságai – 1

- Cover index (included column)
 - B* fa levelének bővítése oszlopokkal
 - Nem kell kiolvasni a tényleges rekordot
- Clustered és non clustered indexek együttes használata
 - Non clustered index levél eleme
 - Nem fizikai címet tartalmaz
 - Kulcs érték a clustered indexre
 - Dupla index olvasás



Indexek sajátosságai – 2

- Indexelt nézetek
 - Nézet eredményének tárolása
 - Index is rendelhető hozzá



Tárolt eljárások sajátosságai – 1

➤ Plan cache

- Végrehajtási terv cache
- Ha ugyan olyan struktúrájú lekérdezés jött
- Statisztikák nem változtak



Tárolt eljárások sajátosságai – 2

create proc test

@db int as

select *

from Termek

where Raktarkezeslet<@db

create proc test

@db int as

select *

from Termek

where Raktarkezeslet<@db

option (optimize for (@db=2))

exec test 20

exec test 2 with recompile



Tartalom

- Lekérdezések feldolgozása
 - I/O költség
 - Logikai lekérdezési terv
 - Fizikai végrehajtási terv
- Oracle Server lekérdezés optimalizációja
- MS SQL Server lekérdezés optimalizációja
- **Néhány jó tanács**



Jó tanácsok – 1

- Statisztikáink legyenek naprakészek
 - Elavult statisztika → rossz végrehajtási terv
- Lekérdezés struktúrája
 - SQL deklaratív környezet
 - Gondolkodjunk procedurálisan is!
 - Többféleképp is megfogalmazható ugyanaz
 - Törekedjünk az egyszerűsége
 - Kerüljük a `select *`-ot
 - „Jó struktúrával” sokat lehet nyerni
 - Csak ezután kísérletezzünk a hintek használatával



Jó tanácsok – 2

- Jobb ma egy join (még ha outer is), mint
 - In / Not in
 - Exists / Not exists
- Exists helyett inkább in
 - Nem korrelatív
- Nézetek
 - Ha lehet kerüljük
 - Főleg ne kapcsoljuk egymáshoz
- Kerüljük a vagy feltételeket → Union all
- Union helyett Union all (ha lehet)



Jó tanácsok – 3

```
select *  
from szamla sz  
where not exists  
(  
    select 1  
    from SzamlaTetel szt  
    where sz.id=szt.SzamlaID  
)
```

```
select sz.*  
from szamla sz  
where sz.id not in  
(  
    select SzamlaID  
    from SzamlaTetel  
)
```

```
select sz.*  
from szamla sz left outer join szamlatetel szt  
on sz.id=szt.SzamlaID  
where szt.id is null
```

Egyszerű esetekben ma már mindegy, de általában nem



Jó tanácsok – 4

➤ Indexek használata

- Egy táblán egy lekérdezésben általában csak egyet tud használni → Join művelet el is használhatja
- Összetett index
 - Hierarchia számít
- Kulcs bármilyen kifejezésben szerepel akkor nem tudja használni az optimalizáló
 - Akár: kulcs+0 ← Ezt már észreveszik ☹



Jó tanácsok – 5

➤ Függvények használata

■ Select listán nyugodtan

- Nem befolyásolja a végrehajtási tervet

■ Where feltételben lehetőleg ne használjuk

- Minden rekordra le kell futtatni
- Nehezen mozgatható a kifejezés fában
- Kimenetére nem készül statisztika → nehéz optimalizálni

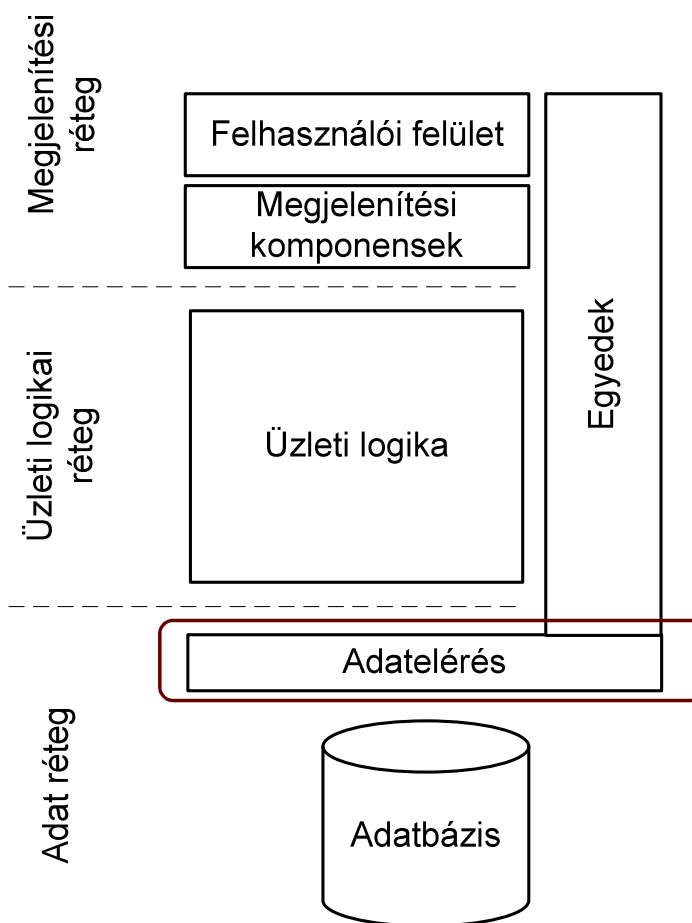


Adatelérési osztálykönyvtárak

ADO.NET

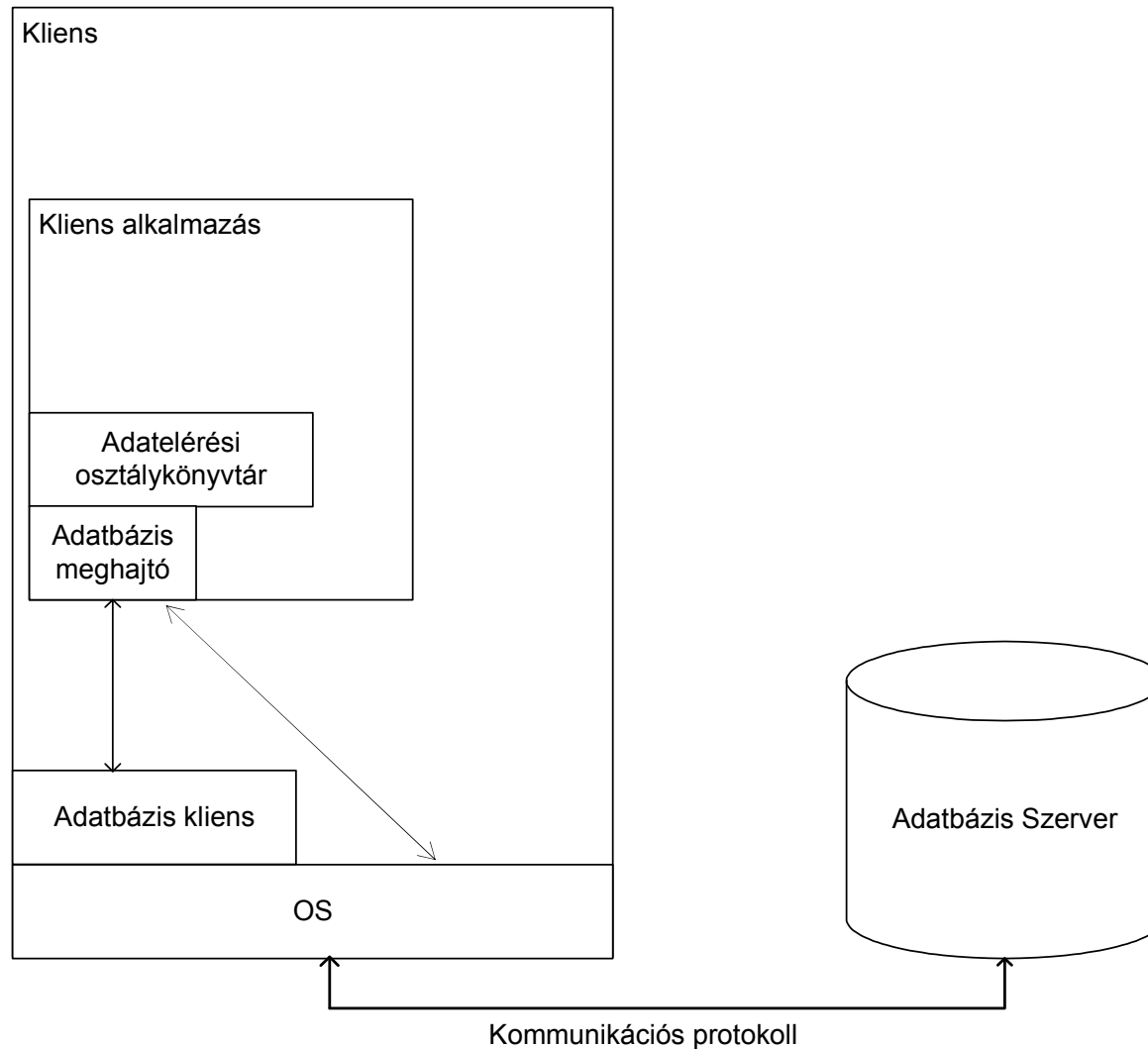


Adatelérési osztálykönyvtárak szerepe





Adatelérési osztálykönyvtárak működése





Adatelérési könyvtár feladata

- Adatbázis használat absztrakció
 - Relációs adatbázisok elérése
 - Adatbázis független
 - Egységes, adatbázis független kódolás

- Tipikus elmei
 - Connection
 - Adatbázis meghajtók
 - Command
 - Paraméterek
 - ResultSet
 - Exceptions

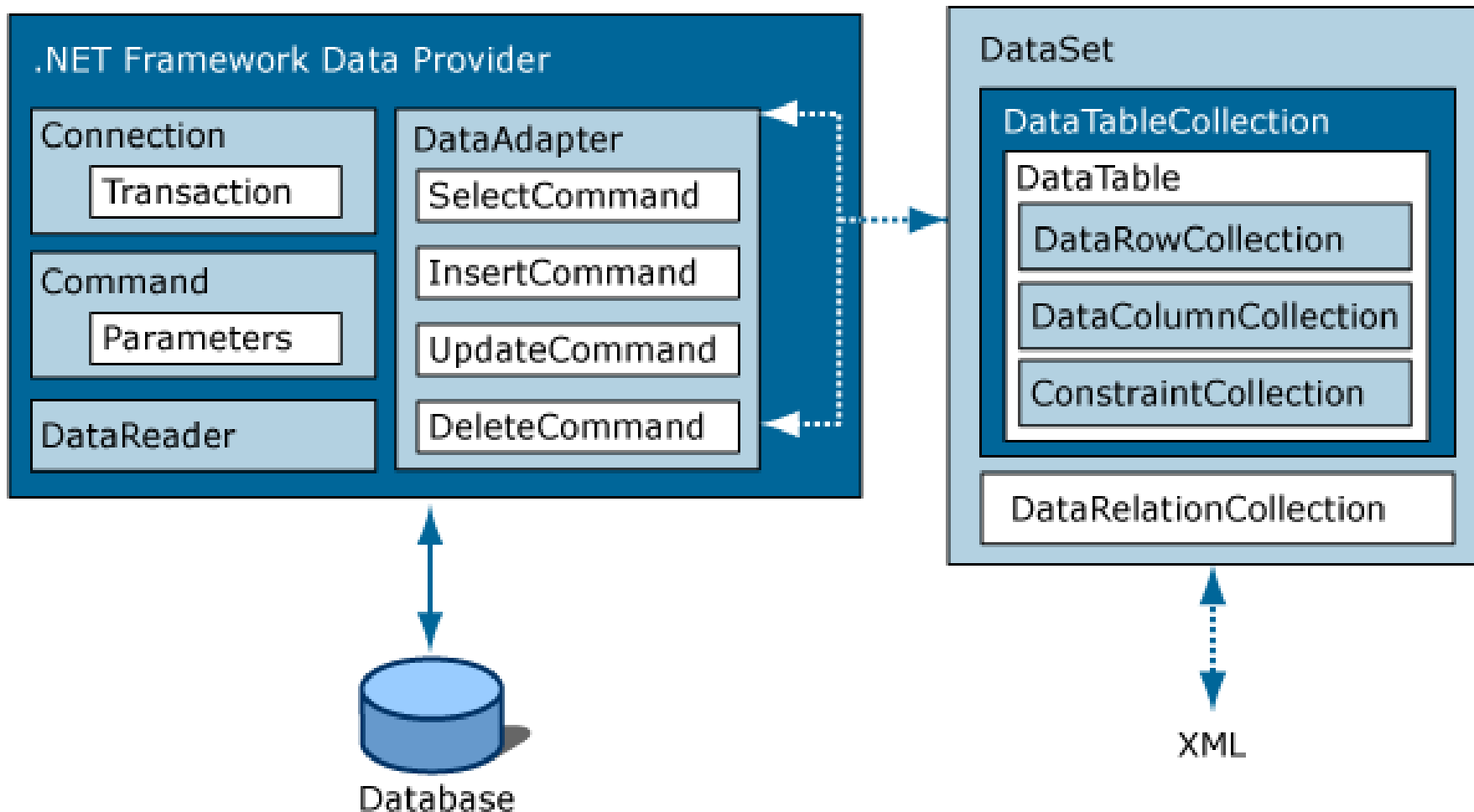


ADO.NET alap koncepció

- Egységes, adatbázis független kódolás
 - Adatbázis interfész független
 - Interfészek és absztrakt osztályok
- Implementációk
 - Megvalósítják az alap funkciókat
 - Ki is terjeszthetik az alap funkciókat
 - A .NET framework részeként
 - OleDb
 - Microsoft SQL Server
 - Egyéb implementációk a Microsofttól
 - ODBC
 - Oracle
 - Más cégek implementációi
 - Pl: MySQL



Alap objektumok





DataReader vs DataSet

DataReader

- Egyirányú, csak olvasható
- Ha az adatokat azonnal feldolgozzuk
- Csak egy lehet megnyitva

DataSet

- Lokális adat cache
- Ha az adatok közt navigálunk
- Ha az adatokat módosítjuk is



Kapcsolati modellek

Kapcsolat alapú

- Folyamatos kapcsolat az adatbázis szerverrel
- Előnyök
 - Egyszerűbb a konkurencia kezelése
 - Az adatok mindenhol a legfrissebbek
- Hátrányok
 - Folyamatos hálózati kapcsolat
 - Skálázhatóság

Kapcsolat nélküli

- Kapcsolat csak az adatmanipuláció idejére
- Előnyök
 - Nem szükséges folyamatos hálózati kapcsolat
 - Skálázhatóság
- Hátrányok
 - Az adatok nem mindig a legfrissebbek
 - Ütközések lehetségesek



Adatbázis kapcsolat felépítése

➤ IDbConnection interfész

- Open: Megnyitás
- Close: Lezárás
- BeginTransaction: Tranzakció indítás

➤ Connection pooling

- Az OleDb, MS SQL implementációnál is van
- Minél később megnyitni a kapcsolatot
- Minél előbb lezárni



Connection String összeállítása

➤ DB szervertől függ a szintaktika

```
static string _connectionStringValue = "User  
ID=LOGIN;Password=PASSWORD;Persist Security Info=false;Initial  
Catalog=AdventureWorks;Data Source=DATASOURCE;Packet Size=4096";
```

➤ <http://www.connectionstrings.com/> 😊

➤ Connection string alapú támadások

- All input is evil
- Connection String Builder
 - DB platformonként
 - Paraméterek használata



Adatbázis parancs használata

➤ IDbCommand interfész

- 3 különböző típus (CommandType)
 - Tárolt eljárás
 - Tábla teljes tartalma
 - SQL query
- A parancs szövege (CommandText)
- Az adatbázis kapcsolat (Connection)
- A tranzakció (Transaction)
- Paraméterek
 - All input is evil



Parancs végrehajtása

- ExecuteReader
 - Több rekord lekérdezése (kurzor)
- ExecuteScalar
 - Skalár érték lekérdezése
- ExecuteNonQuery
 - Nincs visszatérési érték (Pl: INSERT)
- ExecuteXmlReader (SQL szerver)
 - XML dokumentumot ad vissza



Parancs használata – Példa

```
SqlCommand command = new SqlCommand();  
command.Connection = connection;  
command.CommandText = "SalesByCategory";  
command.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
```

```
SqlParameter parameter = new SqlParameter();  
parameter.ParameterName = "@CategoryName";  
parameter.SqlDbType = SqlDbType.NVarChar;  
parameter.Direction = ParameterDirection.Input;  
parameter.Value = categoryName;
```

```
command.Parameters.Add(parameter);  
connection.Open();
```

```
SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
```

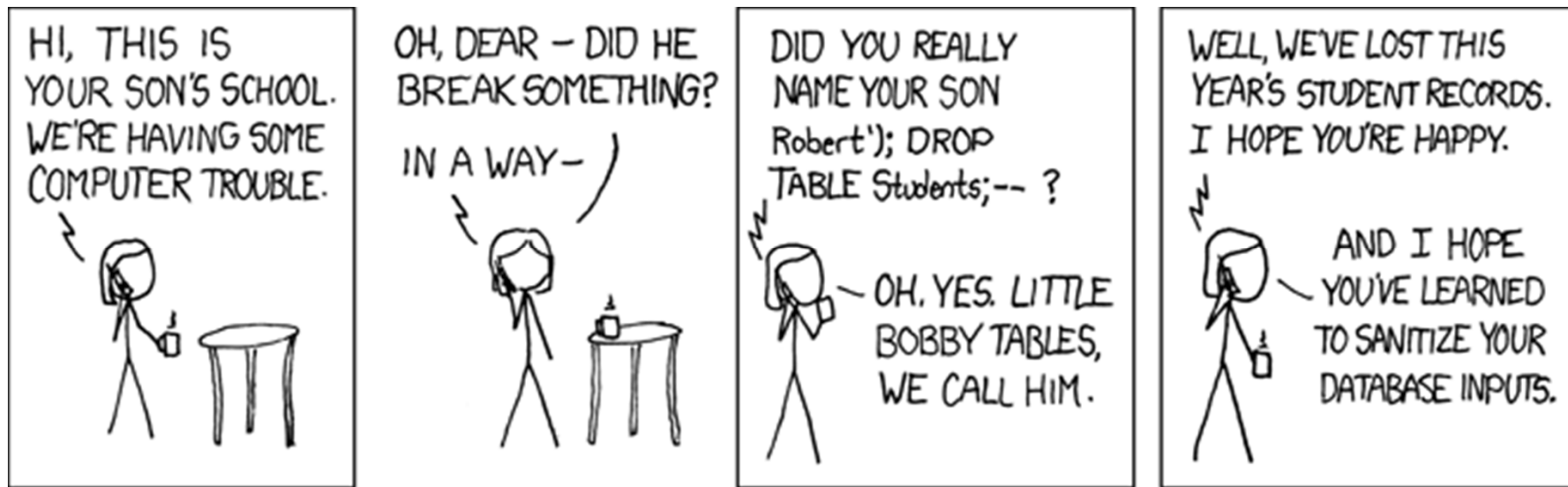


SQL Injection – 1

- Biztonsági probléma
 - Input adatok ellenőrizetlen felhasználása
- SQL utasítás string jellegű összefűzése
 - “Select * from aru where ar =”+Ar.Text;
 - Ar.Text-ben bármi szerepelhet
 - 1; drop table szamla;--
- Súlyos hiba!
 - Paraméterek használata



SQL Injection – 2





Demó

SQL Injection



Tranzakciók ADO.NET alatt

- Tranzakció létrehozása
 - BeginTransaction metódus
- Parancsok tranzakcióhoz rendelése
 - Transaction tulajdonság
- Parancsok futtatása
- Tranzakció befejezése
 - CommitTransaction
 - RollbackTransaction
- Izolációs szintek
 - A BeginTransaction paramétere
 - Szerver függő izolációs szintek



Hibakezelés ADO.NET alatt

- Fontos hibák kivételeket okoznak
- A reader-t, és a kapcsolatot le kell zárni!
 - Megoldás kivétel kezeléssel
 - Lezárások a finally blokkban
- Dispose tervezési minta
 - A using kulcsszó használata létrehozáskor
 - A blokk végén lezáródik a kapcsolat/reader

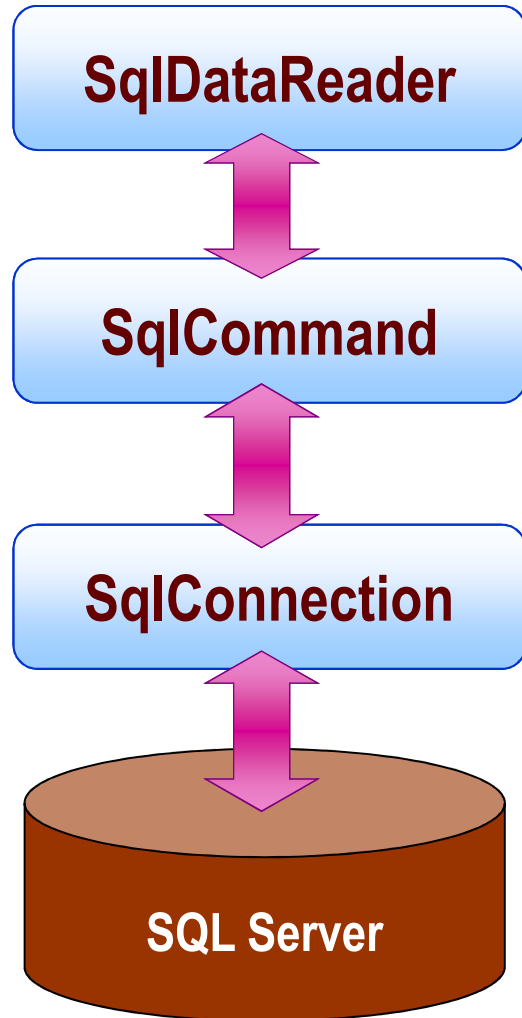
```

try
{
    SqlConnection connection =
        new SqlConnection(connectionString)

    connection.Open();
    ...
}
finally
{
    if (connection != null)
        connection.Dispose();
}
-----
using (SqlConnection connection = new
    SqlConnection(connectionString))
{
    connection.Open();
    ...
}
    
```




Kapcsolat alapú modell



- Aktuális adatok érkeznek az adatbázisból
- Feldolgozás lépései
 1. Kapcsolat megnyitása
 2. Parancs futtatása
 3. Eredmény feldolgozása
 4. Reader lezárása
 5. Kapcsolat lezárása

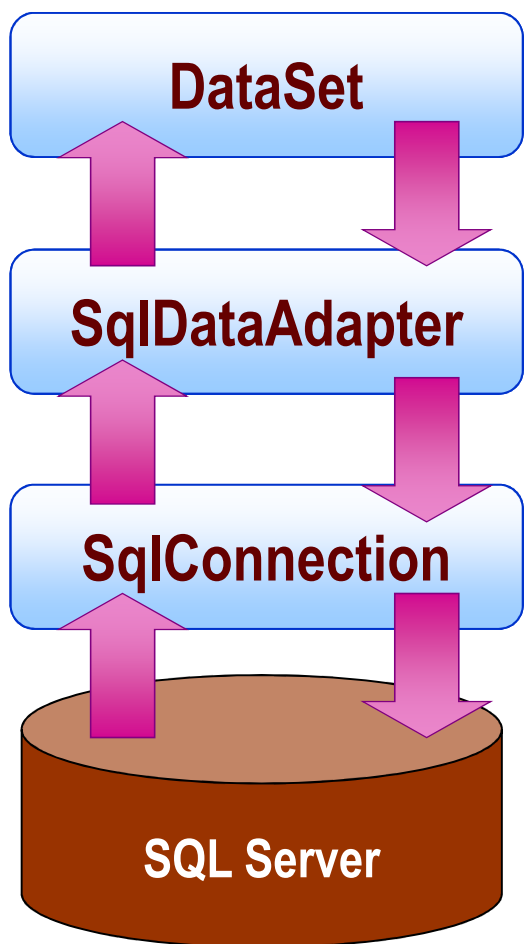


Kapcsolat alapú modell – Példa

```
using (SqlConnection conn=new SqlConnection(connectionString))
{
    SqlCommand command = new SqlCommand("SELECT * FROM Termek", conn);
    connection.Open();
    using(SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
    {
        if (reader.HasRows)
        {
            while (reader.Read())
            {
                Console.WriteLine("{0}\t{1}", reader["ID"], reader["Nev"]);
            }
        }
    }
}
```



Kapcsolat nélküli modell



- Cache-nek tekinthető
- Más is módosíthat
- Feldolgozás lépesei
 1. A kapcsolat megnyitása
 2. A DataSet feltöltése
 3. A kapcsolat lezárása
 4. A DataSet feldolgozása
 5. A kapcsolat megnyitása
 6. Változtatások visszatöltése
 7. A kapcsolat lezárása



Kapcsolat nélküli modell – Példa

```
DataSet dataSet = new DataSet();
SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter();

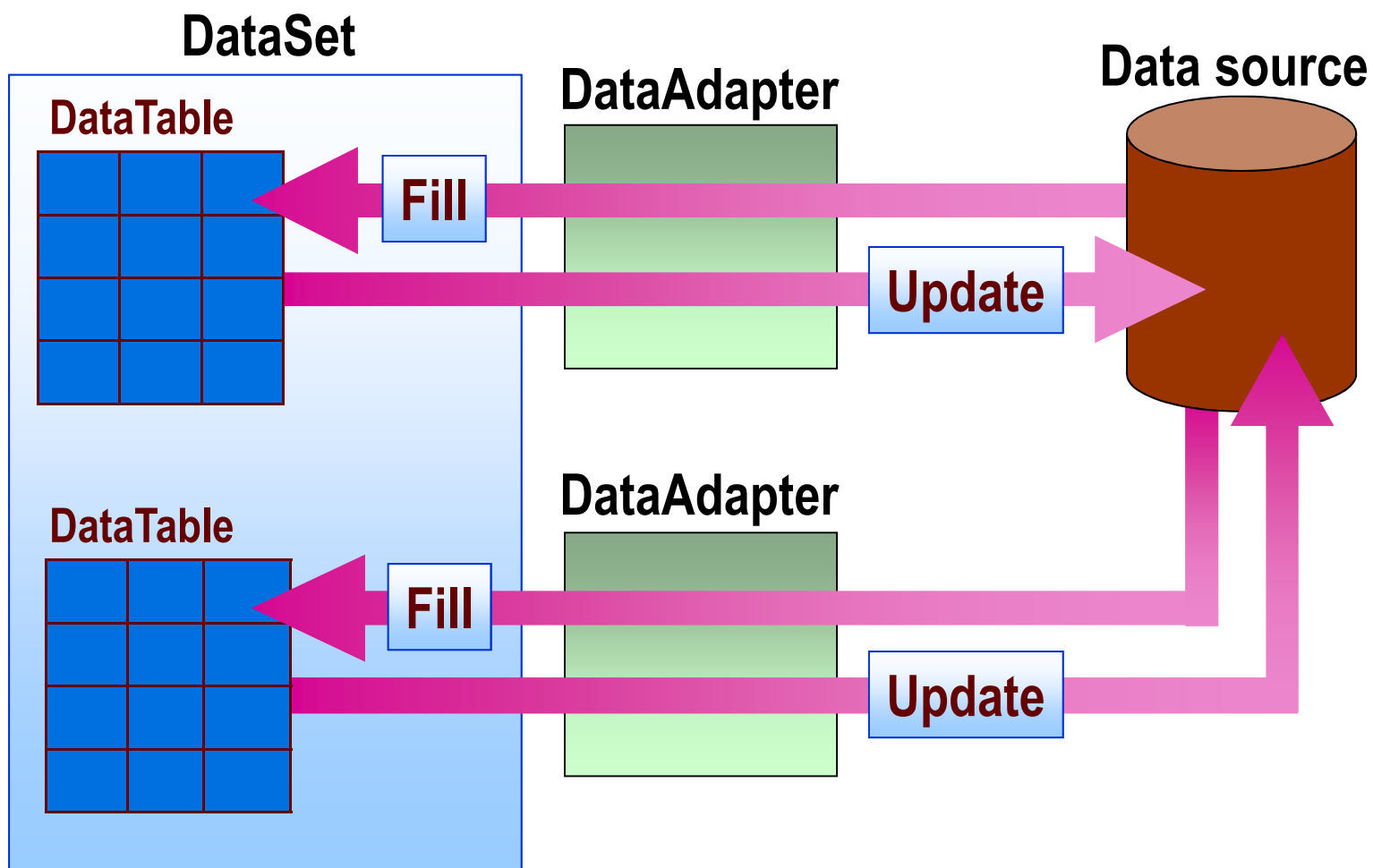
using (SqlConnection conn= new SqlConnection(connectionString))
{
    adapter.SelectCommand = new SqlCommand ("SELECT * FROM Termek",conn);

    SqlCommandBuilder builder = new SqlCommandBuilder(adapter);

    connection.Open();
    adapter.Fill(dataSet);
}
...
using (SqlConnection conn= new SqlConnection(connectionString))
{
    dataSet.AcceptChanges(); // SqlCommandBuilder nélkül nem működne
    //adapter.Update(dataSet) is hívható, de akkor csak az adapter táblája frissül
}
```



DataAdapter szerepe





DataAdapter feladata

- A DataSetet illeszti az adatbázishoz
- Feltöltés
 - SelectCommand tulajdonság
 - Fill metódus
- Szinkronizálás
 - InsertCommand tulajdonság
 - UpdateCommand tulajdonság
 - DeleteCommand Tulajdonság
 - Update metódus



DataSet egyéb lehetőségei

➤ Kényszerek

- Egyediség biztosítása (UniqueConstraint)
- Elsődleges kulcs
- Külső kulcs (ForeignKeyConstraint)

➤ Kapcsolatok (DataRelation)

- Közös értékű mező alapján
- Elsődleges kulcs – Külső kulcs
- Szülő gyermek kapcsolatok

➤ Számított értékű mezők

- Felhasználhatóak
 - Más mezők értékei
 - Konstansok
 - Matematikai műveletek
- DataColumn osztály
 - Expression tulajdonság



Típusos DataSet

- Definiált struktúrájú DataSet
- Struktúra leírása: XML séma
- Generált osztályok
 - Az előzőekben bemutatott általános osztályokból származnak
 - Entitásra jellemző tulajdonságok, metódusok
- Előnyei
 - Gyorsabb fejlesztés
 - Típusosság fordítási időben



Konkurencia kezelés

- Probléma: többen módosíthatják az adatokat
- Pessimista konkurencia kezelés
 - Biztos más is módosít
 - Kizárólagos hozzáférés kell a módosított adatokhoz
 - Tipikusan kapcsolat alapú modellben
- Optimista
 - Más ügysem módosít
 - Ütközés detektálás
 - Tipikusan kapcsolat nélküli modellben



Pesszimista konkurencia kezelés

- **Kapcsolat alapú modell**
 - Rekordok zárolása
 - Adatbázis tranzakciók biztosítják

- **Kapcsolat nélküli esetben**
 - Tipikusan BLL-ben merül fel a probléma
 - Zártáblák megvalósítása a BLL-ben
 - Kis lockmanager osztály, bejegyzi, hogy melyik ID-t módosítják
 - A nyilvántartáshoz elég egy Hashtable
 - Kulcs: tábla + ID



Optimista konkurencia kezelés

- Módosított rekordokat ellenőrizni kell
- Rekord tartalom alapján döntünk
 - Rekord verzió
 - Számláló (logikai óra)
 - Teljes tartalomvizsgálat
- DataAdapteren állítható be
 - Különböző SQL kódot generál



DataSet állapot követés

- Egy adott sor többféle állapotban lehet
- DataRowState
 - Unchanged: változatlan
 - Added: újonnan lett létrehozva
 - Deleted: törölődött
 - Modified: módosult
 - Detached: a sor nem része egy DataRowCollection-nek
- Ezt az információt használja fel DataAdapter a módosítások átvezetéséhez az adatbázisba



DataSet – Rekord verzió

- Az egyes soroknak több verziója létezhet
- DataRowVersion
 - Original: a kiindulási érték
 - Current: aktuális érték
 - Default: DataRowState-től függ
 - Proposed: szerkesztés alatt álló érték
- Lekérdezés
 - `row.HasVersion(DataRowVersion.Proposed)`
 - `row["Nev", DataRowVersion.Original]`



DataSet – Adatok frissítése

- FEGURM probléma
 - Fill / Edit / Get Changes / Update / Refresh / Merge
- DataTable, DataSet és DataAdapter szinten támogatott
 - GetChangeSet()
 - Load()
 - FillOption
 - OverwriteChanges (mint a Fill)
 - Az „Original” és a „Current” verziót módosítja
 - PreserveChanges (alapértelmezett):
 - Az „Original” verziót módosítja
 - Upsert
 - A „Current” verziót módosítja
 - Merge()



ADO.NET optimalizálás – 1

➤ Connection Pooling

- ADO.NET része, érdemes kihasználni
- Min Pool Size → ConnectionString-enként

➤ Commit-ok kezelése

- AutoCommit / Tranzakciók?
- A commit időigényes művelet (disk I/O + hálózat)
- Hosszú tranzakciók erőforrás igényesek (zárolások)
- Megfelelő egyensúlyt kell tartani a kettő között



ADO.NET optimalizálás – 2

- Megfelelő tranzakciós modell választása
 - Kerüljük az elosztott tranzakciókat!
- Megfelelő parancstípus választása
 - INSERT / UPDATE / DELETE műveletek gyorsabbak, ha ExecuteNonQuery-vel futtatjuk őket
 - Egy adatmező lekéréséhez használjuk az ExecuteScalar függvényt
- DataProvider választás
 - A 100%-osan .Net alapú az ideális
 - Egyre több ilyen van
 - Kevert megoldások (ODBC kerürendő)



ADO.NET optimalizálás – 3

➤ Parancs újrafelhasználás

■ Command.Prepare()

- Szerver oldalon előkészíti a futtatást
- A későbbi végrehajtás gyorsabb lesz, de cserébe idő- és erőforrásigényes
- Csak akkor van haszna, ha többször futtatjuk a parancsot

➤ DataSet / DataReader

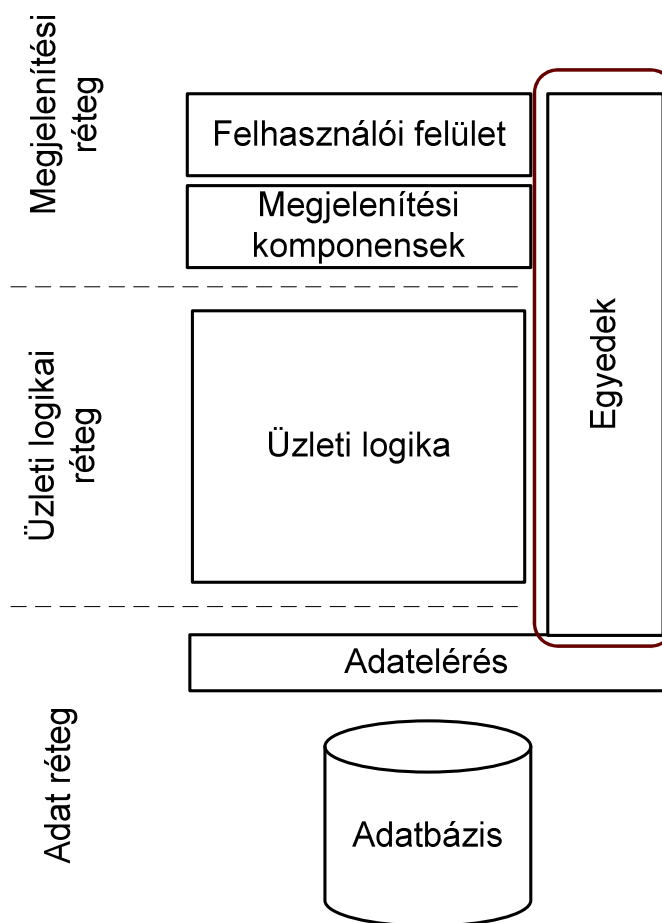
- DataReader: hatékonyabb, célirányosabb, szerveroldali erőforrásokat foglal, kis memóriaigény
- DataSet: kapcsolat nélküli munkához, többretegű architektúrához, nagyon nagy kliens oldali overhead, elsősorban memóriában



O/R leképzés



Háromrétegű architektúra





Modellezés

➤ Üzleti logika

- OO modellezés
- UML
- Tervezési minták (Design Patterns)
- Nem csak statikus tagok, folyamatok is

➤ Adatréteg

- E/K diagramok
- UML data modelling profile (→2005 december)
- Statikus, attribútum szemlélet



O/R leképzés feladata

➤ Object Relational Mapping

- Üzleti objektumok leképezése relációs adatmodellre
- Adattárolás és üzleti folyamatok összekötése

➤ Problémák

- Eltérő koncepciók
- Öröklődés
- Shadow információk
- ...



Irodalom

➤ Felhasznált irodalom, ábrák, példák:

- <http://www.agiledata.org/essays/mappingObjects.html>



Miért probléma?

➤ Egyszerű megoldás

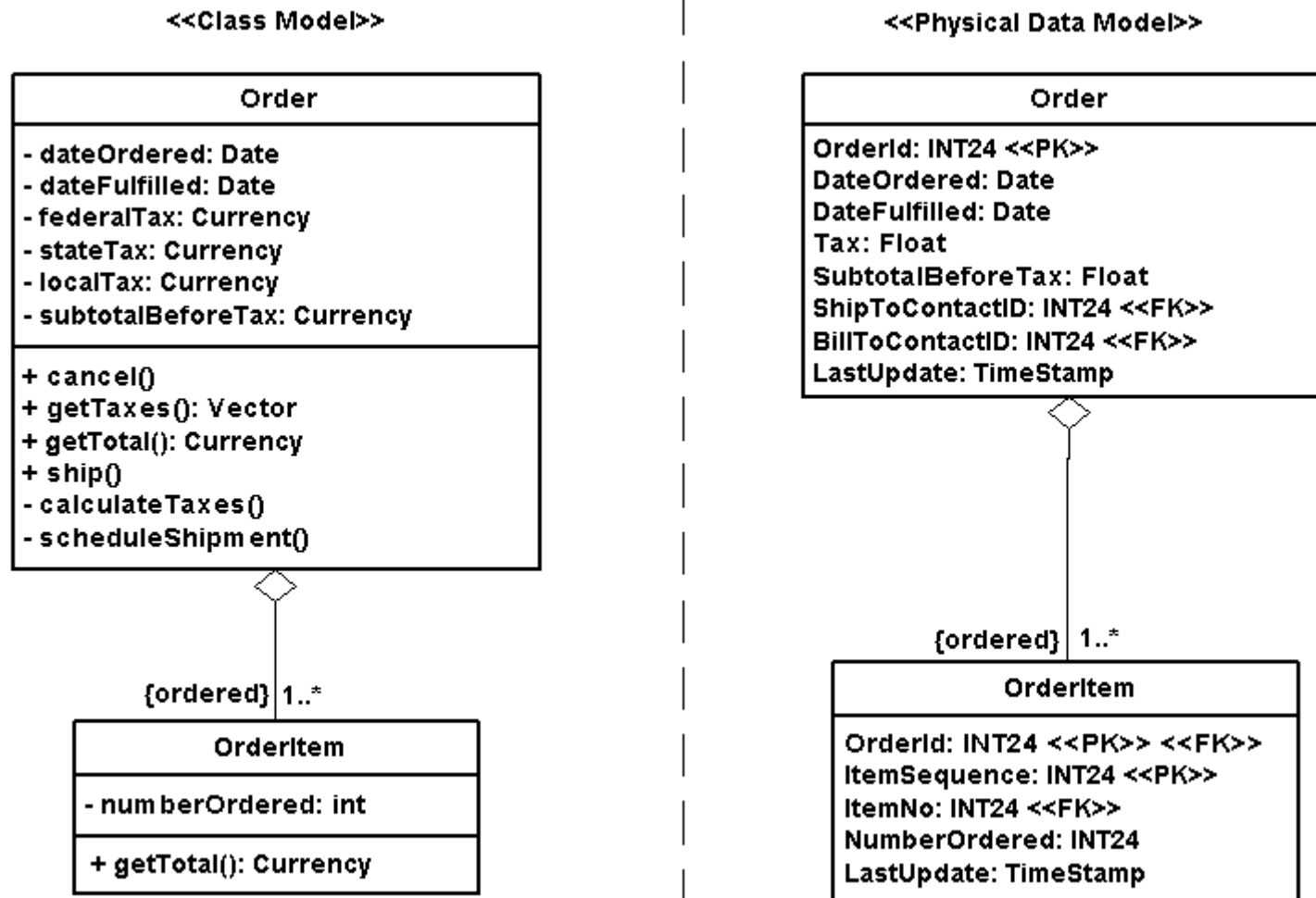
- Objektum → Tábla (?)
- Adattag → Oszlop(?)

➤ Probléma

- Nem minden attribútum perzisztens
 - Ideiglenes kalkulálódik
- Vannak attribútumok, melyek önmagukban objektumok
- Adattípusok leképezése
- Öröklés kezelése



Egyszerű mintapélda



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Egyszerű mintapélda – Problémák

➤ Tax mező

- Szét kellene szedni három oszlopba
- Ki kell/ lehet számolni

➤ Relációs modellben vannak kulcsok

- Hogy kapcsolódik az objektum példányhoz?
 - Shadow information

➤ Eltérő adattípusok

- Currency → Float leképezés az áraknál
- Konverzió?

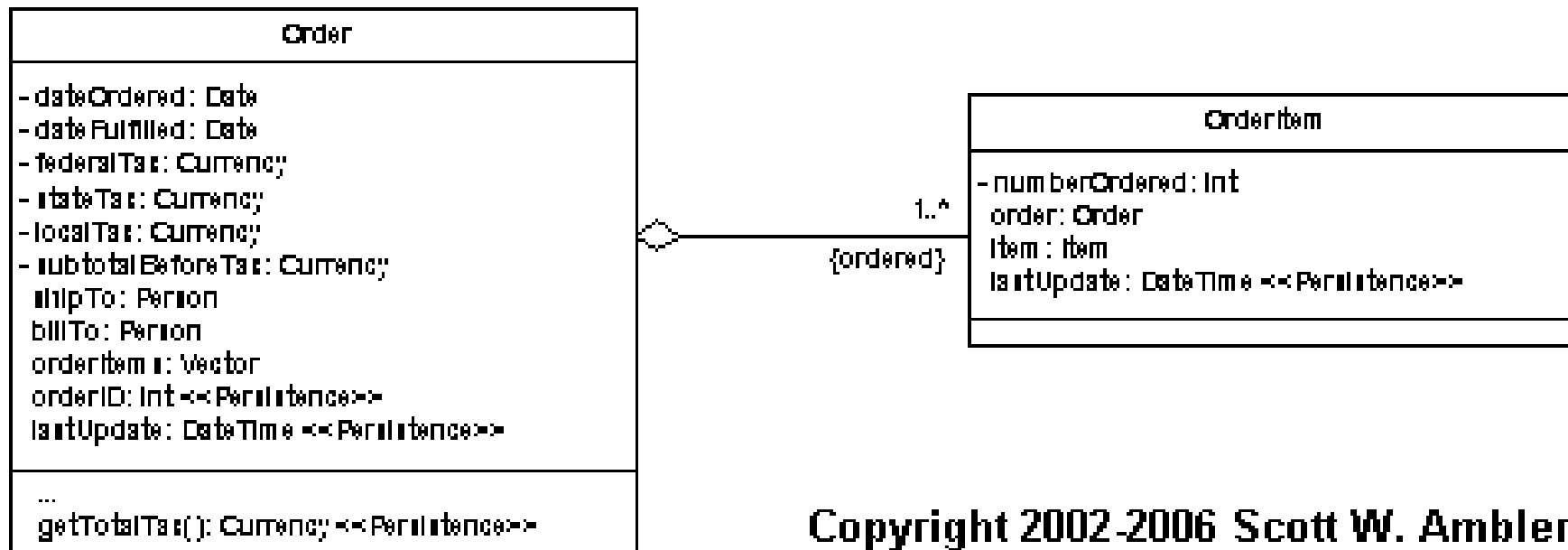


Shadow információk

- Szükségesek a perzisztencia megvalósításához
 - Kulcsok
 - Időbélyegek (optimista konkurencia kezelés)
 - Új/ már korábban mentett objektum
 - Insert/ Update
 - Nem fontos az üzleti objektumba helyezni
 - Kezeleni kell valahogy



Egyszerű mintapélda – Shadow információk



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler

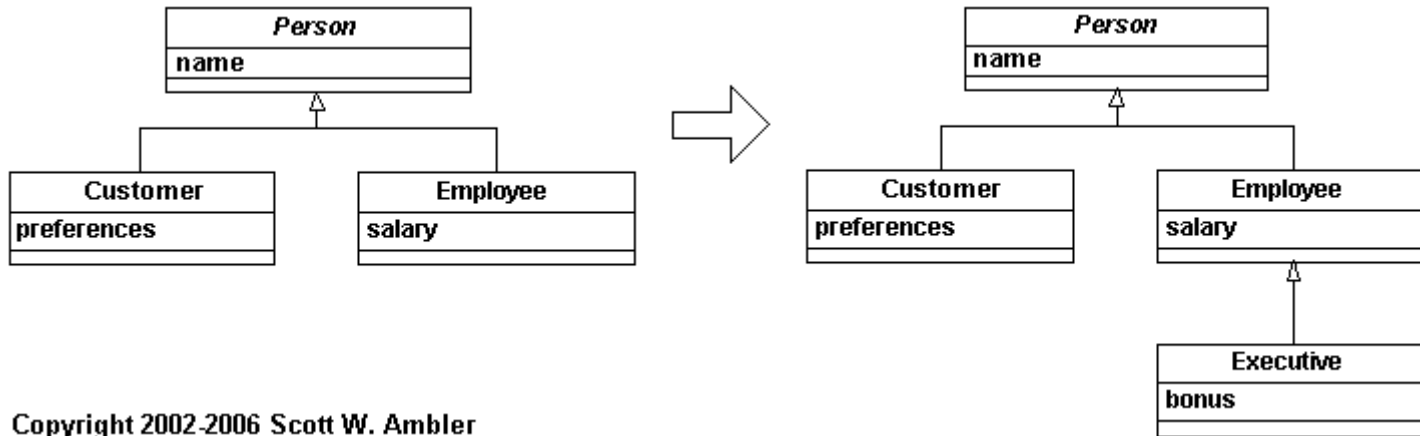


Öröklődés modellezése

- Hierarchia leképezése egy közös táblába
- Minden valós osztály leképezése saját táblába
 - Akikből objektum példányok képződhetnek
- Minden osztály leképezése saját táblába
 - Absztrakt osztályok is
- Osztályok és hierarchia szintek általános leképezése



Öröklődés – Mintapélda



- Absztrakt Person osztály
- CR miatt új osztályt kell implementálni
 - Executive



Egy táblába történő leképezés – 1

- Összes attribútum felsorolása a hierarchiát bejárva
- Típust azonosítás
 - Egy, oszlopban kódolt értékkel
 - IsCustomer, IsEmployee,... oszlopokkal
- Példány azonosító oszlop felvitele
- Bővítés kezelése
 - Új attribútumok felvitele



Egy táblába történő leképezés – 2

Person
PersonPOID <<PK>>
PersonType
Name
Preferences
Salary

Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler

Person
PersonPOID <<PK>>
IsCustomer
IsEmployee
Name
Preferences
Salary

Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Egy táblába történő leképezés – 3

➤ Előnyök

- Egyszerű
- Könnyű új osztályt bevenni a hierarchiába
- Objektum példány szerepének változása könnyen követhető
 - Employee → Executive
 - Employee és Customer egyszerre

➤ Hátrányok

- Helypazarlás
- Egy osztály változása miatt az összes tárolása megváltozik
- Komplex struktúra esetén nehezen áttekinthető

➤ Célszerű használni

- Egyszerű hierarchiák esetén



Valós osztályok leképzése táblába – 1

- Osztályonként egy tábla
- Osztály összes attribútumának eltárolása
- Példányazonosító
- Változás követése
 - Új osztály → új tábla
 - Attribútum változás → Hierarchia szint mentén végig kell vinni



Valós osztályok leképzése táblába – 2

Customer
CustomerPOID <<PK>>
Name
Preferences

Employee
EmployeePOID <<PK>>
Name
Salary

Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Valós osztályok leképzése táblába – 3

➤ Előnyök

- Átláthatóbb
- Jobban illeszkedik az objektum modellhez
- Gyors adatelérés

➤ Hátrányok

- Osztály módosítása → Hierarchia szintek
- Több szerepet is betöltő példányok kezelése
 - Employee → Executive
 - Employee és Customer

➤ Célszerű használni

- Ritkán változó struktúrák esetén

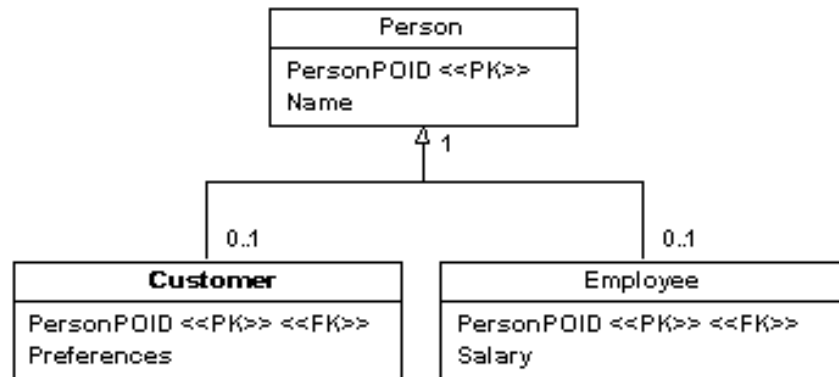


Összes osztály leképezése táblába – 1

- Osztály hierarchiát követik a táblák
- Szülő – gyerek viszony leképezése idegen kulccsal
- Példány azonosító



Összes osztály leképezése táblába – 2



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Összes osztály leképezése táblába – 3

➤ Előnyök

- Könnyű megérteni (egy az egyben leképezés)
- Könnyű módosítani a szülő osztályok struktúráját

➤ Hátrányok

- Összetett adatbázis séma
- Egy példány adatai több táblában vannak
 - Összetett lekérdezés

➤ Célszerű használni

- Komplex hierarchia esetén
- Változó struktúra esetén

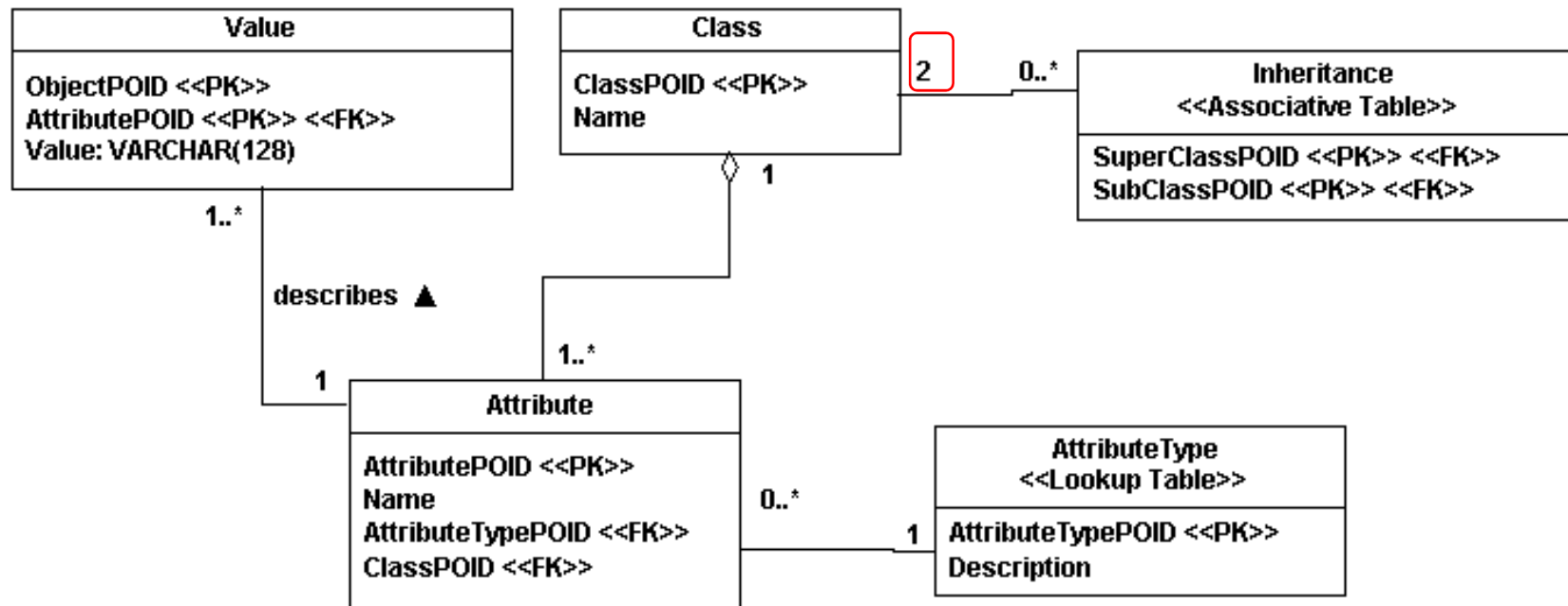


Leképezés általános struktúrába – 1

- Meta data driven megoldás
- Általános séma
 - Tetszőleges hierarchia leírható
 - Független a konkrét osztályoktól
 - Osztály hierarchia → Meta adat
 - Osztály példányok → Attribútumok manifesztálódása



Leképezés általános struktúrába – 2



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Leképezés általános struktúrába – 3

➤ Előnyök

- Perzisztencia kezelő keretrendszerekhez illeszkedik
- Flexibilis
- „Bármilyen” leírható benne

➤ Hátrányok

- Elsőre nehéz „megemészteni”
- Nehéz „összeszedni” egy objektum példány adatait
- Meta adatok közvetlen hatása → karbantartás, telepítés
- Nagy adatmennyiség esetén nem hatékony

➤ Célszerű használni

- Komplex alkalmazások
- Kis mennyiségű adatok
- „Minden változhat” akár futási időben is



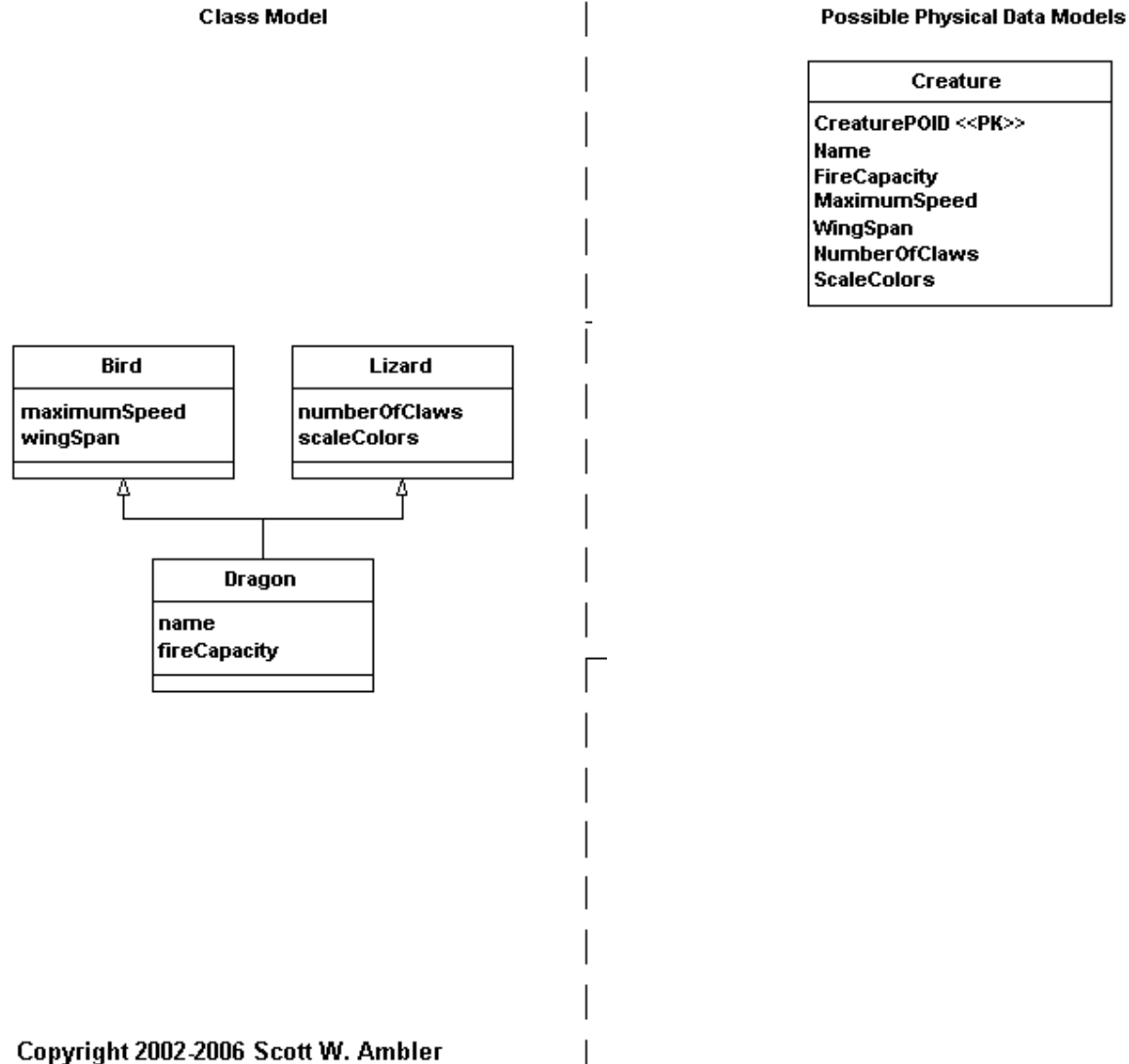
Többszörös öröklés – 1

- Nem nagyon támogatott, de
 - C++ → Még mindig
 - ...

- Ugyanazok a technológiák használhatók
 - Általános megoldásban már benne van



Többszörös öröklés – 2





Objektum kapcsolatok leképzése – 1

➤ Kapcsolatok

- Asszociáció
- Aggregáció
- Kompozíció

➤ Típusok

- Egy – Egy
- Egy – Több
- Több – Több

➤ Irány

- Egy irányú
- Két irányú

→ Referenciális integritás

→ Nem képezhető le

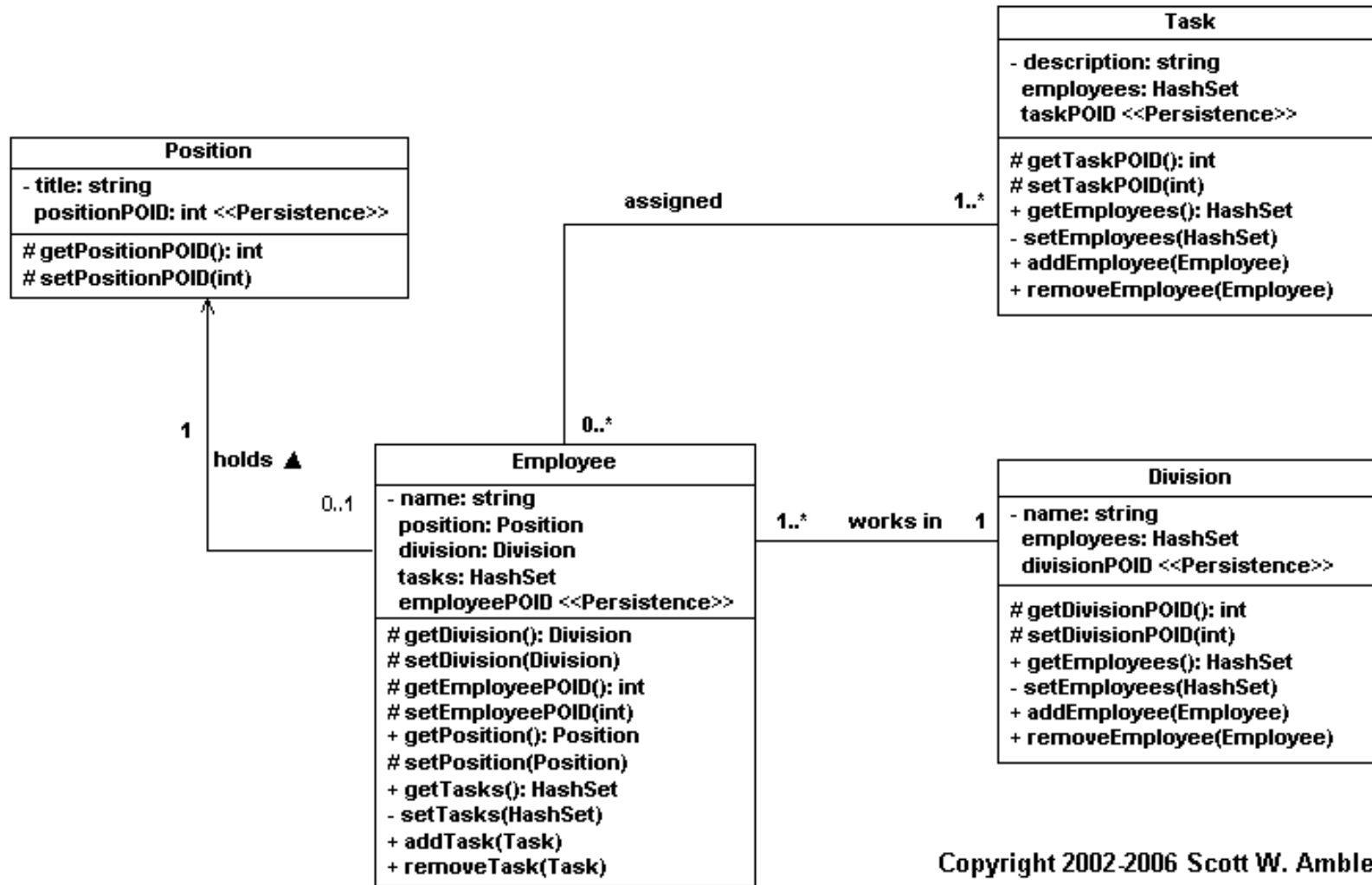


Objektum kapcsolatok leképzése – 2

- Egy – Egy kapcsolat
 - Külső kulcs az egyikbe
 - Közömbös
 - Egy – több lehetőségét magában hordja → Lehet, hogy nem közömbös 😊
- Egy – Több kapcsolat
 - Külső kulcs az „egy”-re
- Több – Több kapcsolat
 - Közvetlenül nem képezhető le
 - Kapcsoló tábla használata
- Kardinalitások
 - Mindkét oldal kötelezőt nem célszerű leképezni
 - Elindulási probléma adatbázis szinten
 - Számolás adatréteg szinten: 0,1,több



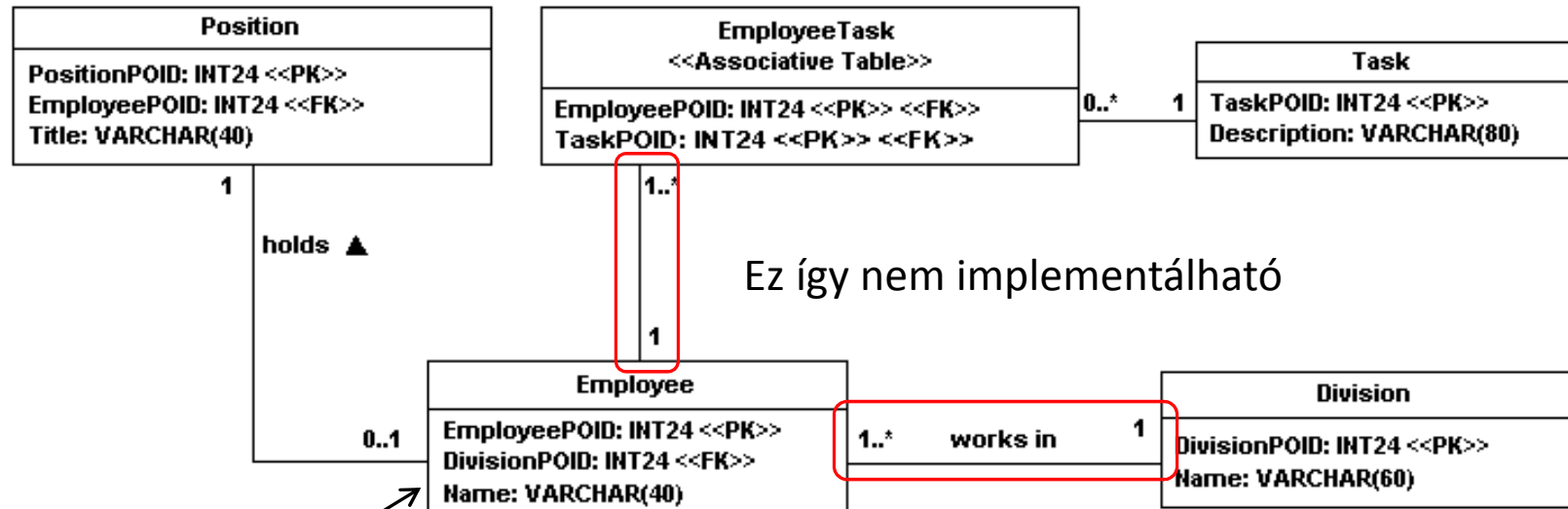
Objektum kapcsolatok leképzése – 3



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Objektum kapcsolatok leképzése – 4



Ez így nem implementálható

Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler

Egy – több kapcsolat is lehetne az adatréteg alapján



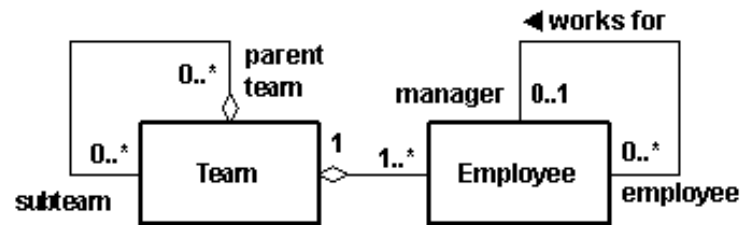
Rekurzió – 1

- Más néven reflexió
- Kapcsolat kezdő és végpontja ugyan az az entitás
- Hasonlóan a többi kapcsolat
 - Több – több leképezésben kis eltérés



Rekurzió – 2

<<Class Model>>



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Rendezett gyűjtemények

- Sorrendezést adó attribútum
- Sorrend helyesen olvassuk fel
 - Order by ...
- Sorrendet adó attribútum ne legyen része a kulcsnak
 - Sorrend változás hivatkozásokat is érintené
- Sorrend változtatás hatása
 - Több rekordot is módosítani kell
- Elem törlése
 - Nem fontos újra „indexelni”
 - Ekkor csak sorrendet jelent pozíció indexet nem
- Hézagok kiosztás (pl 10-esével)
 - Van szabad pozíció
 - Kevesebb módosítás, ritkábban kell több rekordot



Osztály szintű tulajdonságok – 1

- Osztályra jellemzők
- Nem kötődnek példányhoz
- Példa
 - Következő számla sorszám
- Osztály szintű konstansok kezelése is hasonló



Osztály szintű tulajdonságok – 2

- Minden tulajdonságnak külön tábla
 - Gyors
 - Sok kicsi tábla → áttekinthetetlen adatmodell
- Minden tulajdonság ugyanabban a táblában különböző oszlopokban
 - Gyors
 - Egyszerű (egy tábla az összesnek)
 - Konkurencia (mivel sor alapú és nem oszlop)
- Osztályonként egy tábla az értékek különböző oszlopokban
 - Gyors
 - Sok kicsi tábla → áttekinthetetlen adatmodell

Nem flexibilis



Osztály szintű tulajdonságok – 3

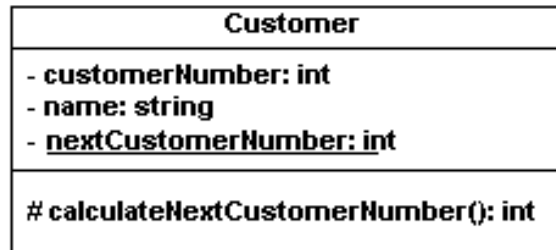
➤ Általános megoldás

- Minden tulajdonság új rekord
 - Osztály
 - Tulajdonság név
 - Érték
- Adatkonverziót meg kell oldani
- Egyszerű bővíthetőség
 - Új tulajdonság → Új rekord

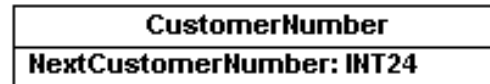


Osztály szintű tulajdonságok – 4

Class Model



Possible Physical Data Models



Copyright 2002-2006 Scott W. Ambler



Néhány jó tanács

➤ Átláthatóság

- Konzekvens elnevezések
- Meta adatok karbantartása
 - Kapcsolatoknál is

➤ Teljesítmény

- „Egyszerűbb” általában jobb
- Késletett beolvasás
 - Nagyméretű attribútumok csak ha kellenek (pl.: kép)
 - Objektumok csak ha kellenek
 - Nem biztos, hogy az összes hivatkozott objektum kell
 - Tervezői döntés



LINQ



Alapprobléma

➤ Adat != Objektum

■ ORM

➤ SQL nyelv

☺ Adatorientált

☺ Egyszerű lekérdezést megfogalmazni

☹ Nem objektum alapú

☹ Nem típusos

☹ Nem épül be nyelvi elemként



Hagyományos adatelérés

```

SqlConnection c = new SqlConnection(...);
c.Open();
SqlCommand cmd = new SqlCommand(
    @"SELECT c.Name, c.Phone
    FROM Customers c
    WHERE c.City = @p0"
);
cmd.Parameters.AddWithValue("@p0", "London");
DataReader dr = c.Execute(cmd);
while (dr.Read()) {
    string name = dr.GetString(0);
    string phone = dr.GetString(1);
    DateTime date = dr.GetDateTime(2);
}
dr.Close();
    
```

Problémák

- SQL szöveg
- Paraméter kötés
- Típusosság hiányzik
- Fordító nem tud ellenőrizni
- Intellisense hiányzik



Adatelérés LINQ segítségével

```
public class Customer
{
    public int Id;
    public string Name;
    public string City;
    public string Phone;
}
```

Előnyök

- Típusos
- Objektumokra épül
- Típus ellenőrzés fordítási időben

```
-----

GridView1.DataSource = from customer in db.Customers
                        where customer.City == "London"
                        select customer;
```

```
GridView1.DataBind();
```

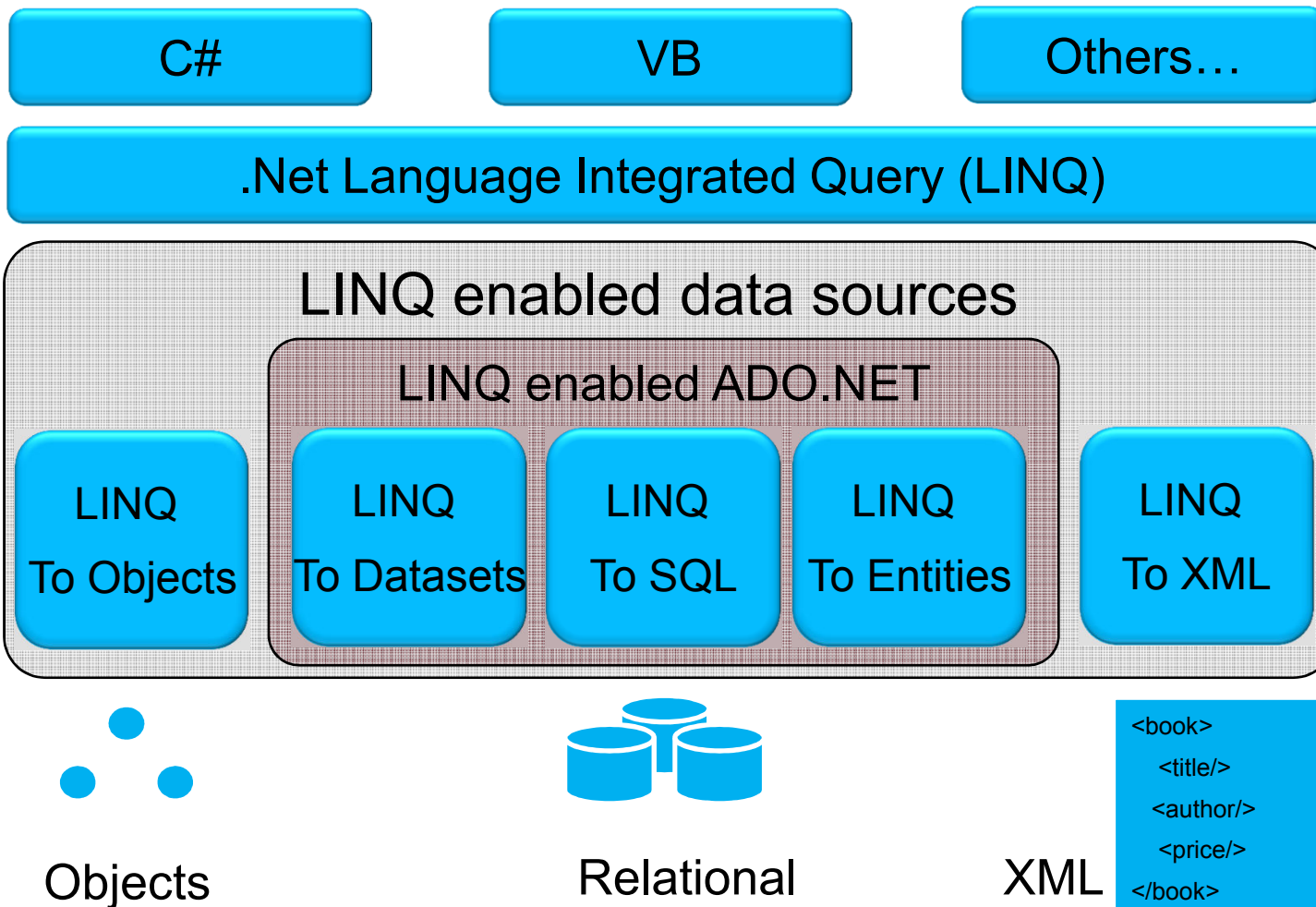


Mi a LINQ?

- .NET Language-Integrated Query
- .Net Framework 3.0-ra épül
- Nyelvi elemként megjelenő lekérdezés
- Visual Studio 2008
 - C# 3.0
 - VB 9.0



LINQ Felépítése





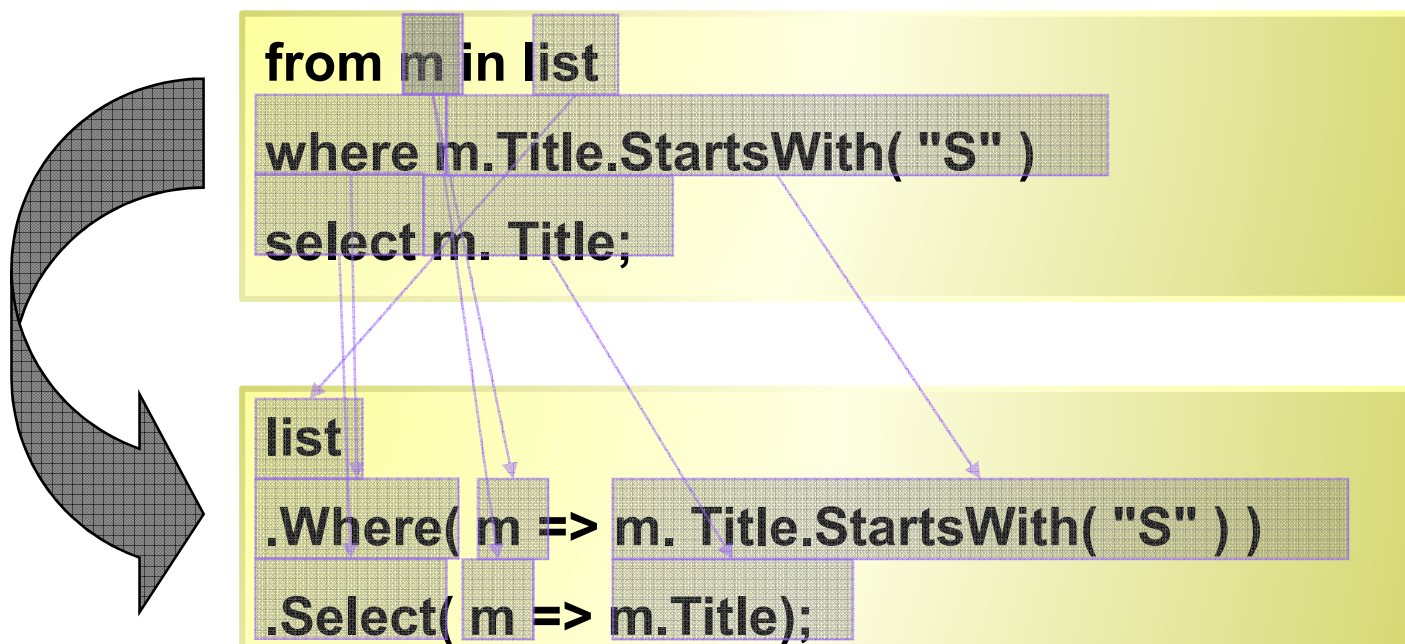
LINQ to Objects használata

- Minden gyűjteményen használható
 - IEnumerable interfész
 - Select, where, join, GroupBy, ...
 - Késletett kiértékelés
 - Eredményhalmaz iterálásakor
 - Lekérdezés megfogalmazása független a gyűjteménytől
 - Kifejezés fa
- Nyelvi elemként jelenik meg
 - Függvényhívássá alakul át



Lekérdezések átalakítása

- A nyelvbe ágyazott lekérdezéseket metódushívásokká alakítja a fordító





LINQ to Objects példa – 1

Tömb megvalósítja
IEnumerable<T> interfészt

```
string [] cities = { "Auckland", "Oslo", "Sydney",  
                    "Seattle", "Paris", "Los Angeles" };
```

```
IEnumerable<string> places = from city in cities  
                        where city.Length > 5  
                        orderby city descending  
                        select city;
```

```
GridView1.DataSource = places;  
GridView1.DataBind();
```

IEnumerable<string>
Data binding!

LINQ
Tekérdezés



Custom City Class

```
public class City
{
    public string Name;
    public string Country;
    public int DistanceFromSeattle;
}

List<City> locations = GetLocations();
```



LINQ to Objects példa – 2

Gyűjtemény megvalósítja az `IEnumerable<T>` interfészt

```
List<City> locations = GetLocations();
```

```
IEnumerable<City> places = from city in locations
    where city.DistanceFromSeattle > 1000
    orderby city.Country, city.Name
    select city;
```

```
GridView1.DataSource = places;
GridView1.DataBind();
```

`IEnumerable<City>` gyűjtemény tartalmazza a lekérdezés eredményét



LINQ to XML

- XML mindenhol megjelent
 - Konfigurációs állományok
 - Dokumentumok
 - Platformfüggetlen kommunikáció
 - Hierarchikus adatok
 - Web szolgáltatások
 - ...



XML dokumentumok kezelése

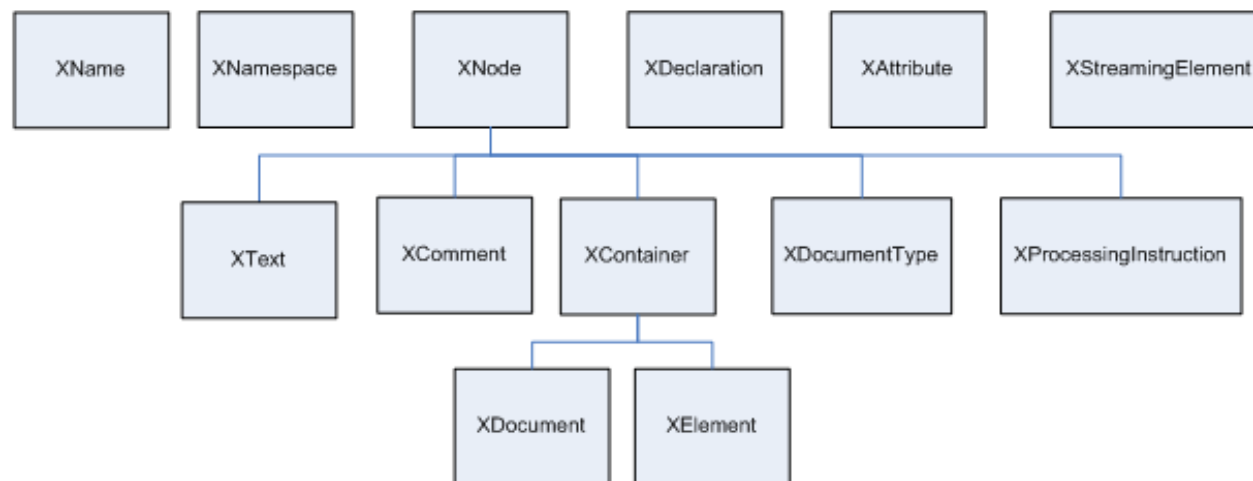
- XmlReader / XmlWriter
 - ☺ Hatékony, de nehézkes
- DOM
 - ☹ Sok adatnál lassú
- XSLT
 - ☺ Kevésbé mély struktúrájú adatokra
 - ☹ Nehéz megtanulni
 - ☹ Sok adatnál
- LINQ to XML
 - ☺ Egységes szemlélet
 - ☺ Egyszerű
 - ☺ Gyors



LINQ to XML felépítése

➤ System.Xml.Linq

➤ Új osztályok



➤ Közvetlen nyelvi támogatás

■ Nyelvbe ágyazott lekérdezések

- Ancestors
- Descendants

} → „Fa bejárása”

■ VB 9: XML a nyelvben idézőjelek nélkül → nyelvi elem



Xml létrehozása

```
XElement xml = new XElement("contacts",
    new XElement("contact",
        new XAttribute("contactId", "1"),
        new XElement("firstName", "Béla"),
        new XElement("lastName", "Nagy")
    ),
    new XElement("contact",
        new XAttribute("contactId", "2"),
        new XElement("firstName", "Béla"),
        new XElement("lastName", "Kicsi") )
);

Console.WriteLine(xml);
```



Az elkészített Xml

```
<contacts>
  <contact contactId="1">
    <firstName>Béla</firstName>
    <lastName>Nagy</lastName>
  </contact>
  <contact contactId="2">
    <firstName>Béla</firstName>
    <lastName>Kicsi</lastName>
  </contact>
</contacts>
```




XDocument létrehozása

```
XDocument doc = new XDocument(  
    new XDeclaration("1.0", "utf-8", "yes"),  
    new XComment(„RSS Feed”),  
    new XElement("rss",  
        new XAttribute("version", "2.0"),  
        new XElement("channel",  
            new XElement("title", "RSS csatorna címe"),  
            new XElement("description", "RSS csatorna leírás"),  
            new XElement("link", "http://example.com"),  
            new XElement("item",  
                new XElement("title", „Első cikk”),  
                new XElement("description", „Első leírás”),  
                new XElement("pubDate", DateTime.Now.ToString()),  
                new XElement("guid", Guid.NewGuid())) ) ) );  
doc.Save(@"c:\sample.xml");
```



Az elkészített Xml doksi

```
<!-- RSS Feed -->
<rss version="2.0">
  <channel>
    <title>RSS csatorna cím</title>
    <description>RSS csatorna leírás.</description>
    <link>http://example.com</link>
    <item>
      <title>Első cikk címe</title>
      <description>Első leírás</description>
      <pubDate>2011-05-21 15:12:30</pubDate>
      <guid>11e7e86b-1ad6-465a-8f74-cf00be28aaba</guid>
    </item>
  </channel>
</rss>
```



Xml lekérdezés C#

```
// Lekérdezés összeállítás és eredmény kiírása
var q = from c in xml.Descendants("contact")
        where (int)c.Attribute("contactId") <= 2
        select (string)c.Element("firstName") + " " +
               (string)c.Element("lastName");

foreach (string name in q)
    Console.WriteLine("Név = {0}", name);
```

```
Név = Nagy Béla
Név = Kicsi Béla
```



Demó

Avagy ki szerelmesebb Rómeó vagy Júlia?

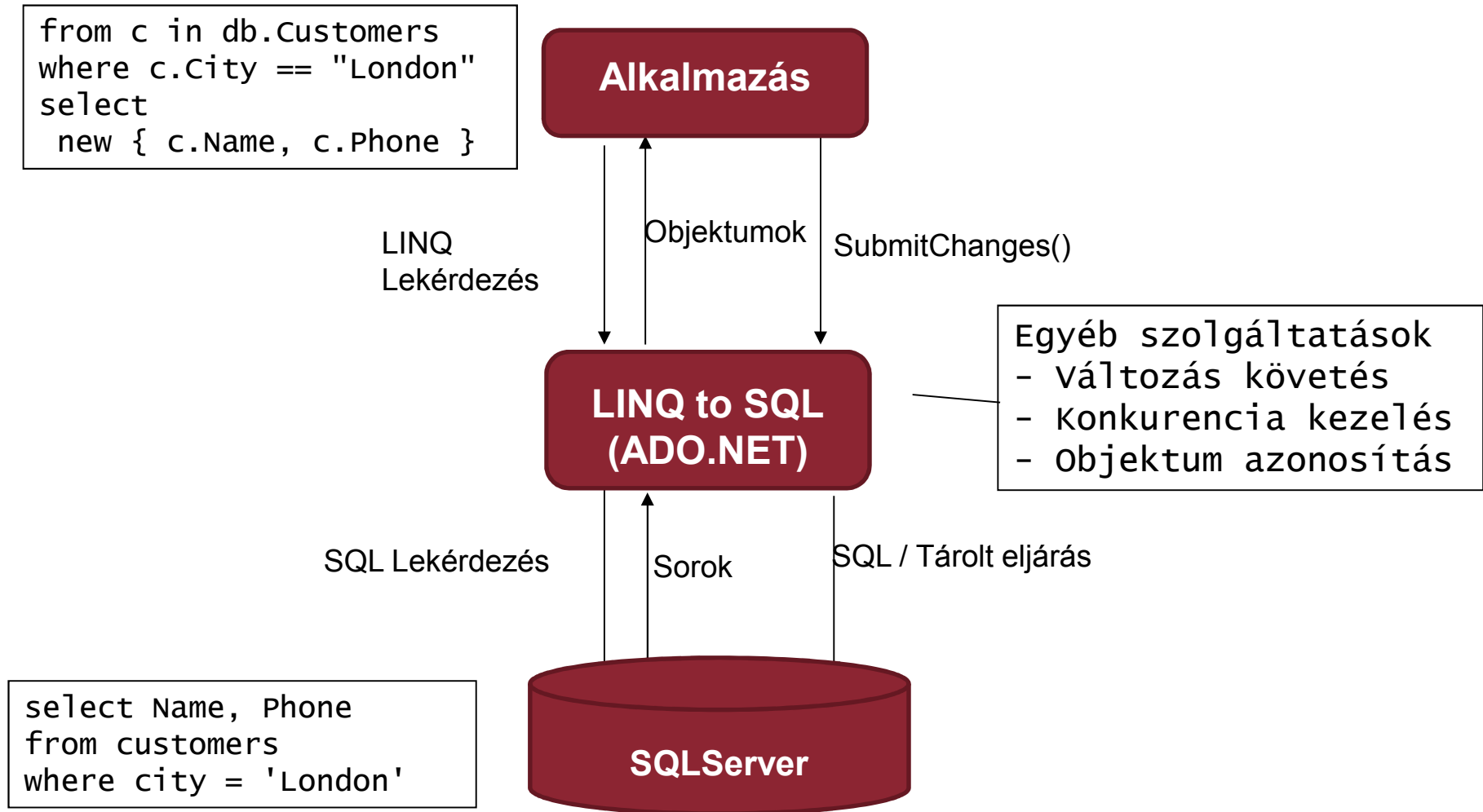


LINQ to SQL

- Relációs adatbázisok és OO világ összekötése
- Egyfajta ORM
- Csak MS SQL Szerverrel működik
- Más platformok
 - Entity Framework
- Fejlesztése lezárt, helyette EF

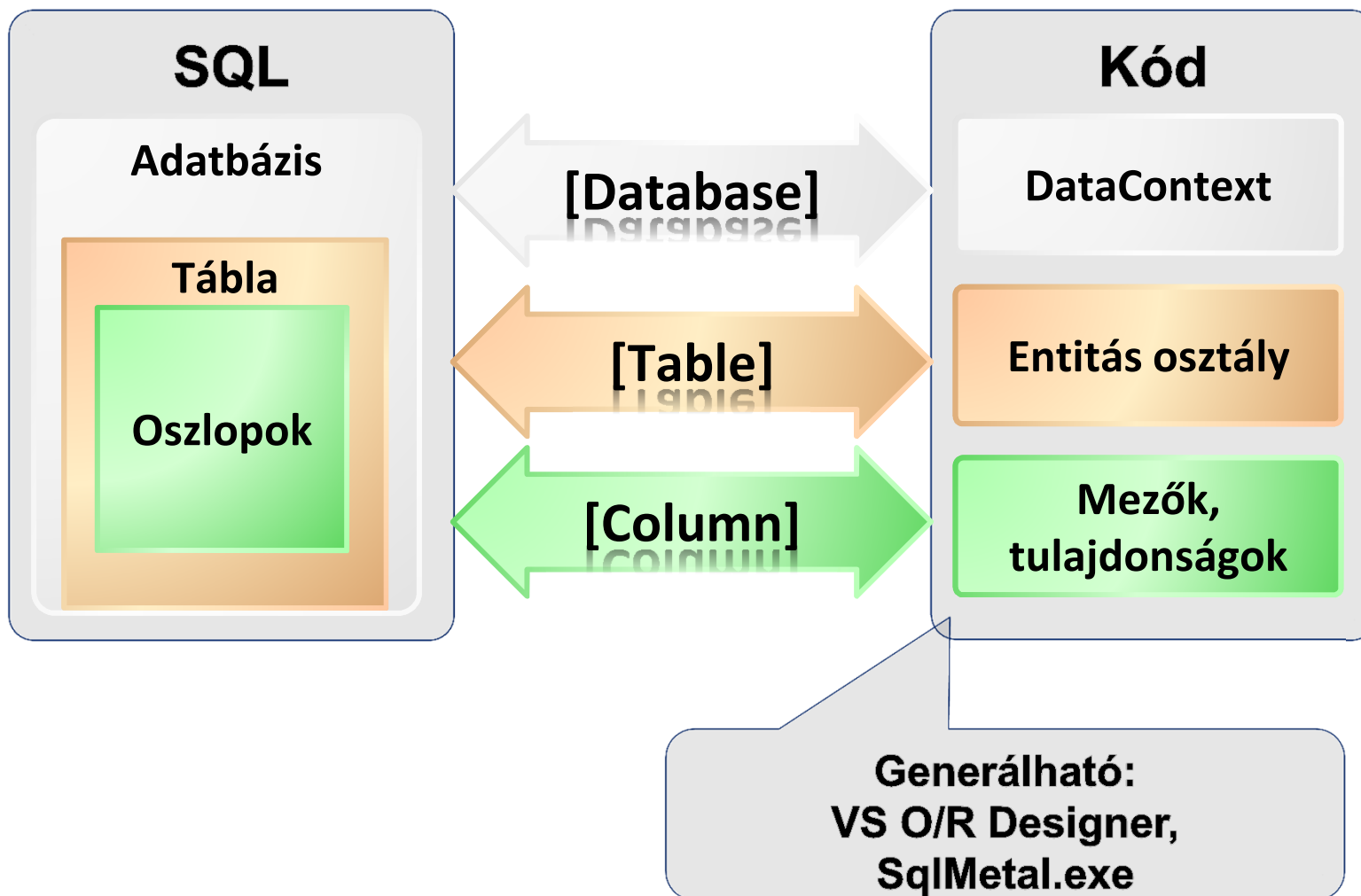


LINQ to SQL Architektúra





Leképezés metaadatokkal





Leképzés – Entitás osztály

```
[Table(Name="Customers")]
```

```
public class Customer
```

```
{
```

```
    [Column(IsPrimaryKey=true)]
```

```
    public string CustomerID;
```

```
    [Column]
```

```
    public string City;
```

```
}
```




Leképzés – DataContext

```
DataContext db = new
    DataContext("c:\\northwind\\northwnd.mdf");

// Get a typed table to run queries
Table<Customer> Customers = db.GetTable<Customer>();

// Query for customers from London
var q = from c in Customers
    where c.City == "London"
    select c;
foreach (var cust in q)
    Console.WriteLine("id = {0}, City = {1}",
        cust.CustomerID, cust.City);
```



Leképzés – Strongly Typed Datacontext

```
public partial class Northwind : DataContext
{
    public Table<Customer> Customers;
    public Table<Order> Orders;
    public Northwind (string connection):
        base(connection) {}
}

...

Northwind ndc = new Northwind();
var q2 = from c in ndc.Customers
        where c.Orders.Count > 15
        select c;
```



Lekérdezések

- IQueryable<T>
 - .Expression
 - .Execute()
- A *query* csak egy leírás
- Késleltetett végrehajtás: iteráláskor
- Relációk betöltése az első hivatkozásnál:
 - DataContext.DeferredLoadingEnabled

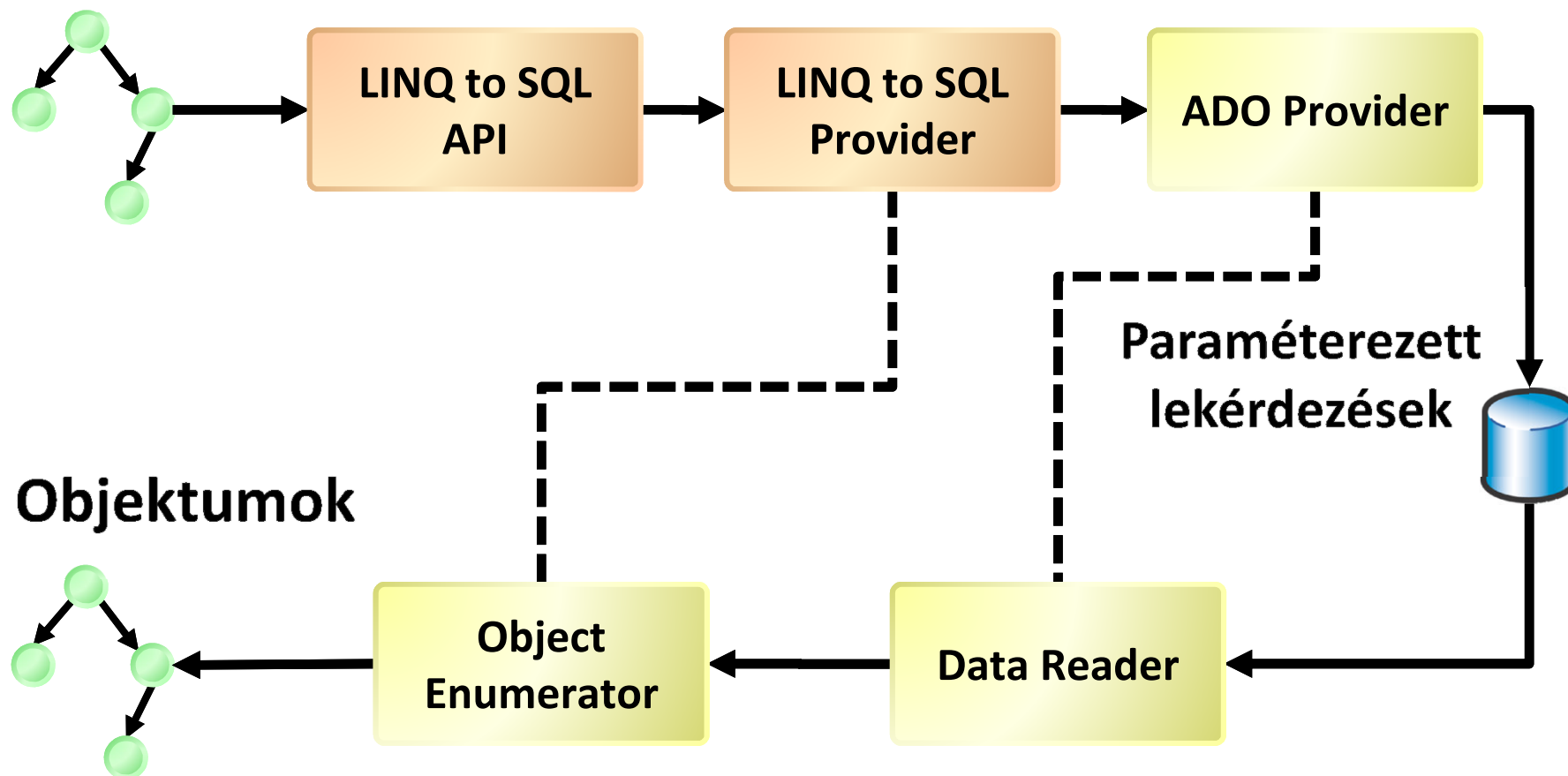
➤ PI:

```
var q = (
    from c in dc.Customers
    where c.City == "London"
    select c).Including( c => c.Orders );
```



Lekérdezések végrehajtása

Lekérdezés





Vetítés

- Az adatok tetszőleges formában visszakérhetők
 - Csak oszlopok
 - Nevesített típusok
 - Névtelen típusok
- Csak lekérdezésre!

```
var q = from c in dc.Categories
        where c.Products.Count > 5
        select new {
            Name = c.CategoryName,
            Count = c.Products.Count
        };
```



Vetítés – Példák

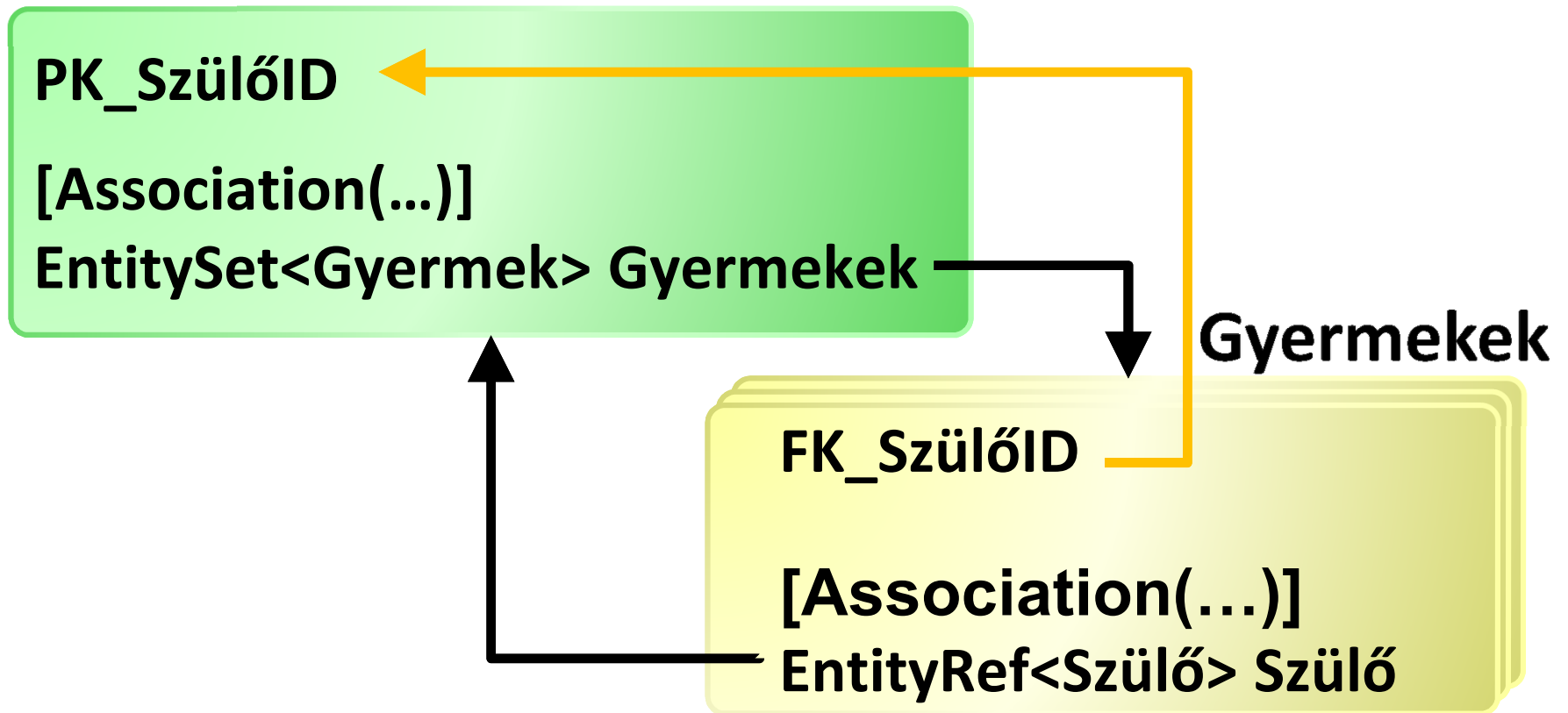
```
var q = from c in db.Customers
        where c.City == "London"
        select c.CompanyName;
```

```
var q =    from c in db.Customers
            where c.City == "London"
            select new { c.CompanyName, c.Phone };
```



Relációk

Szülő



Cél: kapcsolatok bejárása tulajdonságokon keresztül



Relációk – Példa

```
[Table(Name="Customers")]
public class Customer
{
    [Column(IsPrimaryKey=true)]
    public string CustomerID;
    ...
    private EntitySet<Order> _Orders;

    [Association(Storage="_Orders", OtherKey="CustomerID")]
    public EntitySet<Order> Orders {
        get { return this._Orders; }
        set { this._Orders.Assign(value); }
    }
}
```




Relációk – Példa folytatás

```
[Table(Name="Orders")]
public class order
{
    [Column(IsPrimaryKey=true)]
    public int OrderID;
    [Column]
    public string CustomerID;
    private EntityRef<Customer> _Customer;

    [Association(Storage="_Customer", ThisKey="CustomerID")]
    public Customer Customer {
        get { return this._Customer.Entity; }
        set { this._Customer.Entity = value; }
    }
}
```



Relációk – Példa folytatás 2

```
var q = from c in db.Customers
        from o in c.Orders
        where c.City == "London"
        select new { c, o };
```

```
var q = from o in db.Orders
        where o.Customer.City == "London"
        select new { c = o.Customer, o };
```



Relációk betöltése

- EntitySet mikor töltődjön be?
- **Távoli lekérdezés**
 - IQueryable<T>
 - Többször fordulhat a szerverhez
 - Mindig friss adatok
- **Helyi lekérdezés**
 - IEnumerable<T>
 - EntitySet.Load()



Join

- Tulajdonságok, idegen kulcsok → reláció
- Ad hoc kapcsolat → join



Join Példa – 1

```
var q =  
    from s in db.Suppliers  
    join c in db.Customers on s.City equals c.City  
    into scusts  
    select new { s, scusts };
```



Join – Példa 2

```
var q =      from s in db.Suppliers
            join c in db.Customers on s.City equals c.City
            into custs
            orderby custs.Count() descending
            where custs.Count() > 0
            select new
            {
                Supplier = s,
                Customers = custs
            };
```



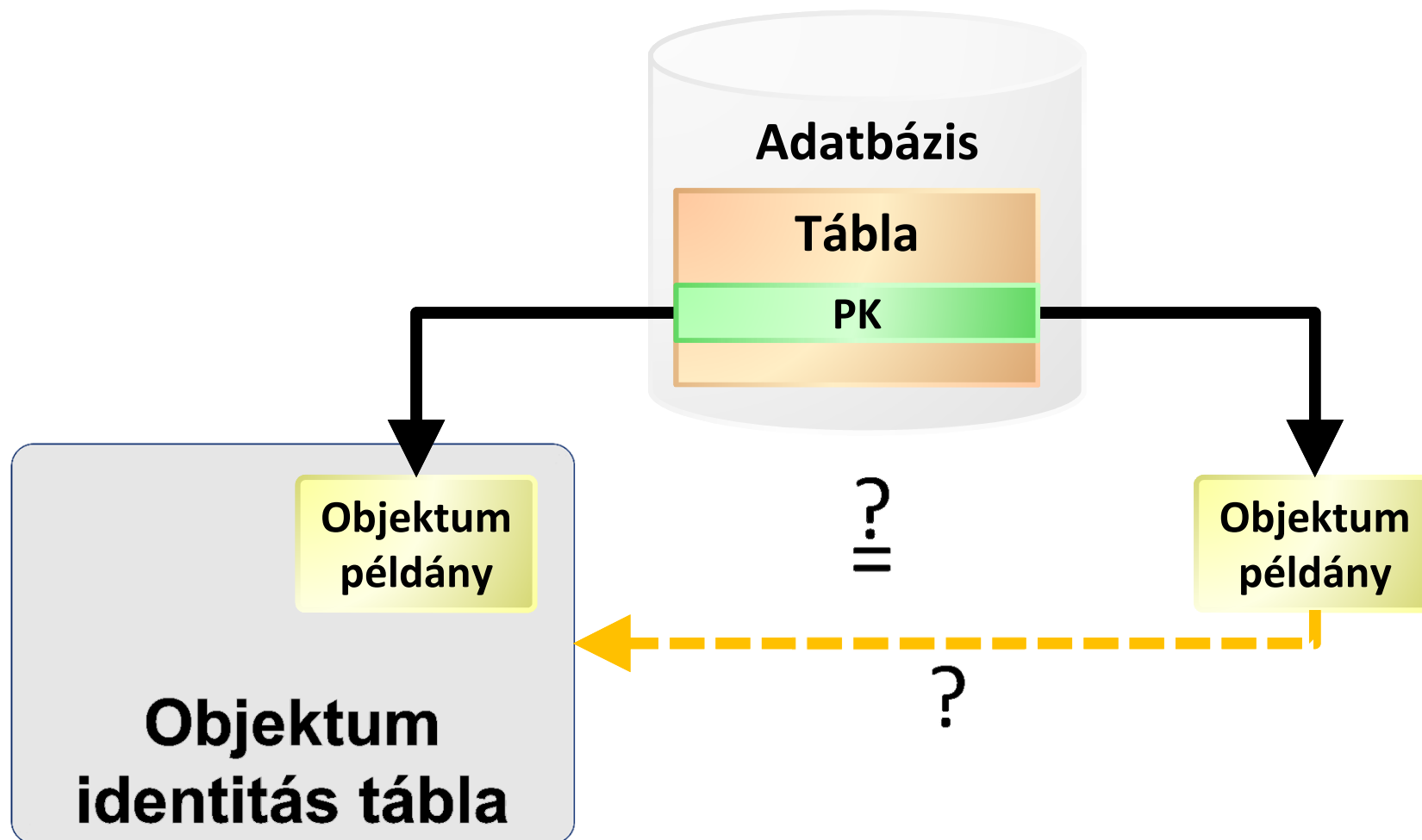
Join – Példa 2 folytatás

```
foreach( var result in q )
{
    // szállító adatai
    Console.WriteLine( "\n{0, -50}{1, -20}{2} db",
        result.Supplier.CompanyName,
        result.Supplier.City,
        result.Customers.Count() );

    // A szállító városában lévő vevők adatai
    foreach( Customer c in result.Customers )
    {
        Console.WriteLine( "    {0}", c .CompanyName );
    }
}
```



Objektumok egyedisége





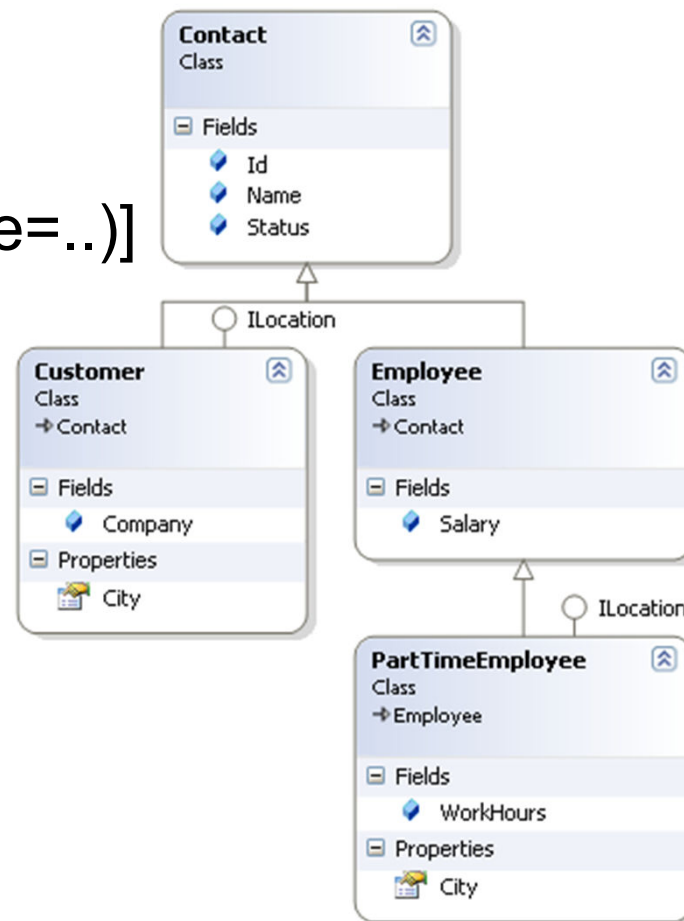
Entitások több rétegben

- Lekérdezés és módosítás több körben
- `Table.Attach(T item)`



Öröklés

- Egyetlen táblában
- [Column (IsDiscriminator = true)]
- [InheritanceMapping(Code=.., Type=..)]





Öröklés Példa

```
[Table]
```

```
[InheritanceMapping( Code = "C", Type = typeof( Customer ) )]
```

```
[InheritanceMapping( Code = "E", Type = typeof( Employee ) )]
```

```
[InheritanceMapping( Code = "P", Type = typeof( PartTimeEmployee  
    ) )]
```

```
[InheritanceMapping( Code = "X", Type = typeof( Contact ),  
    IsDefault = true )]
```

```
class Contact
```

```
{
```

```
    [Column( IsPrimaryKey = true )]
```

```
    public int Id;
```

```
    [Column]
```

```
    public string Name;
```

```
    [Column( IsDiscriminator = true )]
```

```
    public string Status;
```

```
}
```



Öröklés Példa folytatás – 1

```
class Customer : Contact
{
    [Column]
    public string Company;
    [Column]
    public string City { get; set; }
}
class Employee : Contact
{
    [Column]
    public int salary;
}
class PartTimeEmployee : Employee, Ilocation
{
    [Column]
    public int workHours;
    [Column]
    public string City { get; set; }
}
```



Öröklés Példa folytatás – 2

```
class PartnerDB : DataContext
{
    public Table<Contact> Contacts;
    public PartnerDB( string connStr )
        : base( connStr ) {}
}
```



Öröklés Példa folytatás – 3

```
// Összes Customer lekérdezése
PartnerDB db = new PartnerDB( connStr );
var q = from c in db.Contacts
        where c is Customer
        select c;
```



Változáskövetés

- Automatikusan a gráf bármely pontján
 - Add(), Remove(), new, null
- Memóriában
 - DataContext.SubmitChanges()
- Egyedi logika
 - [InsertMethod], [UpdateMethod], [DeleteMethod]
- DataContext.ObjectTrackingEnabled → read-only



Változási értesítések

- **INotifyPropertyChanging**
 - PropertyChanging esemény
 - System.Data.Linq névtér
- **INotifyPropertyChanged**
 - PropertyChanged esemény
 - System.ComponentModel névtér
- **VS O/R Designer generálja**



Egyidejű módosítások

- Optimista konkurencia kezelés
 - [Column(UpdateCheck=Always|Never|WhenChanged, IsVersion=True | False)]
- DataContext.SubmitChanges(ConflictMode)
 - FailOnFirstConflict (default), ContinueOnConflict
- ChangeConflictException,
OptimisticConcurrencyException
- DataContext.Refresh(RefreshMode)
 - KeepChanges, KeepCurrentValues,
OverwriteCurrentValues



Tranzakció

- Automatikusan read committed
 - DataContext.Transaction
- Saját TransactionScope használható
 - Pesszimista zárolás



Tárolt eljárások és függvények

- [StoredProcedure(..)]
- [Function(..)]
- [Parameter(..)]
- Erősen típusos eredmény osztályok
- Többféle eredmény kezelése
- Nem támogatott:
 - Ha dinamikus SQL-től függ az eredmény formája



Tárolt eljárások meghívása

- DataContexten keresztül hívhatók meg
- Visszatérési érték alapértelmezésként int

■ Tárolt eljárás

```
Declare @result int  
Select @ result= count(*) from customers  
Return @result
```

■ Meghívása

```
NorthwindDataContext db =  
    new NorthwindDataContext();  
int count = db.GetCustomerCount();
```



Tárolt eljárások – paraméter átadás

```
// Output paraméter ref-ként jön vissza
int? id = null;
db.AddCategory( "Új kategória", ref id );
Console.WriteLine( "\nÚj kategória azonosítója: {0}", id );

// Entitás gyűjtemény eredményhalmaz
foreach( Customer c in db.GetCustomersInCity( "London" ) )
    Console.WriteLine( "{0}\t{1}", c.CustomerID, c.ContactName);

// Egyedi típus eredményhalmaz
foreach( GetCustomerContactsInCity c in
    db.GetCustomerContactsInCity( "London" ) )
    Console.WriteLine( "{0,-20} {1}", c.ContactName, c.ContactTitle
    );
```



Adatbázis létrehozása

- `DataContext.CreateDatabase()`
- Csak az adatszerkezetet, logikát nem
- Korábbi adatbázis eldobható
 - `DataContext.DatabaseExists()`
 - `DataContext.DeleteDatabase()`
- Jogosultságok!



Adatbázis létrehozás példa

```
[Table(Name="DVDTable")]
public class DVD
{
    [Column(Id = true)]
    public string Title;
    [Column]
    public string Rating;
}
public class MyDVDs : DataContext
{
    public Table<DVD> DVDs;

    public MyDVDs(string connection) : base(connection) {}
}
```



Adatbázis létrehozás példa folytatás

```
MyDVDs db = new MyDVDs("c:\\mydvds.mdf");
```

```
if (db.DatabaseExists()) {  
    Console.WriteLine("Deleting old database...");  
    db.DeleteDatabase();  
}
```

```
db.CreateDatabase();
```




Érdekeség – Lapozás

```
NorthwindDataContext db = new NorthwindDataContext();
```

```
var results = from c in db.Customers join o in db.Orders
              on c.CustomerID equals o.CustomerID into custOrders
              from o in custOrders
              select new {
                  Customer = c.CompanyName,
                  OrderDate = o.OrderDate,
                  OrderTotal = o.OrderDetails.Sum(d=>d.UnitPrice)
              };
```

```
GridView1.DataSource = results.Skip(startRow).Take(10);
```



Demó

LINQ to SQL



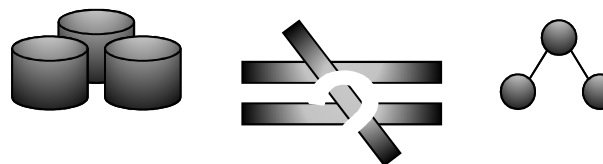
Entity Framework



Előzmények

➤ Adat != Objektum

■ ORM



➤ LINQ to SQL

■ Közvetlen leképezés az adattáblák és az osztályok között

□ tábla ↔ osztály

☺ Egyszerűbb adatmanipuláció

☹ **Az adatmodell továbbra is erősen kihat az üzleti logika szerkezetére**



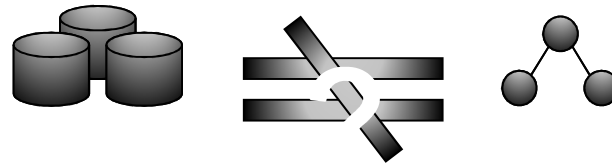
Adatmodell és üzleti logika

- Az adatbázissémák nem mindig ideálisak az éppen készülő alkalmazások számára
 - Meglévő sémákra kell épülniük az új alkalmazásoknak
 - Alul- vagy felülnormalizált sémák működési vagy teljesítményszempontok miatt
 - Az alkalmazás és az adatbázis is fejlődik az idővel
- Az adatbázisséma gyakran átítatja az egész alkalmazást
 - Minden alkalmazás próbál számára logikus nézeteket létrehozni
 - Tárolt eljárások, nézetek és (a leggyakrabban) ad hoc lekérdezések
 - A séma helyenként döntően visszahat az alkalmazás felépítésére



Alapprobléma

- A fogalmi szint (üzleti logika) a valóságot közvetlenül modellezi
- A logikai szint (adatbázis) tartalmilag azonos, de normalizált formában
- A fogalmi szint és a logikai szint közti különbség áthidalására lehetővé tesszük a kettő közti automatikus leképezést



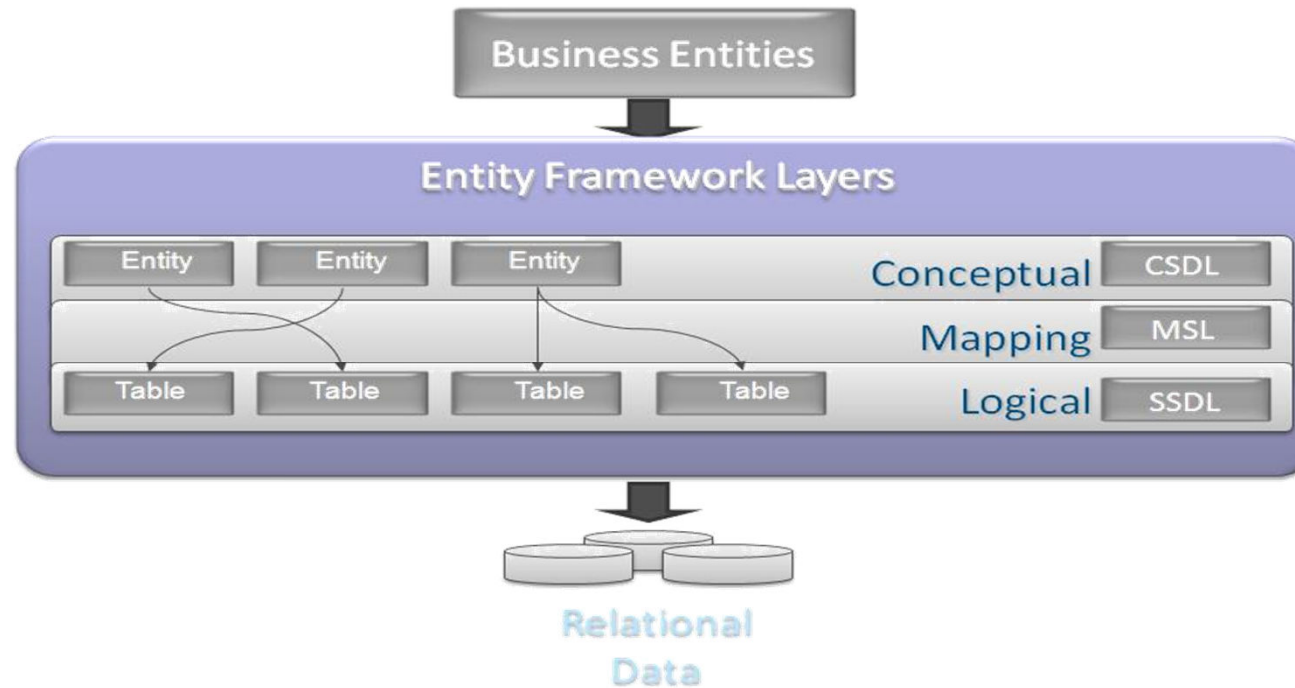


Entity Framework (EF)

- ORM rendszer
- Hasonló a LINQ 2 SQL-hez, csak sokkal testre szabhatóbb
- Lehetővé teszi a logikai (*adatbázis*) és a fogalmi (*üzleti logika*) modellek szétválasztását
- Függetleníti az alkalmazásunkat az adatbázismotortól



EF leképezés



- Öröklés
 - Többféle
- Egy entitás
 - Akár több táblába
- Egy táblába
 - Akár több entitás
- Egyedi nézetek
- Asszociációk

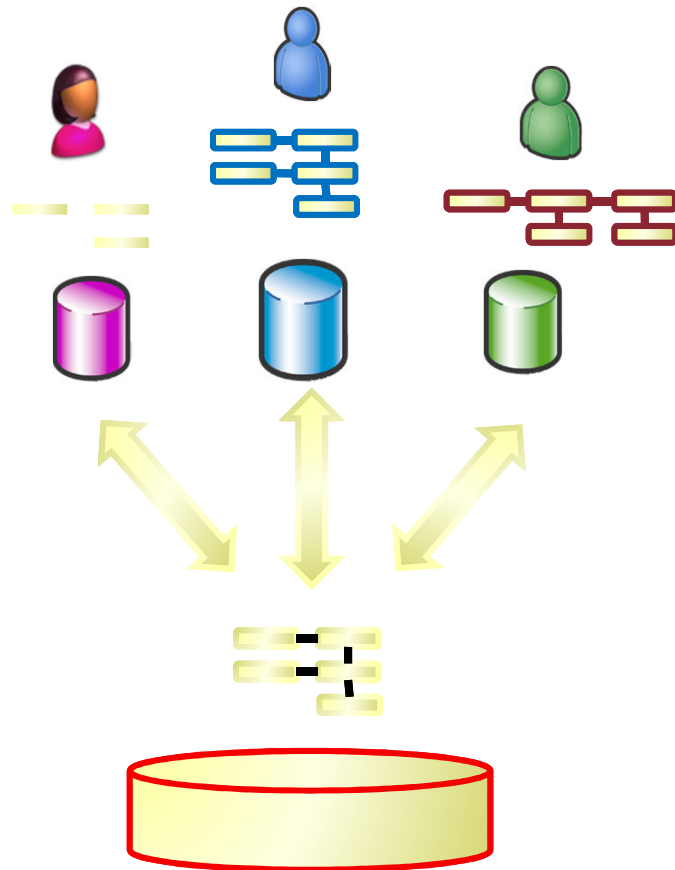


Entity Data Model

- Az EF modelljét EDM-nek hívjuk (**Entity Data Model**)
- Kliens oldali adatmodell
- Absztrakciós réteg az adatbázis fölött
- Explicit „entitás” és „kapcsolat” fogalmak
 - Entitás: valamely „entitás típus” egy példánya
 - Struktúrált rekordok egy kulccsal
 - Az entitás típusok *örökölhetnek* más entitás típusoktól
- EDM modell gyakorlatilag „futtatható”
 - Nem csak arra jó, hogy a falra ragasszuk 😊



Kliens nézetek



- Minden alkalmazás saját nézetet kaphat
 - Alkalmazásonként más-más nézetet definiálhatunk ugyanahhoz az adatforráshoz
- A nézetek megvalósítása tisztán a kliensoldalon történik
 - Az adatbázisséma „tisztá” marad
 - Nincs adatbázis módosítás
- Nagy kifejezőerő
 - Frissíthető, táblákat, relációkat átölelő nézetek
 - A frissíthetőség statikusan ellenőrizhető



Észrevétel

- Az indirekció bevezetése az adatelérési rétegben nem újdonság
 - DBMS-nek használata is hasonló
 - Már 20+ éve ezt csinálják!
 - Fizikai adatmodell (fájlok) ⇔ Logikai adatmodell (adattáblák)



Entitások

- Az EDM által leírt elemek az entitások
- Az EDM az entitásokhoz tulajdonságokat rendel, de viselkedésüket nem definiálja
- Az entitások más entitásokhoz relációkkal kapcsolódhatnak



EDM a kliens oldalon

- Osztályokat generál az entitásokhoz
- Kezeli az adatbázis-kapcsolatokat
- Általános lekérdezési eszközök az adatok eléréséhez
- Változáskövetés



Adatbázis

- Az EDM nem rendelkezik közvetlen ismeretekkel az adatbázismotorról
- A konkrét adatbázismotor típusa (Oracle, MSSQL stb.) (elvileg) nincs közvetlen hatással az EDM működésére
- Az entitásokon végzett műveleteket egy külön almodul (provider) fordítja le az adatbázismotor műveleteire
- Támogatott szolgáltatók:
 - SQL Server
 - Oracle
 - MySQL
 - Stb.

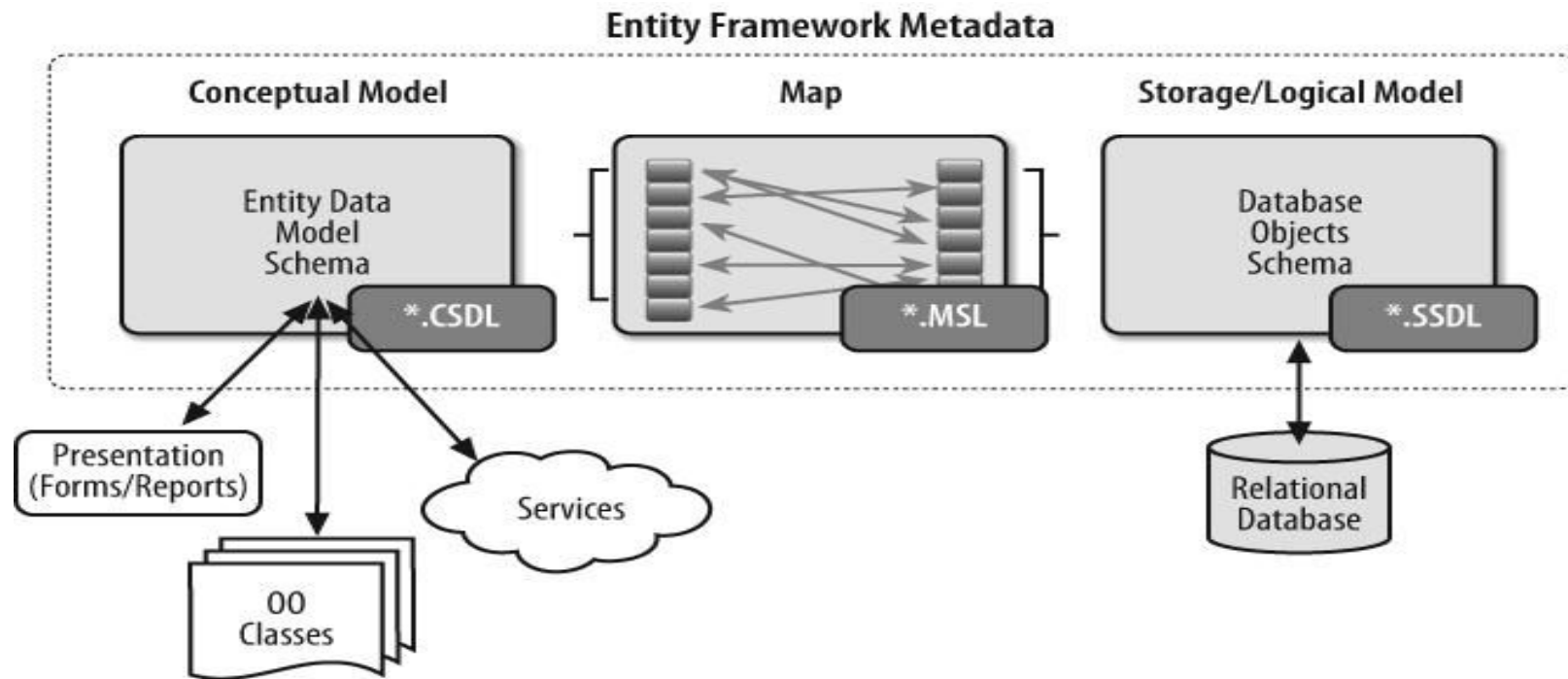


EDM Designer

- Az EDM grafikus megjelenítése
- Tulajdonságok, entitások beállításainak szerkesztés
- Új elemek (pl. relációk) hozzáadása
- Adatbázis séma változásainak lekövetése
- Beépített validáció



EDM szerkezete



- Conceptual Schema Definition Language (CSDL)
- Store Schema Definition Language (SSDL)
- Mapping Specification Language (MSL)



EDM – XML leírása

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<edmx:Edmx Version="1.0" xmlns:edmx="http://schemas.microsoft.com/ado/2007/06/edmx">
  <!-- EF Runtime content -->
  <edmx:Runtime>
    <!-- SSDL content -->
    <edmx:StorageModels>...</edmx:StorageModels>
    <!-- CSDL content -->
    <edmx:ConceptualModels>...</edmx:ConceptualModels>
    <!-- C-S mapping content -->
    <edmx:Mappings>...</edmx:Mappings>
  </edmx:Runtime>
  <!-- EF Designer content (DO NOT EDIT MANUALLY BELOW HERE) -->
  <edmx:Designer xmlns="http://schemas.">...</edmx:Designer>
</edmx:Edmx>
    
```



Kódgenerálás és EDM

- Az EF automatikusan osztályokat generál az entitástípusoknak
- A modellt ezeken a generált osztályokon keresztül tudjuk manipulálni
- A modell későbbi változtatásai közvetlenül kihathatnak a generált osztályokra



Demó

EDM séma

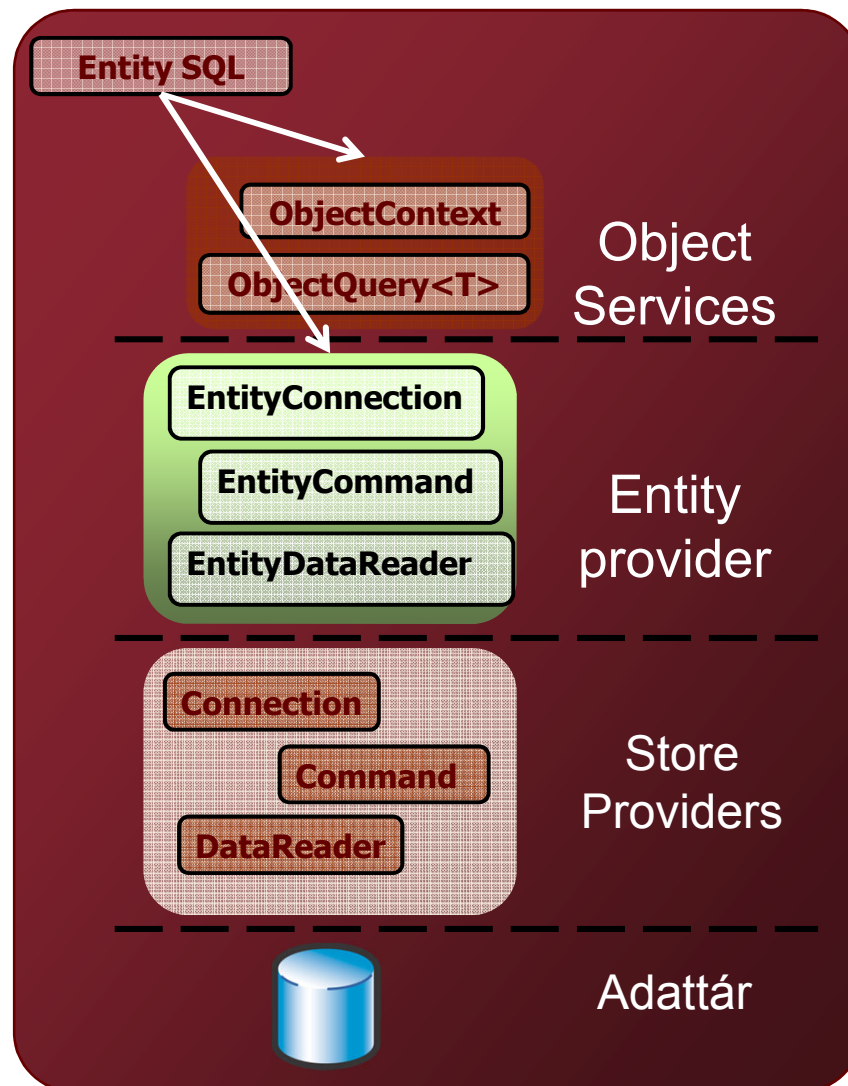
Kód generálás



EDM működése

➤ObjectContext

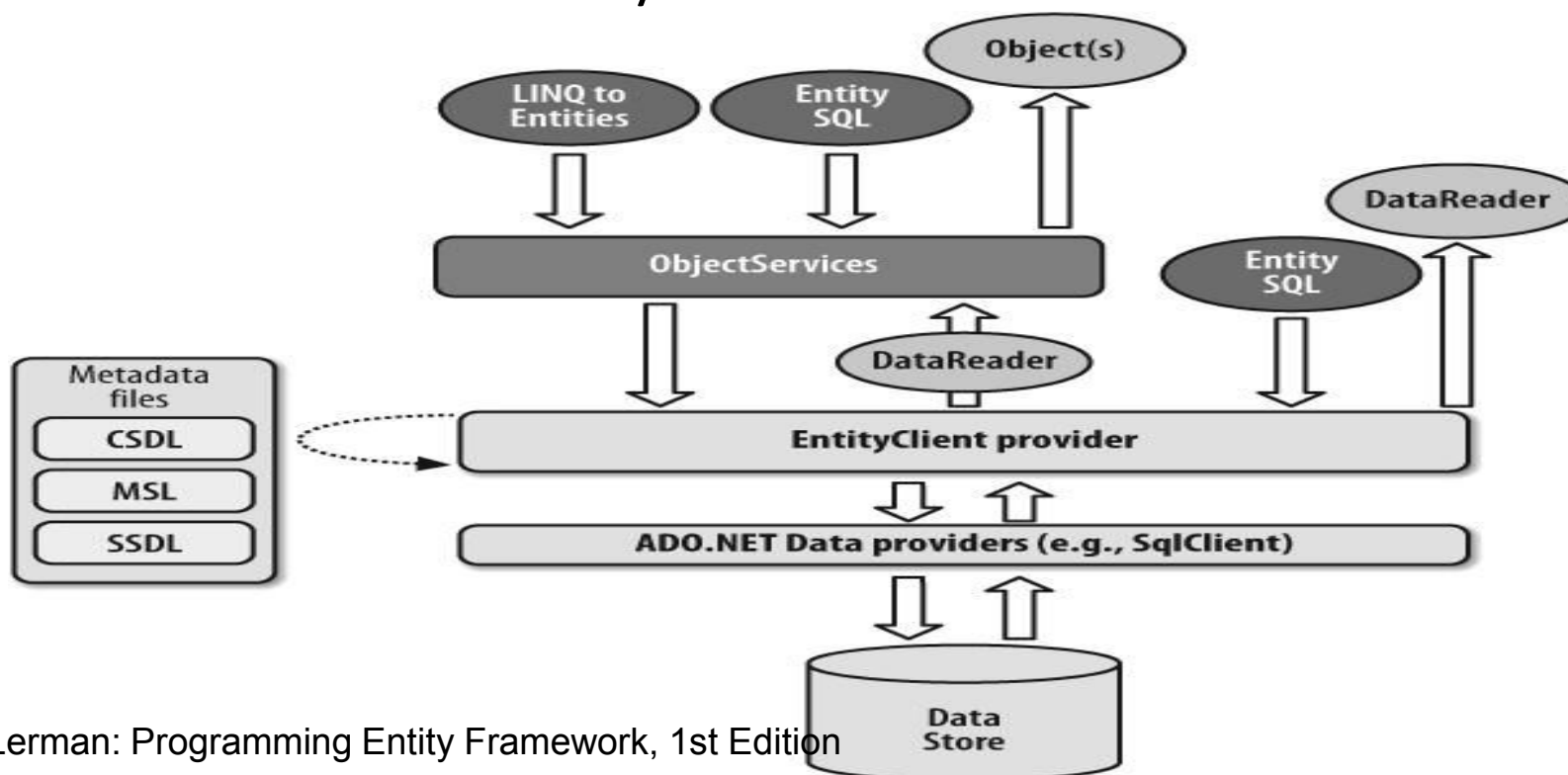
- Közös belépési pont
- Ismeri a sémákat és a leképezést
- Kapcsolódik a tényleges adattárhoz
- Állapotkezelést végez
 - Változáskövetés, objektumazonosítás





Adatelérés

- A lekérdezéseket az adatmodellen fogalmazzuk meg
- Lekérdezés a modellen → adatbázis-specifikus lekérdezés
- A lekérdezés eredményei entitásokként materializálódnak



Julia Lerman: Programming Entity Framework, 1st Edition



Lekérdezések készítése

- **Lehetőségek**
 - LINQ to Entities
 - Entity SQL + Object Services
 - Entity SQL + Entity Client



LINQ to Entities

- LINQ to SQL-ből megszokott szintakszis
- IntelliSense támogatás
- A lekérdezések Entity SQL lekérdezéseként értelmeződnek

```
var courses = from course in context.Courses
               where course.Title.StartsWith("C")
               orderby course.Title ascending
               select new
               {
                   Title = course.Title,
                   Location = course.Location
               };
```



Entity SQL

- T-SQL-szerű lekérdezési nyelv
- EF az Entity SQL-t adatbázis specifikus lekérdezésre fordítja

```
var qStr = @"SELECT VALUE c
            FROM SchoolEntities.Courses AS c
            WHERE c.Title='Calculus'";

var courses = context.CreateQuery<Course>(qStr);
```




Entity Client lekérdezés

➤ EntityDataReader-t használ

■ az objektumok entitásként materializálódnak

```
using (var conn = new EntityConnection("name=ProgrammingEFDB1Entities"))
{
    conn.Open();
    var qStr = "SELECT VALUE c FROM SchoolEntities.Courses AS c ";
    var cmd = conn.CreateCommand();
    cmd.CommandText = qStr;
    using (var rdr = cmd.ExecuteReader(CommandBehavior.SequentialAccess))
    {
        while (rdr.Read())
        {
            Console.WriteLine(rdr.GetString(1));
        }
    }
}
```



Lekérdezési módok összehasonlítása

	LINQ to Entities	Entity SQL with Object Services	Entity SQL with Entity Client
LINQ support	√	–	–
IntelliSense	√	–	–
Model dynamic queries	–	√	√
Return type	Objects	Objects or DbDataRecords	DbDataReader
Performance	√	√√√	√√



Melyiket használjuk?

- Entity SQL + Entity Client
 - Az adatokat sorban (streamelve) szeretnénk lekérdezni
 - Meglévő alkalmazások átírásakor
- Entity SQL + Object Services
 - LINQ-nél nagyobb kifejezőerőre van szükség
 - Dinamikusan összeállított lekérdezésekre van szükség
 - A teljesítmény nagyon fontos
- LINQ to Entities
 - Minden más esetben



Demó

Lekérdezések



Változáskövetés

- Az entitások változásait azObjectContext tartja nyilván.
- ObjectContext referenciát tart minden példányosított entitásra
- Az adatváltozások visszaírása az adatbázisba a SaveChanges metódussal történik

```
context.SaveChanges();
```

OR

```
// doesn't refresh the entities state after save  
context.SaveChanges(false);
```



Entitások létrehozása

- Entitás létrehozása a memóriában
 - New operátorral
 - Generált Create... metódussal
- Entitás csatolása
 - Létező entitás tulajdonságának értékül adva
 - EntityCollection.Add(...)
 - ObjectContext.AddTo(...)

```
var department = new Department();  
var course = Course.CreateCourse(...);  
  
course.Department = department;  
department.Courses.Add(course);  
context.AddToCourses(course);
```



Entitások módosítása

- Tulajdonság / hivatkozás módosítása
- A változást ObjectContext nyilvántartja
- SaveChanges meghívásával a változások átvezetődnek az adatbázisba



Entitások törlése

- Csak betöltött entitást tudunk törölni
- `ObjectContext.DeleteObject(...)`
- `SaveChanges` hívás itt is szükséges

```
context.DeleteObject(course);
```




Demó

Adatmódosítás



Öröklés

- Támogatott megoldások
 - Öröklési hierarchia egy táblába
 - Minden típus saját táblába
 - Minden valós osztály saját táblába



Öröklés – egy hierarchia egy táblába

- Egy teljes öröklési fa minden eleme ugyanabba a táblába kerül
- Hasonló a LINQ to SQL-es modellhez
- Feltételes leképzésen alapul
 - Minden entitástípusnál meg van adva egy feltétel, mely alapján a típus beazonosítható (pl.: discriminator = "Person")
- EDM designer támogatja



Öröklés – minden típus saját táblába

- Alapértelmezett
- Mapping generálódik
 - Táblából kiindulva
 - Entitásokból kiindulva
- EDM designer támogatja



Öröklés – Minden valós osztály saját táblába

- Több táblába történő leképzése alapul
- Feltételes leképzésen alapul
- EDM Designer nem támogatja
 - Öröklődő attribútumok mappingjét manuálisan kell megadni



Demó

Öröklés

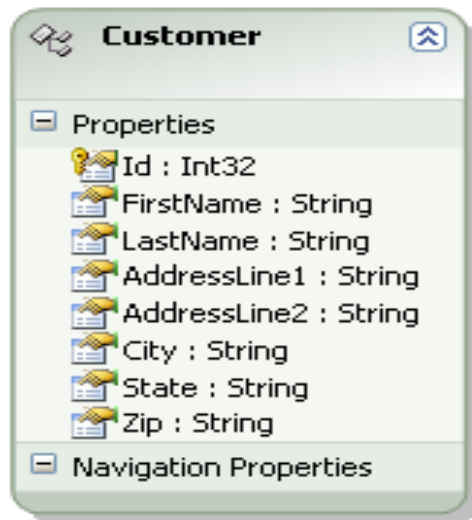


Komplex típusok – 1

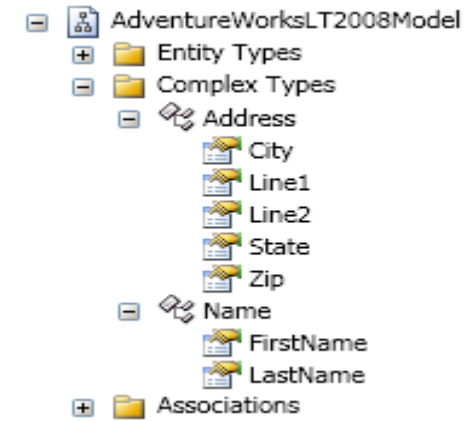
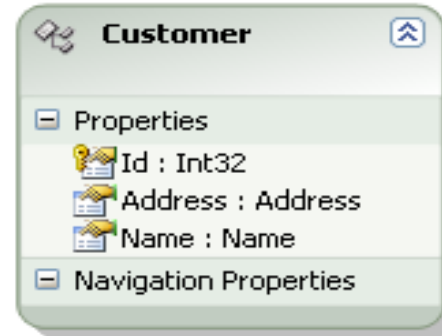
- Több skalár (vagy összetett) típusú érték vonható össze egyetlen komplex típusba
 - például cím = ország+város+utca+...
 - Összetett típus tartalmazhat másik összetett típust
- Az összetett típusok nem lehetnek üresek (null)
- Ha az összetett tulajdonságon belül bármelyik skalár érték megváltozik, az egész komplex property megváltozottá válik



Komplex típusok – 2



VS.



1) 1:1 leképzés

2) Túlzsúfolt

1) Komplex leképzés

2) Rendezett



Demó

Komplex típusok



Defining Query

- Az SSDL része
- Amikor egy SQL nézetet adunk az EDM-hez, automatikusan ilyen jön létre
- Csak olvasható entitásokat ad vissza
- Tárolt eljárásokkal a módosítást is lehetővé tehetjük
- Egyedi lekérdezéseket is készíthetünk
- Jobban testre szabhatók a visszaadott objektumok



Lazy loading

➤ Explicit

- Hivatkozást betöltését kezdeményezni kell
- IsLoaded → Load

➤ Implicit

- Automatikusan történik
- Navigation propertyk mentén

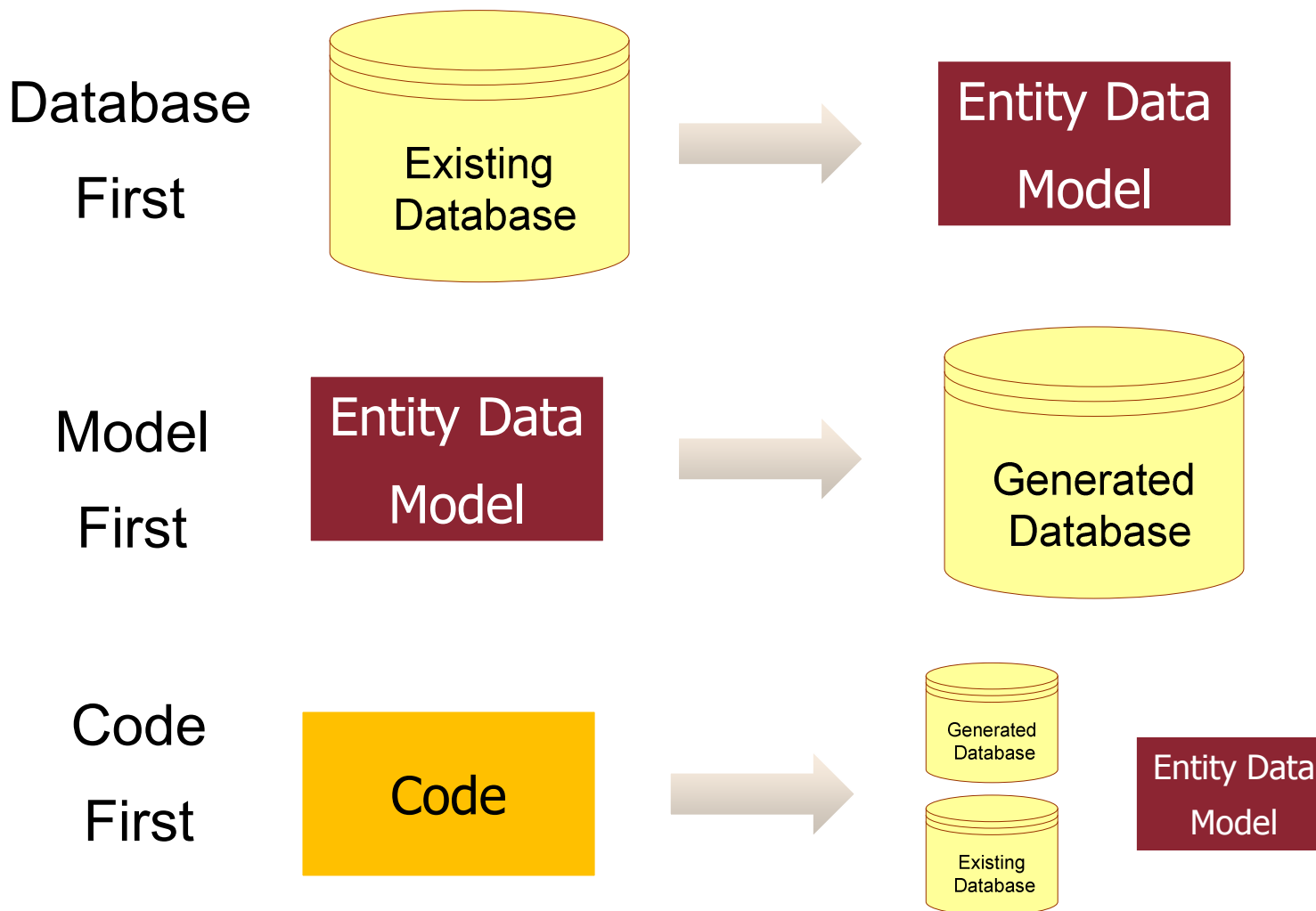


Demó

Lazy loading

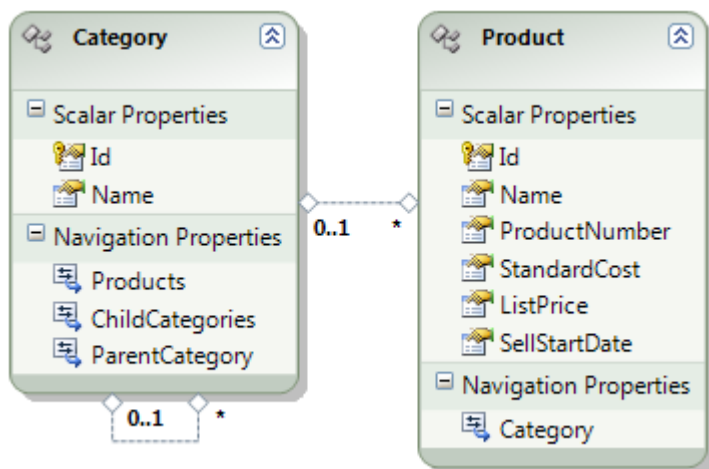


Modellezés iránya

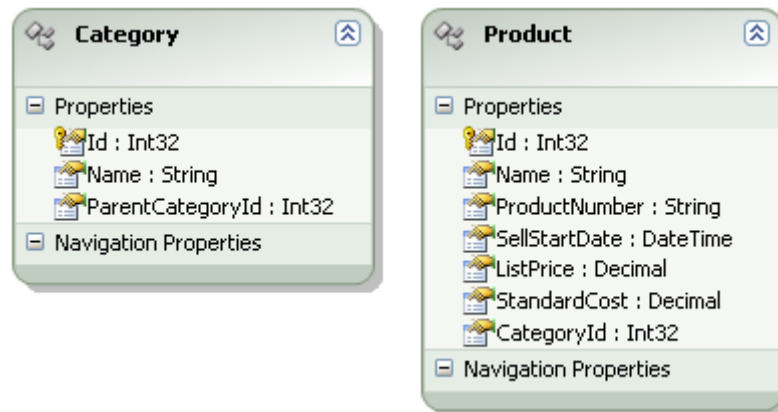




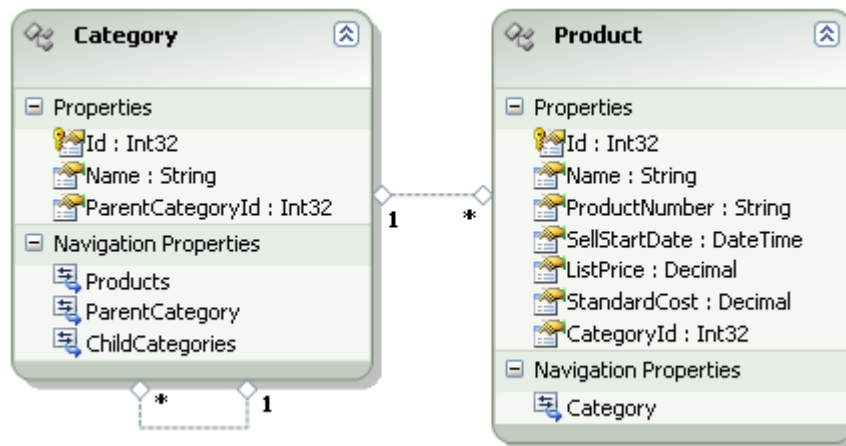
Külső kulcsok



Elméleti megoldás



Gyakorlati igény



A megoldás



Relációk

- Az entitásokat asszociációk kapcsolják össze
 - A asszociáció két végén két entitás van
 - Mindkét végponton meg kell adni a számosságot:
 - egy vagy nulla / egy / több
- Két fajta asszociációt támogat az EF
 1. **Külső kulcsos asszociáció:** az entitáshoz tartozik egy skaláris property ami az entitás asszociációhoz tartozó külső kulcsa
 2. **Független asszociáció:** az asszociáció csak entitás referenciaként jelenik meg az entitáson, külső kulcsként nem



Külső kulcsos asszociáció

- Az asszociációt a külső kulcs módosításával (is) lehet változtatni
- Navigáció property tartozhat az entitásokhoz
- Az asszociáció megváltozása a függő entitás állapotát **Modifiedra** változtatja
- Megjegyzések
 - A több-többes kapcsolatokat mindig független asszociációk kezelik
 - Újonnan hozzáadott entitások esetén a külső kulcs beállítása nem szinkronizálja a referenciát, mert az entitásnak még csak ideiglenes kulcsa van



Független asszociáció

- A külső kulcs nem érhető el közvetlenül
- Mindenképp tartozik navigációs property az entitáshoz
- Az asszociációt a navigációs property-n keresztül lehet megváltoztatni
- Az ObjectStateManager-ben minden független asszociációhoz külön ObjectStateEntry tartozik
- Az asszociáció megváltozása a függő entitás állapotát nem változtatja



Tárol eljárások

- A tárolt eljárást leképezhetjük
 - ObjectContext függvényeként
 - Entitásokat is adhat vissza
 - Entitások adatmódosító függvényeire
 - Insert
 - Update
 - Delete



Demó

Tárolt eljárások



Object Context szerepe

- Az adatbázis elérés központi osztálya
 - Adatbázis kapcsolat (EntityConnection)
 - Meta adatok, leképezés (MetadataWorkspace)
 - Objektumtár (ObjectStateManager)
- Nyilvántartja az entitásokat, hogy a rajtuk végzett változtatásokat le tudja küldeni az adatbázisba
- A generált ...Container osztály az OC-ból származik
- Mindig „using”-gal használjuk!

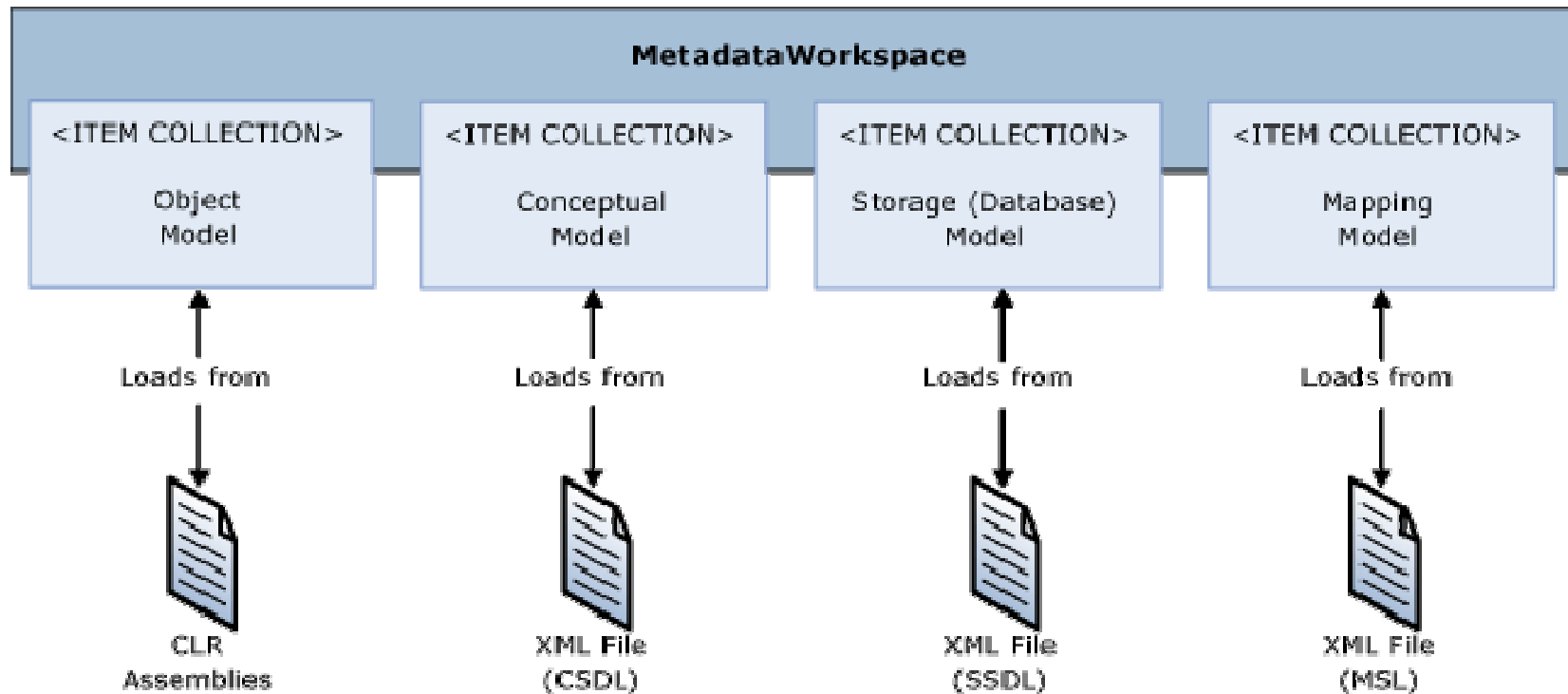


Object Context – meta adatok

- MetadataWorkspace osztály
 - 3 szint kérdezhető le
 - objektum, koncepcionális, adatbázis
 - Entitások és tagjaik
 - Asszociációk
 - Felhasználható adattípusok
 - Funkciók
- A különböző szintekhez saját típusrendszer tartozik
 - Pl: nvarchar-string, image-Binary



Object Context – meta adatok





Object Context – ObjectStateManager

- ObjectStateManager – OC példányhoz tartozik
- Nyilvántartja a lekérdezett entitásokat
 - Összefűzi a részben átfedő eredményhalmazokat
 - További lekérdezéseknél figyelembe veszi a módosításokat – az adatbázisból felolvasott értékeket felülírja a tárban lévővel
- Listát vezet az újonnan felvett és törölt entitásokról
- Nyilvántartja az objektumokon történt változtatásokat



Object Context – Kulcsok

- Minden entitásnak van egyedi kulcsa
 - EntityKey osztály reprezentálja
 - IEntityWithKey interfészen keresztül lekérdezhető
 - EntityObject implementálja az interfészt
 - A conténer és tábla név mellett több property adható meg (összetett kulcs esetén)
- Ha van kulcs, akkor
 - Lehet csatolni az entitást az OC-hez
 - Le lehet kérdezni az entitást az adatforrásból vagy az OC-ból



Eredményhalmazok összefűzése

- **NoTracking:** az OC nem tartja nyilván a betöltött entitásokat
- **AppendOnly:** csak azok az entitások kerülnek bele az OC-be, amelyek eddig nem voltak benne. Alapértelmezett
- **OverwriteChanges:** a már meglévő entitások felülíródnak a betöltöttekkel, állapotuk **unchanged** lesz.
- **PreserveChanges:**
 - Unchanged entitások felülíródnak.
 - Modified entitásoknál a nem módosított mezők *eredeti* értéke átíródik és a property állapota modified lesz ha az adatbázis értékek különböznek a jelenlegitől. A módosított mezők nem íródnak felül.



Változáskövetés – 1

- AzObjectContext-ben minden entitáshoz tartozik egy állapotleíró objektum (ObjectStateEntry)
- Az objektumban bekövetkezett változásokat ezen állapotleíró alapján tudja beazonosítani és nyomon követni az Entity Framework



Változáskövetés – 2

- **ObjectStateEntry**: egy entitás (vagy reláció) állapotát tartja nyilván az OC-ben
 - EntityKey – azonosítja az entitást
 - EntityState – leírja az entitás állapotát (lásd később)
 - Eredeti tulajdonságok értékei
 - Módosított tulajdonságok listája

- **DBDataRecord**: adatmezőket tároló osztály
 - Mezőnevek, értékek
 - GetInt32/SetInt32, stb.
 - Egy osztály értékeinek nem típusos másolata



Változáskövetés – EntityState

- **Detached:** az objektum nem tartozik OC-hez.
- **Unchanged:** az entitást nem módosították a hozzárendelés vagy utolsó mentés (SaveChanges) óta.
- **Added:** új entitás, eredeti értékei nem lekérdezhetőek.
- **Deleted:** az entitást törölték az OC-ből.
- **Modified:** az entitást módosították az OC-hez rendelés óta és még nem hívtak SaveChangest.



Állapotkövetés – Entitás típusok

- Az állapotkövetés megkönnyítésére 4 féle entitás típus közül választhatunk:
 - EntityObject
 - POJO
 - POJO Proxy
 - Self Tracking Entities



Entitás típusok

1. EntityObjectból származó entitások (alapértelmezett)
 - Az OC automatikusan végzi a változás követést, támogatja a lazy loadingot
2. POCO (Plain-Old CLR Object)
 - Nincs automatikus változás követés, DetectChanges metódust kell hívni, nincs lazy loading támogatás
3. POCO Proxy
 - POCO automatikus változáskövetéssel és lazy loading támogatással
 - Speciális követelmények a POCO osztályokra
4. Self-Tracking Entities
 - Template alapú, generált megoldás
 - Nem függ az EF-től



POCO Entitások

➤ Változáskövetés

- Nem automatikus, snapshot alapú változás detektálás
- Amikor az entitás csatolásra kerül, az OC lekérdezi és tárolja a tulajdonságainak értékeit
- A **DetectChanges** metódus hívás összeveti az entitásokhoz tárolt eredeti értékeket és az aktuális propertyket
 - Közben felveszi az új entitásokat is

➤ Szinkronból kiesett entitásokon végzett műveletek hibás működést okozhatnak



POCO Proxy Entitások

➤ Követelmények

■ Általános:

- Publikus, nem absztrakt és nem sealed osztály
- Public/protected paraméter nélküli konstruktor
- Nem implementálhatja az IEntityWithChangeTracker és az IEntityWithRelationships interfészeket

■ Késleltetett betöltéshez:

- Érintett tulajdonság (get): public, virtual, non sealed

■ Változáskövetéshez:

- Érintett tulajdonság (get, set): public, virtual, non sealed
- Relációknál a * oldalat ICollection<T> reprezentálja
- OC **CreateObject** függvényét használjuk **new** helyett



Self-tracking Entitások

- A programozási modell azonos a hagyományos EF-fel, a generált osztályok a következő állapotinformációkat hordozzák magukban:
 - Státusz (Added, Deleted, Modified, Unchanged)
 - A relációik eredeti értékei
 - A relációkon végzett hozzáadás és törlés műveletek



Új entitás felvétele – 1

- Amíg az entitás csak az OC-ben létezik, addig a kulcs `IsTemporary` tulajdonsága `true`.
- Adatbázis által generált kulcsok esetén (tipikusan a mesterséges elsődleges kulcsok) a **StoreGeneratedPattern** tulajdonság = `Identity`
 - `Computed`: update esetén is változhat
 - `None`: nem adatbázis által generált
- Az `Identity` és `Computed` értékeket a `SaveChanges` hívás után az OC frissíti



Új entitás felvétele – 2

1. Új entitás létrehozása, a kulcs még üres
2. Az entitás OC-hez rendelése, ideiglenes kulcs
 - AddObject hívás vagy a reláción megfelelő oldalán egy új elem hozzáadása
3. SaveChanges hívása az OC-n
4. EF lefuttatja az INSERT SQL-t
 - Az új értékek beírása az OC-be, a megfelelő ObjectStateEntry-kbe
5. A friss értékek bekerülnek az OC-hoz tartozó entitásokba is



ObjectContext – SaveChanges

- Elmenti a változtatásokat az adatbázisba
 - Csak azokról tud, amely entitások az OC-hoz vannak rendelve
- A metódus egyetlen nagy tranzakcióban dolgozik
- A sikeres hívás AcceptAllChanges-zel zárul
 - Az OC változás követése alaphelyzetbe áll: minden entitás állapota **Unchanged**re változik



ObjectContext – néhány tulajdonság

- Az OC nem szálbiztos
- Példányosított OC tipikusan nyitott adatbázis kapcsolatot jelent
- Az OC objektum tár nem arra lett tervezve, hogy nagy mennyiségű objektumot hatékonyan kezeljen (nem objektum adatbázis)



ObjectContext – tipikus használat

- Az OC-t egyetlen funkció lefutásához példányosítsuk, majd engedjük el
 - Nincs konkurencia probléma
 - Nincs sok objektum
 - Az adatbázis kapcsolat minimális ideig van nyitva
- Használjunk „using”-ot
- Amikor a lekérdezett objektumokat nem akarjuk módosítani, használjuk a NoTracking opciót



Két és több rétegű alkalmazások

➤ Kétrétegű alkalmazás (GUI + DB)

- Az entitások nem hagyják el az OC alkalmazástartományát (nincs sorosítás)
- Az állapotkezelést az OC megoldja ha a funkciók kompaktak (például egy dialógus ablak)

➤ Több rétegű alkalmazás

- Az entitás kikerül az OC alkalmazástartományából
- Az állapotkövetés nem bízható az OC-ra
- A változásokat az OC tudomására kell hozni



Többrétegű alkalmazások

- Használjunk állapotmentes szolgáltatást
- Minden kéréshez hozzunk létre új OC-t
- A kliens szolgáltatson minden adatot a módosításokhoz
 - Például az új objektummal együtt az eredeti objektumot is, de legalább az időbélyeget



Többrétegű alkalmazások – sorosítás

- Lazy loading-ot ki kell kapcsolni: a sorosítás bejárja és mindent lekérdez.
- A bináris és WCF datacontract alapú sorosítás a relációval kapcsolódó és az OC-ban létező objektumokat is sorosítja, az XML sorosítás nem
- Entitás státusz, változás követési információk nem sorosítódnak, csak az objektum aktuális állapota



Leválasztás

- Entitások leválasztása az OC-ről
 - Sorosítás
 - ObjectSet / OC . Detach(object)

 - Relációban kapcsolódó objektumokat nem választja le
 - A GC összegyűjtheti a leválasztott objektumot, az ObjectStateManager nem hivatkozik rá tovább



Csatolás

- Entitások csatolása az OC-hez
 - Egy entitás egy időben egyetlen OC-hez lehet rendelve
 - ObjectSet/OC . Attach(IEntityWithKey)
 - OC . AttachTo(string entitySet, object entity)
 - ObjectSet/OC . AddObject
 - Lekérdezések NoTracking opció nélkül



Csatolás utáni státusz beállítása

- Minden felcsatolt entitás **unchanged** státusszal kerül bele az OC-be
 - A SaveChanges így még semmit nem ír az adatbázisba
- `ChangeObjectState(entity, state)`
 - Megváltoztatja a csatolt entitás (és a hozzá tartozó relációk) státuszát
 - Módosítás esetén minden tulajdonsága módosítottá válik
- `SetModifiedProperty(entity, propertyName)`
 - Egyesével lehet módosítottra állítani a tulajdonságok státuszát



Tulajdonságok állítása

- `ApplyCurrentValues(currentEntity)`
 - A OC-ban megkeresi az azonos kulccsal rendelkező csatolt entitást. A *currentEntity* detached állapotú.
 - Beleírja az *currentEntity* tulajdonságainak értéket a csatolt entitásba és módosítottként megjelelőli a propertyket, amik különböztek az *eredeti* értékektől.

- `ApplyOriginalValues(originalEntity)`
 - A OC-ben lévő azonos kulcsú entitás eredeti értékeit módosítja, ami változás a jelenlegihez képest, azokat módosított státuszba állítja



Többrétegű alkalmazások – állapotkövetés

- Többrétegű alkalmazás
 - Az entitás kikerül az OC alkalmazástartományából
 - Az állapotkövetés nem bízható az OC-ra
 - A változásokat az OC tudomására kell hozni
- 3 mintamegoldást mutatunk, de természetesen további lehetőségek is vannak



Megoldás – 1

- A kliens csak a módosított objektumot adja át
- **Feltételezzük, hogy minden tulajdonság megváltozott**
- Attach(modifiedEntity)
- ChangeObjectState(modifiedEntity, Modified)
- SaveChanges
- Ez minden tulajdonságot leküld az adatbázisba



Megoldás – 2

- A kliens csak a módosított objektumot adja át
- **Nem feltételezhetjük, hogy minden tulajdonság megváltozott**
- Lekérdezzük az objektumot az adatbázisból
- `ApplyCurrentValues(modifiedEntity)`
 - Megjelöli, hogy mi változott
- `SaveChanges`
- Ez plusz egy adatbázislekérdezéssel jár



Megoldás – 3

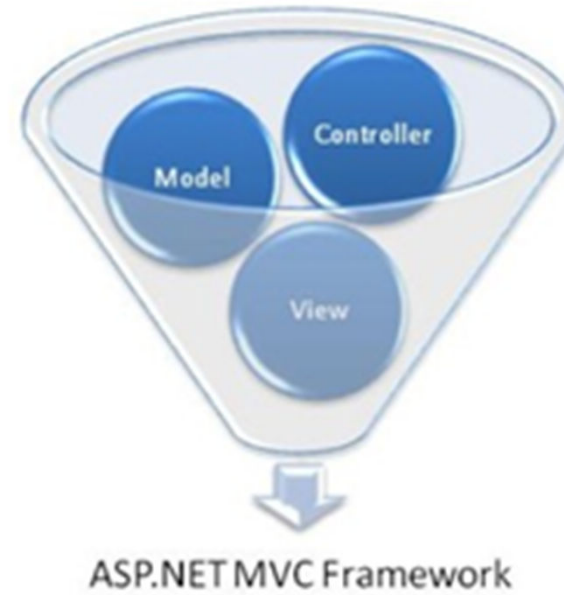
- A kliens a módosított és az eredeti objektumot is átadja

- Attach(original)
- ApplyCurrentValues(modifiedEntity)
 - Megjelöli, hogy mi változott
- SaveChanges

- Ez kommunikációs és interfész overhead



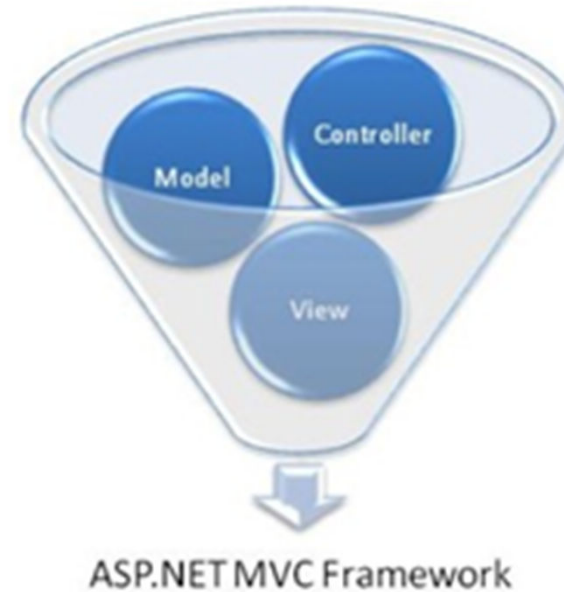
ASP.NET MVC





Tartalom

- ASP.NET WebForms és ASP.NET MVC
 - Történelem, hasonlóságok és különbségek
- Pontosan mit jelent itt a
 - Model, View, Controller
- Hogyan lesz az URL-ből metódus hívás
 - REST, Routing, Area
- Különböző View enginek használata
- Egyedi helperek készítése
- Globális filterek
- ASP.NET MVC alkalmazások tesztelése
 - Egység teszt készítése



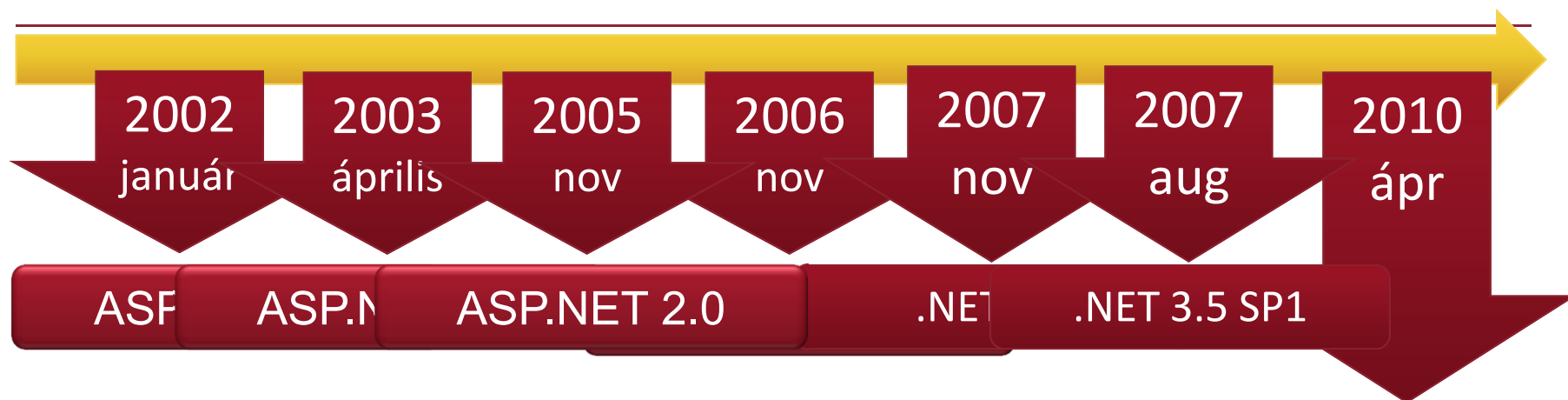
ASP.NET MVC

ASP.NET WebForms és ASP.NET MVC

- Történelem
- Hasonlóságok
- Különbségek



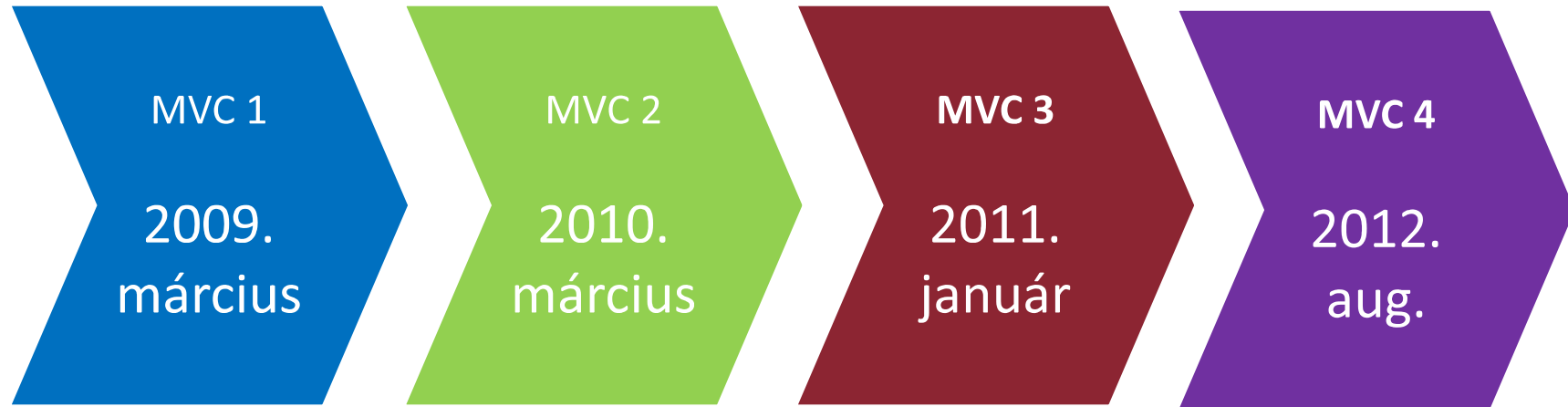
ASP.NET verziók



- ASP.NET MVC (Model-View-Controller) architektúra
- ASP.NET MVC 2.0 (2010)
- ASP.NET MVC 3.0 (2010)
- ASP.NET MVC 4.0 (2010)
- ASP.NET MVC 5.0 (2012)
- ASP.NET MVC 6.0 (2017)
- ASP.NET MVC 7.0 (2018)
- ASP.NET MVC 8.0 (2023)
- ASP.NET MVC 9.0 (2024)
- ASP.NET MVC 10.0 (2024)
- ASP.NET MVC 11.0 (2024)
- ASP.NET MVC 12.0 (2024)
- ASP.NET MVC 13.0 (2024)
- ASP.NET MVC 14.0 (2024)
- ASP.NET MVC 15.0 (2024)
- ASP.NET MVC 16.0 (2024)
- ASP.NET MVC 17.0 (2024)
- ASP.NET MVC 18.0 (2024)
- ASP.NET MVC 19.0 (2024)
- ASP.NET MVC 20.0 (2024)
- ASP.NET MVC 21.0 (2024)
- ASP.NET MVC 22.0 (2024)
- ASP.NET MVC 23.0 (2024)
- ASP.NET MVC 24.0 (2024)
- ASP.NET MVC 25.0 (2024)
- ASP.NET MVC 26.0 (2024)
- ASP.NET MVC 27.0 (2024)
- ASP.NET MVC 28.0 (2024)
- ASP.NET MVC 29.0 (2024)
- ASP.NET MVC 30.0 (2024)
- ASP.NET MVC 31.0 (2024)
- ASP.NET MVC 32.0 (2024)
- ASP.NET MVC 33.0 (2024)
- ASP.NET MVC 34.0 (2024)
- ASP.NET MVC 35.0 (2024)
- ASP.NET MVC 36.0 (2024)
- ASP.NET MVC 37.0 (2024)
- ASP.NET MVC 38.0 (2024)
- ASP.NET MVC 39.0 (2024)
- ASP.NET MVC 40.0 (2024)
- ASP.NET MVC 41.0 (2024)
- ASP.NET MVC 42.0 (2024)
- ASP.NET MVC 43.0 (2024)
- ASP.NET MVC 44.0 (2024)
- ASP.NET MVC 45.0 (2024)
- ASP.NET MVC 46.0 (2024)
- ASP.NET MVC 47.0 (2024)
- ASP.NET MVC 48.0 (2024)
- ASP.NET MVC 49.0 (2024)
- ASP.NET MVC 50.0 (2024)
- ASP.NET MVC 51.0 (2024)
- ASP.NET MVC 52.0 (2024)
- ASP.NET MVC 53.0 (2024)
- ASP.NET MVC 54.0 (2024)
- ASP.NET MVC 55.0 (2024)
- ASP.NET MVC 56.0 (2024)
- ASP.NET MVC 57.0 (2024)
- ASP.NET MVC 58.0 (2024)
- ASP.NET MVC 59.0 (2024)
- ASP.NET MVC 60.0 (2024)
- ASP.NET MVC 61.0 (2024)
- ASP.NET MVC 62.0 (2024)
- ASP.NET MVC 63.0 (2024)
- ASP.NET MVC 64.0 (2024)
- ASP.NET MVC 65.0 (2024)
- ASP.NET MVC 66.0 (2024)
- ASP.NET MVC 67.0 (2024)
- ASP.NET MVC 68.0 (2024)
- ASP.NET MVC 69.0 (2024)
- ASP.NET MVC 70.0 (2024)
- ASP.NET MVC 71.0 (2024)
- ASP.NET MVC 72.0 (2024)
- ASP.NET MVC 73.0 (2024)
- ASP.NET MVC 74.0 (2024)
- ASP.NET MVC 75.0 (2024)
- ASP.NET MVC 76.0 (2024)
- ASP.NET MVC 77.0 (2024)
- ASP.NET MVC 78.0 (2024)
- ASP.NET MVC 79.0 (2024)
- ASP.NET MVC 80.0 (2024)
- ASP.NET MVC 81.0 (2024)
- ASP.NET MVC 82.0 (2024)
- ASP.NET MVC 83.0 (2024)
- ASP.NET MVC 84.0 (2024)
- ASP.NET MVC 85.0 (2024)
- ASP.NET MVC 86.0 (2024)
- ASP.NET MVC 87.0 (2024)
- ASP.NET MVC 88.0 (2024)
- ASP.NET MVC 89.0 (2024)
- ASP.NET MVC 90.0 (2024)
- ASP.NET MVC 91.0 (2024)
- ASP.NET MVC 92.0 (2024)
- ASP.NET MVC 93.0 (2024)
- ASP.NET MVC 94.0 (2024)
- ASP.NET MVC 95.0 (2024)
- ASP.NET MVC 96.0 (2024)
- ASP.NET MVC 97.0 (2024)
- ASP.NET MVC 98.0 (2024)
- ASP.NET MVC 99.0 (2024)
- ASP.NET MVC 100.0 (2024)



ASP.NET MVC történelem



Web Platform Installer: <http://www.microsoft.com/web>

Nyílt forráskód: <http://aspnet.codeplex.com>

Microsoft Source License



WebForms vs MVC

- Nem az ASP.NET helyett van, hanem egy alternatíva.
- System.Web.Mvc
- Egy projekt felépítése nagyon hasonló:
 - Van web.config
 - Mester oldal (Razor: Site layout)
 - Beépített jogosultságkezelés használható
 - ASP.NET után nagyon hamar meg lehet szokni!
 - ASPX view enginnel, Razort kicsivel nehezebb



WebForms vs MVC

ASP.NET WebForms

- Vezérlők
- Eseménykezelés
- Adatbevitel
- Markup generálás
- UI állapotmegőrzés
- Magasabb absztrakciós szint
- RAD

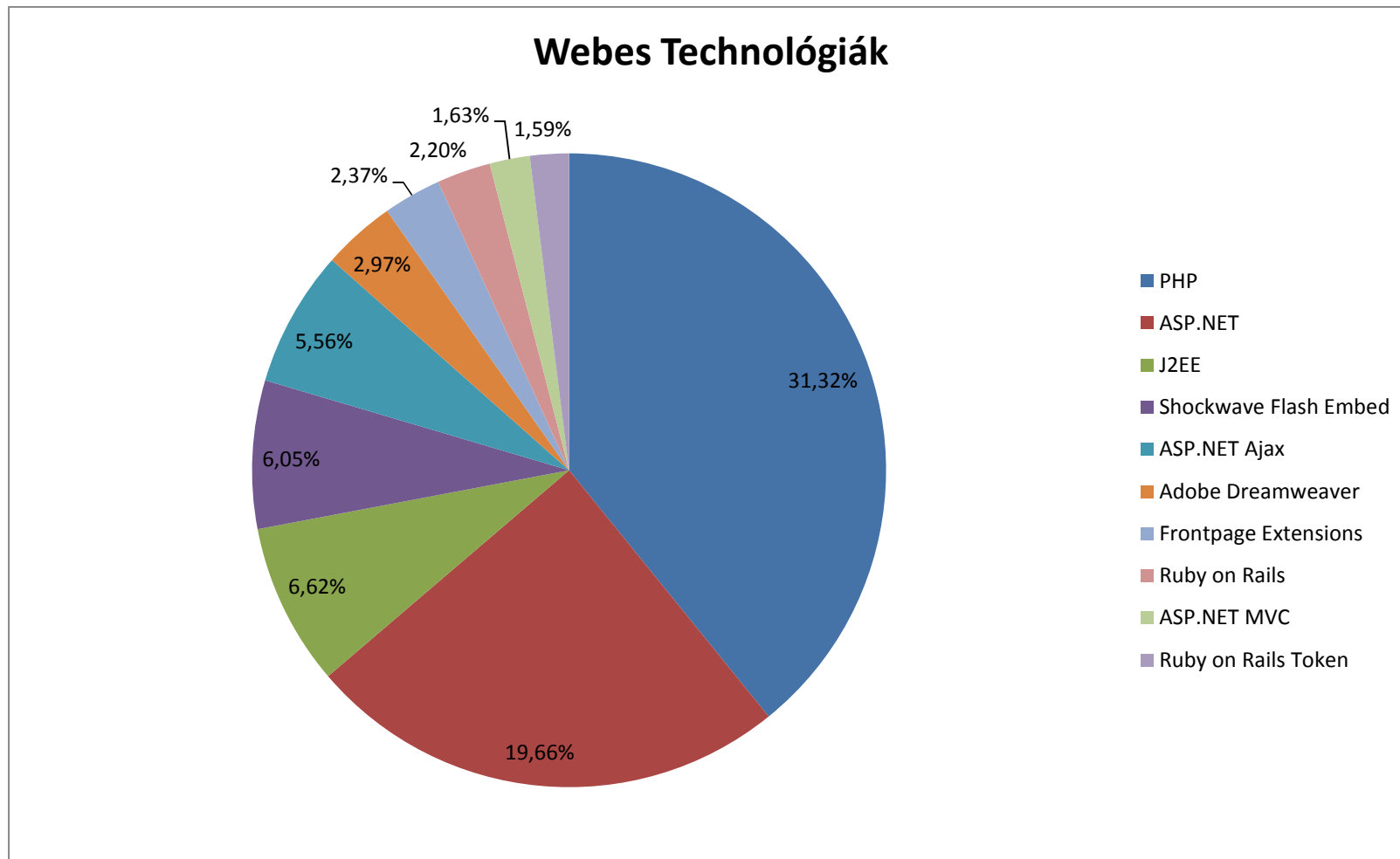
ASP.NET MVC

- Kevesebb „varázslás”
- Teljes kontroll a markup felett
- Funkciók szétválasztása
- Tervezési minták
- Kiterjeszthetőség
- Tesztelhetőség
- Többféle view engine

Közös ASP.NET platform szolgáltatások



Webes technológiák elterjedtsége



Forrás: <http://trends.builtwith.com/> (2013.)



DEMÓ

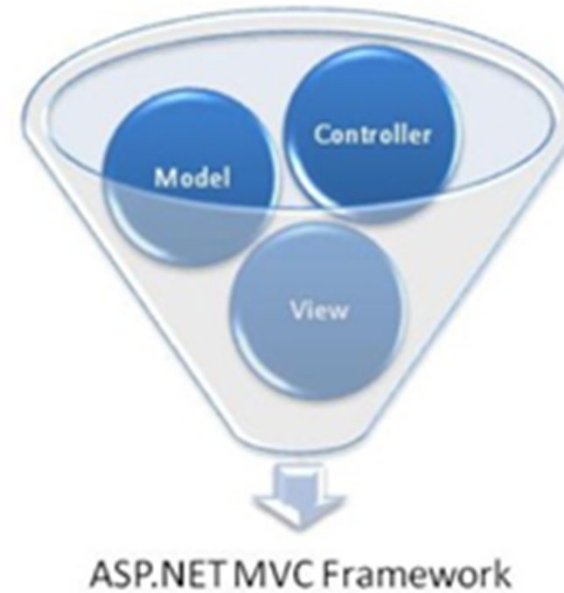


MCV példaalkalmazás megtekintése

- Project felépítése
- Model, View, Controller hol helyezkedik el
- Közös szolgáltatások
 - FormsAuthentication és Membership



ASP.NET MVC

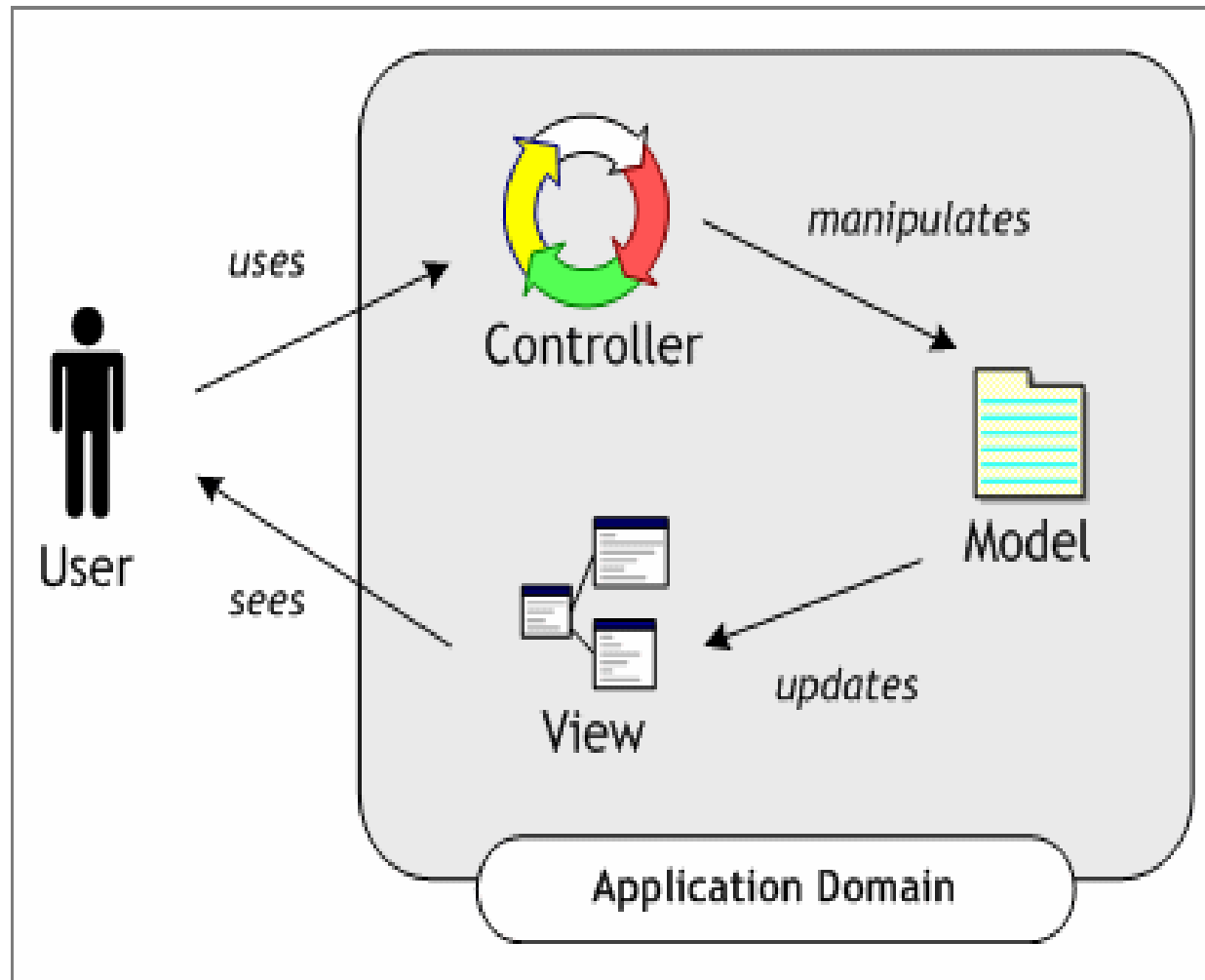


Pontosan mit jelent a

- Model
- View
- Controller

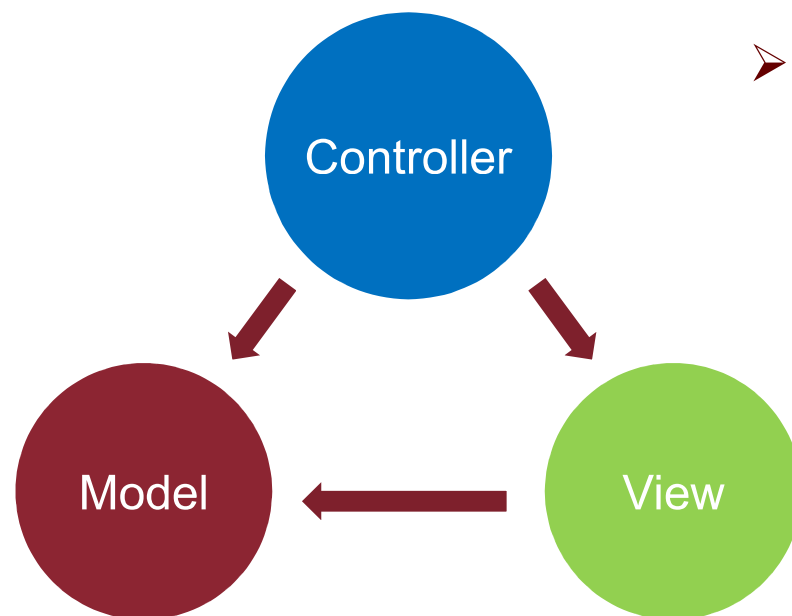


MVC architektúra





Mitől MVC



➤ Controller

- Beérkező kérések feldolgozása
- View paraméterezése
- Model módosítása

➤ Model

- Alkalmazás adatai
- Üzleti szabályok
- Validáció

➤ View

- Razor (.cshtml)
- ASPX (.aspx)
- CodeBehind = Controller



Controller és Action

- Amire URL mappelhető
 - <http://mycdshop.hu/categories/details/blues>
 - CategoriesController.Details("blues")
- Egy kérés feldolgozásának belépési pontja
 - A kérést kezelő osztály = **Controller**, metódus = **Action(paraméterek)**
- Módosítja a modellt
- A Controller paraméterezi a View, hogy vissza tudja küldeni a választ a kliensnek.
- A kliensnek küldött válasz lehet akár string vagy JSON is nem csak HTML



View

- Sablon a válasz előállításához
- „Üres helyeit” a Controller tölti ki a **Model** alapján
- Több különböző sablon szintaxis (ViewEngine)
 - Razor (.cshtml)
 - ASPX (.aspx)
- Kényelmes és pontos HTML előállítás
- Lehet erősen típusos, vagy típus nélküli



Model

- Az adat amire a View-ban hivatkozhatunk
- Üzleti logika állítja elő.
 - Egyszerű esetekben megegyezhet az EF objektumokkal
 - Általában azonban kifejezetten a View-hoz készül
- Adatok validációja a modellhez kötődik
- A ViewBag-ben adhatunk át olyan adatokat, ami nem része a modellnek, de el kell érni a View-n.



Tisztaság

➤ Tiszta URL

- Testreszabható URL képzés (Routing)
- Representational State Transfer [REST]
- Search engine optimization [SEO]

➤ Tiszta HTML

- A kimenet strukturált és olvasható
- Teljes mértékben a mi kezünkben van

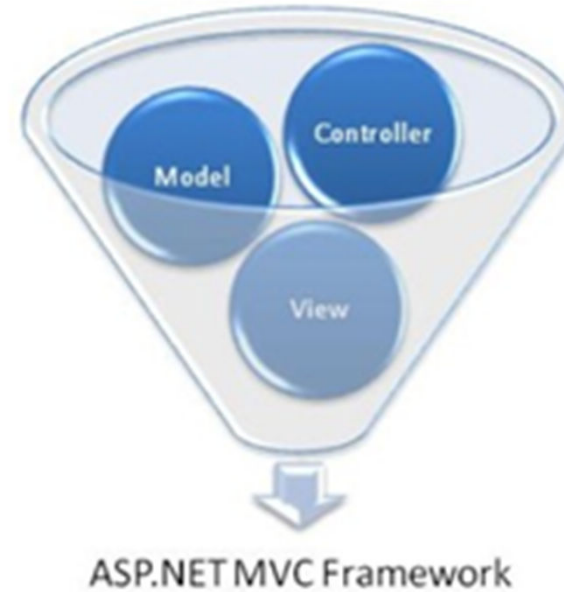


DEMÓ



Hogyan néz ki egy regisztráció

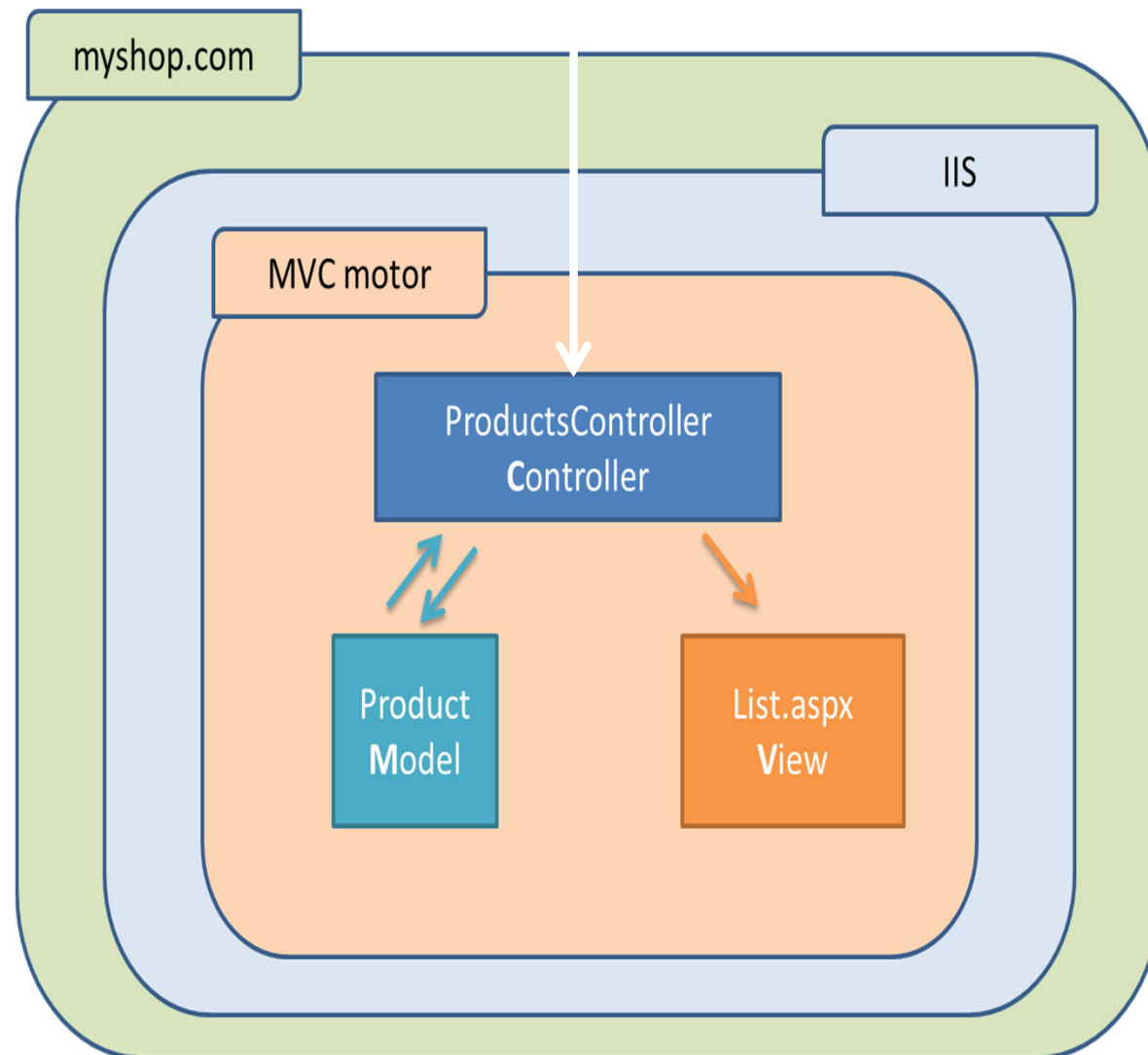
- Mit látunk a Controllerben (GET és POST)
- View megismerése
- Mi van a Model-ben



ASP.NET MVC

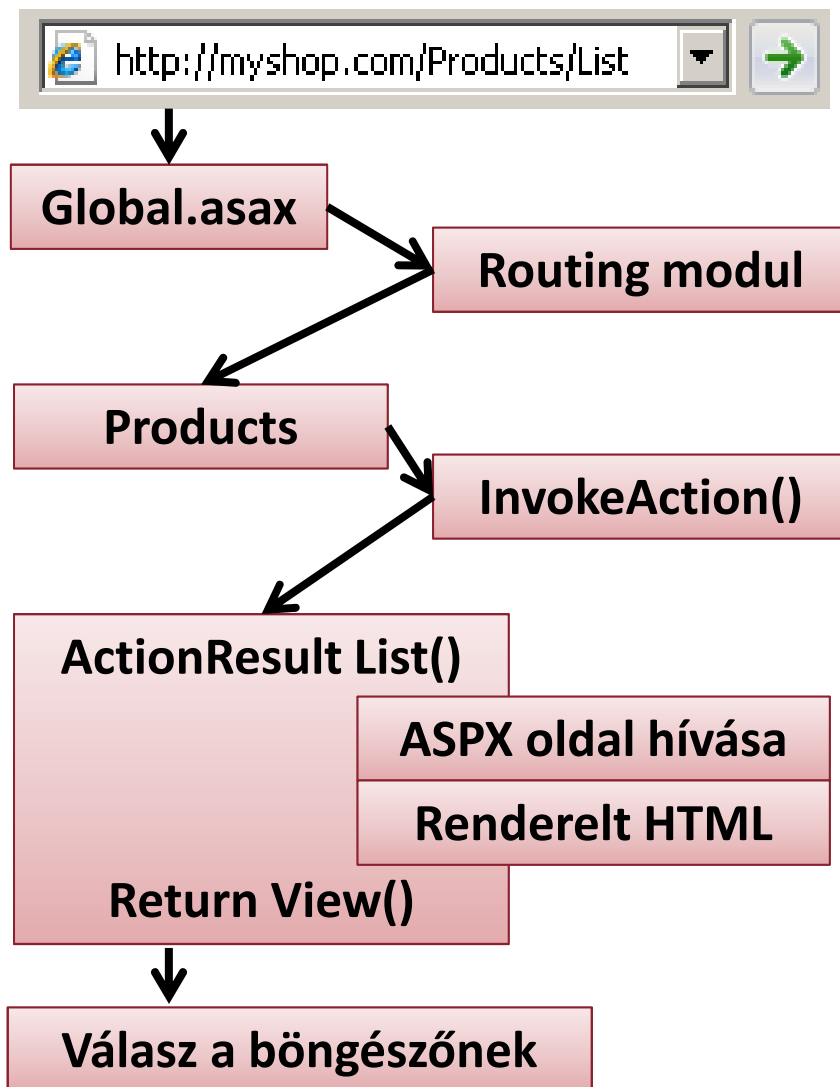
Hogyan lesz az URL-ből metódus hívás

- REST
- Routing
- Area





Beérkező kérés feldolgozása



Beérkező kérés a **Products/List**-re

URL → mely metódust kell hívni

Controller: **Products**, Action: **List**

Megkeresi a Controller, megfelelő Actionjét.
(paraméter nélküli, attribútum is)

Meghívja a **Prdoducts.List()**-et

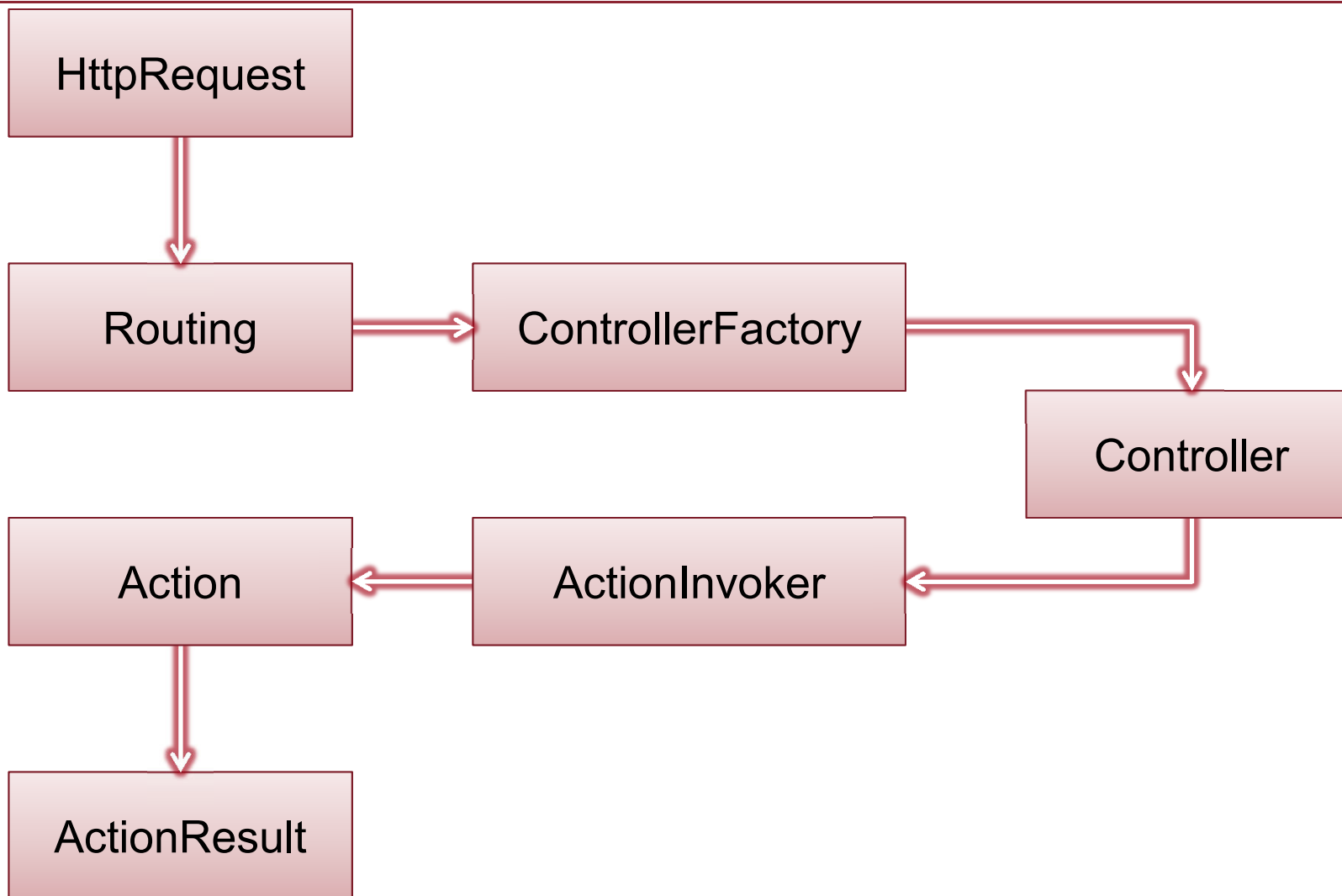
Action összeállítja a modell alapján a megfelelő Viewnak az adatokat

Views/Products/List.aspx, ami kirendereli a HTML-t amit visszaad az Actionnek

Action visszaküldi a HTML-t a böngészőnek



Kérés életrciklus





Hogy is van ez?

- Az alkalmazás API-ja = az elérhető URL-ek
- REST-esen elérhető minden Action
- Routing: URL → Controller/Action/Id megfeleltetés
 - URL → Osztály/Metódus/Paraméterek ami nem más, mint a Controller/Action/Id
- Külön Action a HTTP GET-re és POST-ra



Hogyan működik a Routing

- Global.asax Application_Start-ban regisztrálni
 - IgnoreRoute és MapRoute
 - Fontos a sorrend, constraintek is megadhatók

```
public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes) {
    routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");
    routes.MapRoute(
        "Default", // Név
        "{controller}/{action}/{id}", // Url paraméterekkel
        // Paraméter default értékei
        new { controller = "Home", action = "Index", id = "" },
        new { id = @"\d{1,6}" } // Megkötések
    ); }

```




Irányítás egy URL-re

- A routing táblába URL → Controller + Action
- Visszafele irányban
 - Action
 - ActionLink

```
<%= Html.ActionLink("Red items", "List", "Products",
new { color="Red", page=2 }, null) %>
```

```
<a href="/Products/List?color=Red&page=2">Red items</a>
```

- RedirectToAction

```
public ActionResult MyActionMethod()
{ return RedirectToAction("List", "Products"); }
```



Routing előre definiált beállításokkal

➤ Named routes

- Routing listához hozzáadni a sablont

```
routes.MapRoute("intranet",
    "staff/{action}",
    new { controller = "StaffHome" });
```

- Link megadása ASPX szintaxissal

```
<%= Html.RouteLink( "Katt",
    "intranet",
    new { action = "StaffList" } ) %>
```

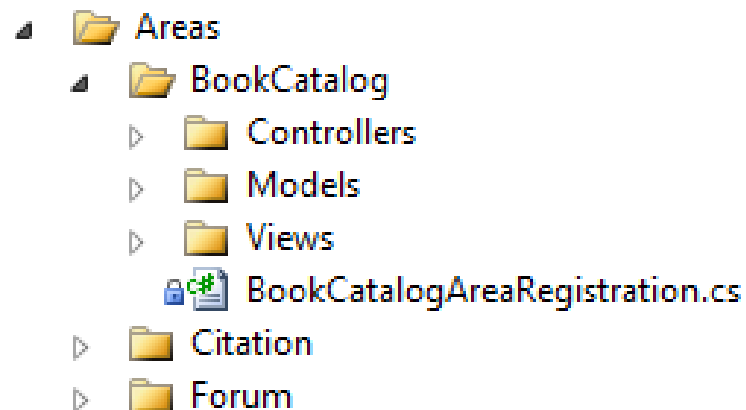
- Generált link

```
<a href="/staff/StaffList">Katt</a>
```



Area

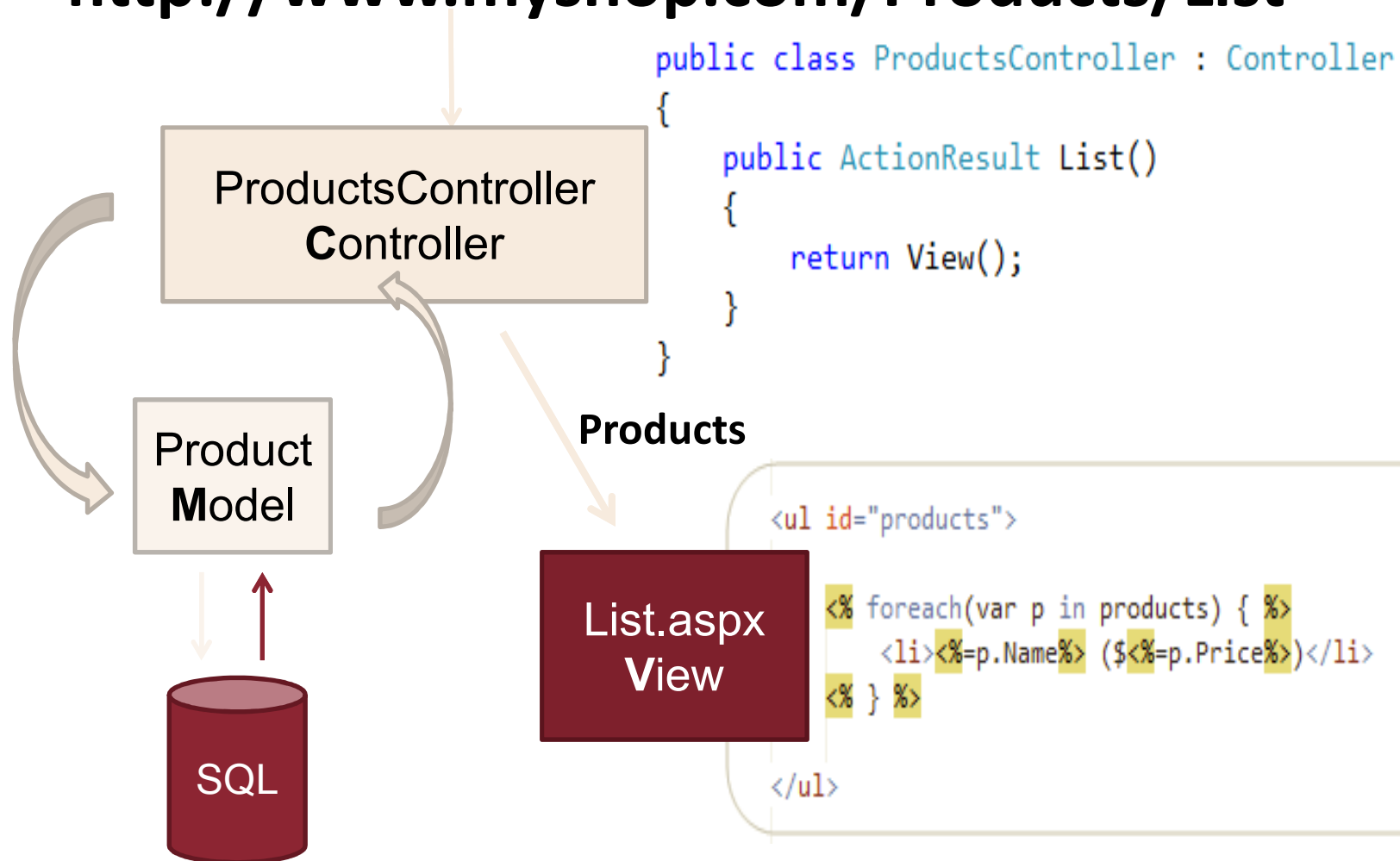
- Logikai szeparációs egység
 - Könyvtár szinten
 - Routing lista regisztrálás alapján
 - Külön web.config
- Beágyazott kis MVC alkalmazás





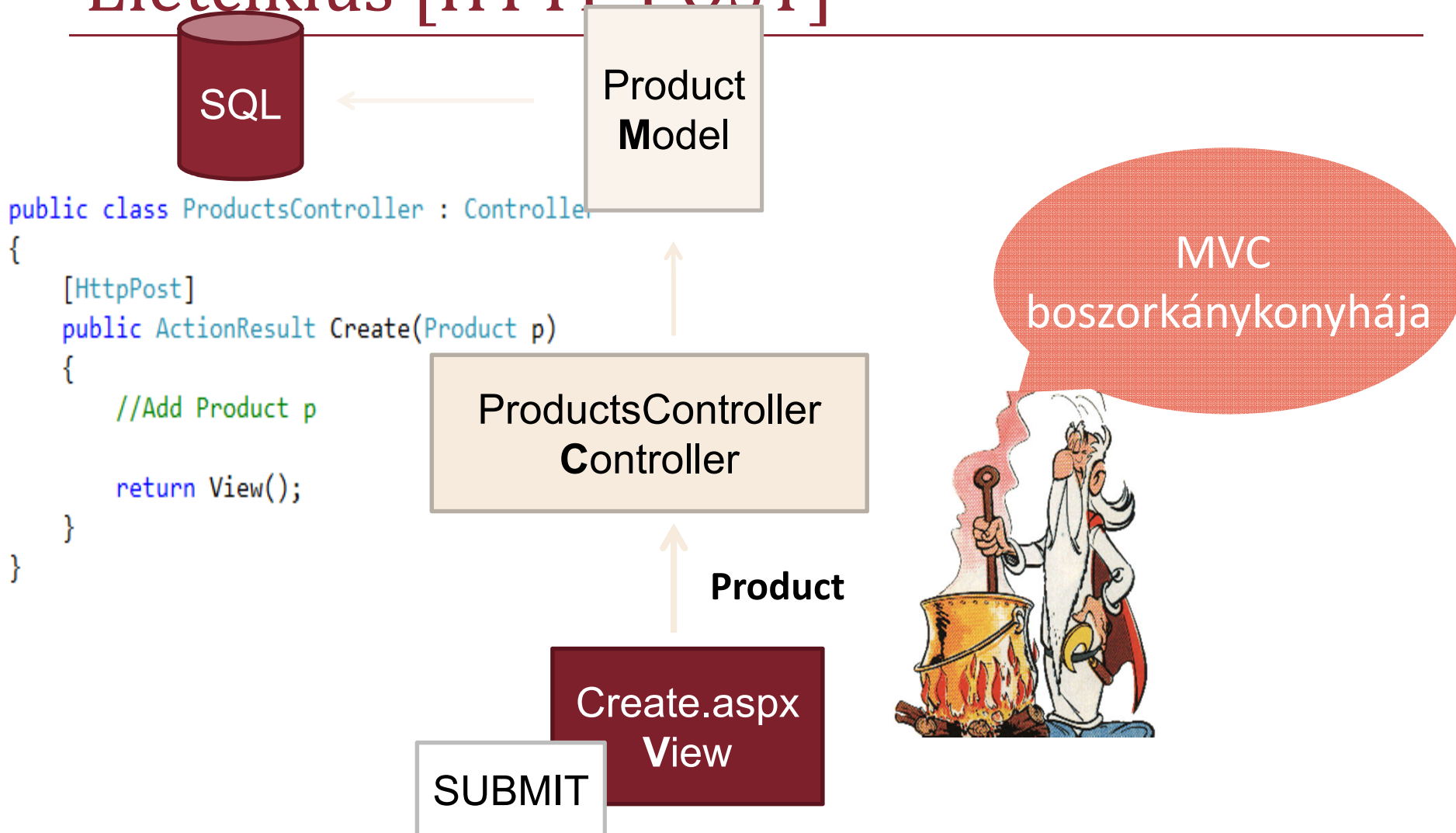
Életciklus [HTTP GET]

<http://www.myshop.com/Products/List>





Életciklus [HTTP POST]



<http://www.myshop.com/Products/Create>

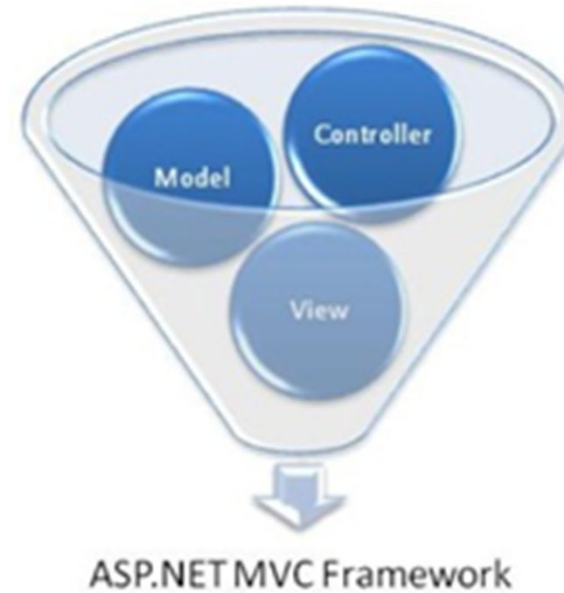


DEMÓ



Debuggoljuk végig a regisztrációs folyamatot

- GET és POST Actionök vizsgálata.



ASP.NET MVC

Különböző View enginek használata

- Razor
- ASPX



Erős típusosság

- Az ASP.NET MVC-ben minden erősen típusos
- Karbantartható, logikus, semmit sem érzünk feleslegesnek
- View-hoz többféle tároló property tartozik
 - ViewBag – bármilyen adat tárolására
 - Model – azonos típusú objektumok tárolására



Példa az erősen típusosságra

- Inheritsben nem a kódfájl, hanem a Model szerepel

```
<%@ Page ... Inherits="System.Web.Mvc.ViewPage<IEnumerable<MVCHandsOn.Models.Product>>" %>
```

```
<% foreach (var item in Model) { %>
```

```
<tr>
```

```
<td>
```

```
<%= item.Name %>
```

```
</td>
```

```
<td>
```

```
<%= item.Price %>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<% } %>
```



Tartalom megjelenítése Viewban

- Inline kód
 - HTML-be ágyazott `<%= érték %>`
 - `<title><%= Model.Name %></title>`
- HTML helper metódus
 - `<%= Html.TextBox("comment") %>`
- Szerver oldali vezérlő (!)
 - Teszőleges ASP.NET-es szerver oldali vezérlő használható
- Partial View
 - Újrafelhasználható vezérlő, amiben nem lehet üzleti logika
- `Html.RenderAction()`
 - Újrafelhasználható vezérlő, amibe üzleti logika is lehet



Html helper metódusok

- Input vezérlők
 - Html.CheckBox, Html.Hidden, Html.RadioButton, Html.Password, Html.TextArea, Html.TextBox
- Link és URL
 - Url.Content, Html.ActionLink, Url.Action, Url.RouteUrl, Html.RouteLink
- Html kódolás
 - Html.Encode, Html.AttributeEncode
- Több választós input
 - Html.DropDownList, Html.ListBox
- Futures szerelvény metódusai (Microsoft.Web.Mvc.dll)
 - Html.Image, Html.Button, Html.MailTo, Html.SubmitButton, Html.SubmitImage
- További metódusok
 - Html.BeginForms, Html.RenderAction, Html.RenderRoute, Html.RenderPartial, Html.ValidationMessage, Html.ValidationSummary, Html.AntiForgeryToken



Szerver oldali vezérlők használata

```

<asp:Repeater ID="MyRepeater" runat="server">
  <ItemTemplate>
    <MyApp:PersonControl runat="server"
      ViewDataKey="{%>' />
  </ItemTemplate>
</asp:Repeater>

<script runat="server">
  // Hack! WebForm vezelő be...
  protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
  {
    MyRepeater.DataSource = ViewBag["peopledic...
    MyRepeater.DataBind();
  }
</script>
    
```



Html.RenderAction (Controller)

- Meghív egy Controller Action-t aminek a tartalmát beilleszti a generált HTML-be

```
public class WorldClockController : Controller
{
    public ActionResult Index() {
        return View(new Dictionary<string, DateTime> {
            { "UTC", DateTime.UtcNow },
            { "New York", DateTime.UtcNow.AddHours(-5) },
            { "Hong Kong", DateTime.UtcNow.AddHours(8) }
        });
    }
}
```



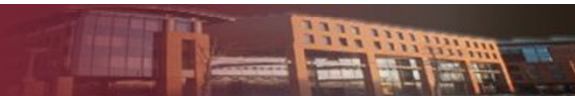
Html.RenderAction (Razor view)

```

@{ ViewBag.Title="Index"; }

<h2>Index</h2>

<table>
  <thead><tr>
    <th>Location</th>
    <th>Time</th>
  </tr></thead>
  @foreach(var pair in Model) {
    <tr>
      <td>@pair.Key</td>
      <td>@pair.Value.ToShortTimeString()</td>
    </tr> }
</table>
    
```



Razor

- Új View Engine
 - WebMatrixban jelent meg
- ASP.NET MVC újdonság
- CÉLOK:
 - Egyszerűsítés
 - Célközönség növelése
 - PHP-nak konkurencia
 - Kevesebb <% %>





WebForms vs Razor

```
<ul id="products">  
  
  <% foreach(var p in products) { %>  
    <li><%=p.Name%> (<%=p.Price%>)</li>  
  <% } %>  
  
</ul>
```

Razor (3 @)

Webforms (8 <%)

```
<ul id="products">  
  
  @foreach(var p in products) {  
    <li>@p.Name (<@p.Price)</li>  
  }  
  
</ul>
```



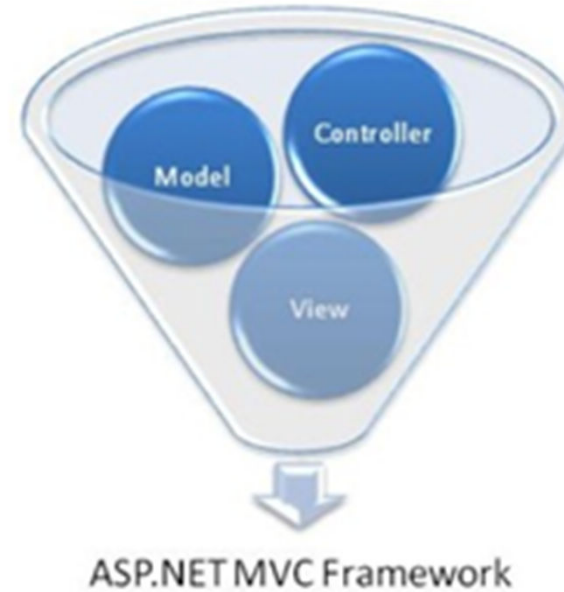

DEMÓ



Különböző View enginek használata

Termékek, kategóriák listázása

- Razor
- ASPX



ASP.NET MVC

DRY

- Egyedi helperek
- Partial View
- Template-ek
- Model validáció



Egyedi HTML helperek

```
public static class MyHelpers {
    private const string ScriptIncludeFormat =
        "<script src=\"{0}\"></script>";

    public static string IncludeScript(string virtualPath) {
        string clientPath = VirtualPathUtility.ToAbsolute(virtualPath);
        return String.Format(ScriptIncludeFormat, clientPath);
    }
}
```

```
<%= MyHelpers.IncludeScript("~/Scripts/SomeScript.js") %>
```

```
<script src="/Scripts/SomeScript.js"></script>
```



HTML helper bővítő metódussal

```
public static string IncludeScript(this HtmlHelper helper,
    string virtualPath)
{
    string clientPath = VirtualPathUtility.ToAbsolute(virtualPath);
    return String.Format(ScriptIncludeFormat, clientPath);
}
```

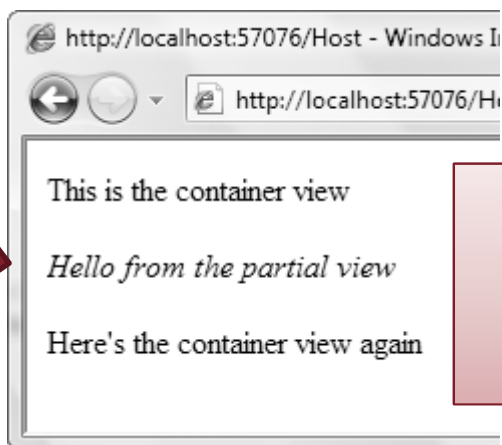
```
<%= Html.IncludeScript("~/Scripts/SomeScript.js") %>
```



Partial View

- Újra felhasználható vezérlő
 - Nem tartalmaz üzleti logikát
 - View központú megközelítés

```
<%@ Control Language="C#"
      Inherits="System.Web.Mvc.ViewUserControl" %>
<i>Hello from the partial view</i>
```



```
<p>This is the container view</p>
<% Html.RenderPartial("MyPartial"); %>
<p>Here's the container view again</p>
```



Edit és Display Template

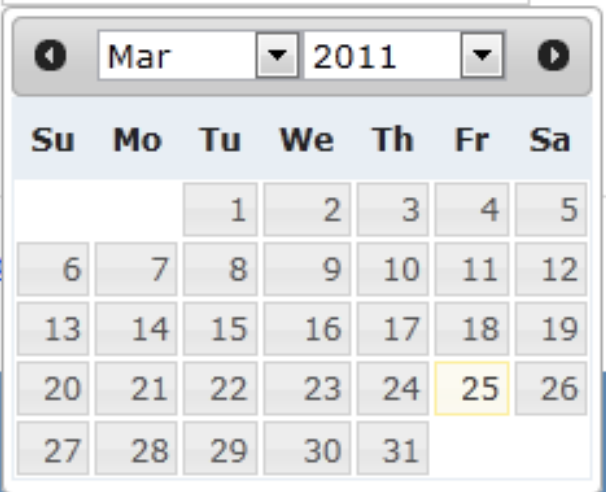
- Újra felhasználható vezérlő egy típushoz
 - Model centrikus megközelítés

```
@Html.EditorFor(model => model.BirthDate, new { format = "dd.MM.yyyy" })
```

```
@model DateTime?
@Html.TextBox("BirthDate", Model, new {
    type = "text",
    value = Model?.ToString("dd.MM.yyyy"),
    @Html.Attributes.AddFormat("dd.MM.yyyy", Model)
})
```

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        $(".dp").datepicker({
            changeMonth: true, changeYear: true,
            dateFormat: 'yy.mm.dd' }); });
</script>
```

```
MM.dd}",
: DateTime.Today ),
```





Model szintű validáció

- Attribútumokkal lehet megadni
- Szerver: ModelState.IsValid kliens: jQuery

```
[Required(ErrorMessage = "A keresztnév megadása kötelező")]
[StringLength(50, ErrorMessage = "Max 50 karakter")]
public string FirstName { get; set; }
```

```
[HttpPost]
public ActionResult Create( Person friendToCreate ) {
    // Model validálása
    if (ModelState.IsValid) {
        return Redirect("~/");
    }
    // Hibás
    return View(friendToCreate);
}
```

Person

FirstName
 A keresztnév megadása kötelező

LastName
 A vezetéknév megadása kötelező



Összetett validáció

➤ Több tulajdonság közti validáció

```
[Required]
```

```
public string Passowrd { get; set; }
```

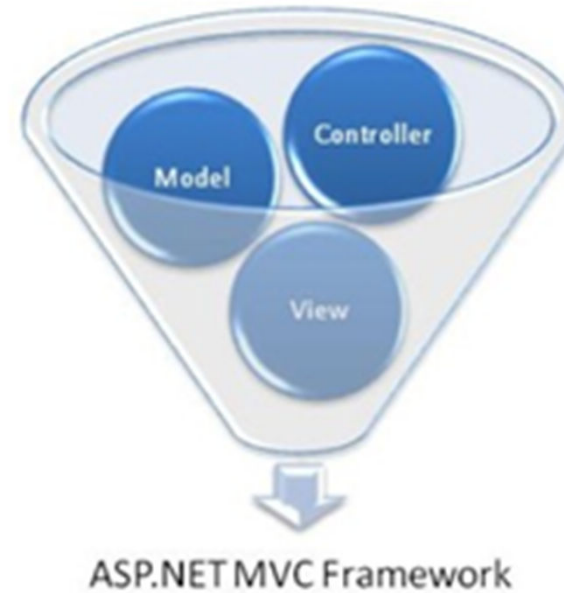
```
[Required, Compare("Passowrd")]
```

```
public string ConfirmPassowrd { get; set; }
```

```
public class Person : IValidatableObject
{
    public IEnumerable<ValidationResult> Validate(
        ValidationContext validationContext)
    {
        if( YearOfBirth != DateTime.Now.Year + Age )
            yield return new ValidationResult("Születési év vagy kor hibás!");
    }
}
```




ASP.NET MVC



Globális filterek használta
Egység teszt készítése



Filterek

- MVC 1.0-ban került be.
- Action elé attribútum ami lefut az Actionnel
- Macerás minden Action elé kitenni → **Global filters**
 - Global.asax-ban a RegisterGlobalFilters-ben kell megadni
 - Egy helyen adható meg minden Actionre

Globális filter

- Minden kéréshez lefut

FilterProvider

- Feltételtől függően fut le.
 - Pl csak debug módban

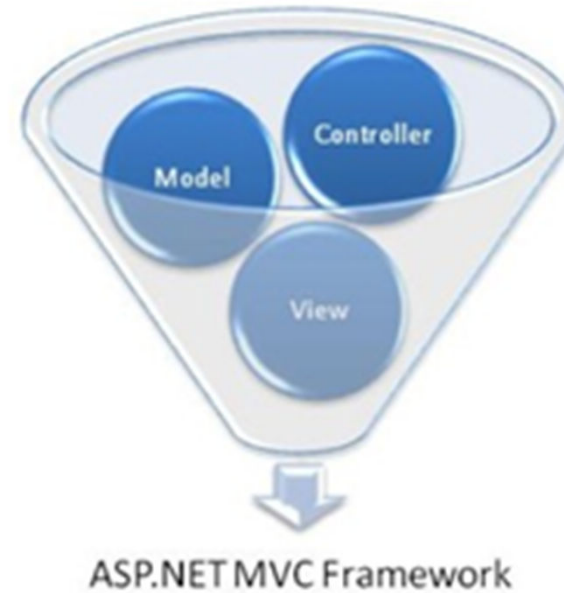


Egység teszt (TDD)

- A projecttel együtt létre lehet hozni
- „Ellenőrizd a kódot mielőtt megírnád”
- Helyesen működnek-e a Controllerek?
- Nem indítunk külön ASP.NET processzt
- Web szerver sem fut feleslegesen
- Több Unit Test keretrendszer is támogatott:
 - NUnit
 - MBUnit
 - MS Test
 - Visual Studio Unit Test (default)



ASP.NET MVC



Amit megtanultunk 😊



Amit megtanultunk 😊

- Miért MVC az MVC
- URL Mapping
- Két View engine (aspx és razor)
- DRY
 - Partial View,
 - Template,
 - HTML helper
- Model szintű validáció



Tehát

- ASP.NET Model – View – Controller architektúrára épülő változata
- Hiába 4.0, még mindig új!
- Kis irodalom:
 - Hivatalos oldal:
 - <http://www.asp.net/mvc>
 - Scott Guthrie blogja:
 - <http://weblogs.asp.net/scottgu/>