

emba - gép internet //

mita csigga //

- vizsis - iteratív modell
- 10 db UI ajándék (mire is)
- hiérarchikus fastrá (beletételezés, hiérarchia)
- walk up and use design.
- eye tracking (mire, mire használják, + példák webes környezetben)
- hirtelen albaniai tervezés (?)
- SEO's a W3C WAI2 hirtelen

emba hirtelen vétele //

Horizont: Mit hall az ember dolgosan fel

Mit lát, -11-

Mit olvas -11-

Memória // revidálás → lista revidálás
↳ csoportosításra táblára emlékezni

Konvenciók → keresés, mita internet, használásig
↳ eleve is fel, segít beírni.

Vizuális emlékezés // 10 - 11 - 120 millisec

10 - 3 - 8 millisec

Fontos - bitonok (2 monitort?)

Mobil -

3D → holografikus, fejmozgatás?

Hallás utáni emlékezés // SUI, VOVI speech/voice user interface

1. előadás → törtélem, terminológia, aktuális technológiák
2. előadás → felhasználói körponti tervezés
 - ↳ fejlesztési modellek
 - ↳ iteráció, hálloítás, reagálás, parato elo
3. előadás → aranyatályoz,
- (4. előadás → verdeg előadás) BP dialog
5. előadás → hieintélelés
- (6. előadás → verdeg előadás) IBM watson
- (7. előadás → kéléses feladat)
8. előadás → webes technológiák, példák
9. előadás → SEO (kereső optimalizálás), webfejlesztési tanácsok
10. előadás → hlorlapokvolilon
11. előadás → obortelefonokra való fejlesztés
- (12. előadás → kéléses feladat)
1. gyakorlat → GUI, kitta tönényje
- (2. gyakorlat → kéléses feladat)
3. gyakorlat → obosnemüvegél
4. gyakorlat → hieintéldés
5. gyakorlat → diktáló rendszerek
- (6. gyakorlat → kéléses feladat)

bered mitalnáló // bered darabot összehárossé adathárstól

intelmás // total nyelvtárggá

ésak kulsmával értelmás
 az algoritmust ténélit a felhármtól

bered felismárossé felhármtól vörsgálat

bered intelmás // más mási struktúra

mási felmárossé

átvételé résséel alárossé rárossérossé S $2H$

mási meddig nemárossé az egges mássárossé

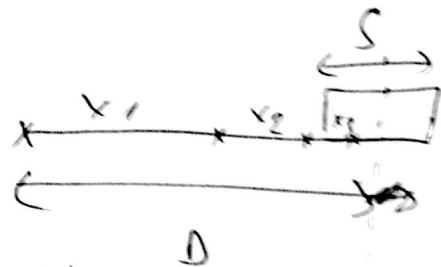
mási mássárossé // - fontos úggárossé fontosé jál mássárossé
 - mássárossé jógé mássárossé vettéssé
 - réssé keltéssé mássárossé \rightarrow mássárossé
 mássárossé...

Stjelórossé mássárossé (gárossé mássárossé)

\hookrightarrow Fitté mássárossé

\hookrightarrow mássárossé gárossé mássárossé mássárossé

\hookrightarrow "kórossé" mássárossé mássárossé - || -



relatív mássárossé mássárossé (elemi mássárossé)

$$\epsilon = \frac{x_2 - x_1}{D} = 0,02 = \frac{x_2}{x_1}$$

elemi mássárossé mássárossé $n = \frac{\ln(\frac{2D}{S})}{\ln \epsilon}$

$$I_m = -\frac{T_m}{\log_2 \epsilon} = 100ms$$

mássárossé mássárossé

$T_m =$ elemi mássárossé mássárossé

$$T_{pos} = I_m \cdot \log_2 \left(\frac{2D}{S} \right) \quad \text{elvéssé mássárossé} \quad T_{pos} = I_m \log_2 \left(\frac{D}{S} + 1 \right)$$

érzékelés vizsgálata // (szegés, leghosszabb, materia, hidrológia)

mechanikus, haptikus, taktilis
érzés
tapintás

gerinc //

- akkor használhatunk amit természetesen használunk
- szúrás, görgetés (leületem)
- érzés nélkül → morderattal → hirtelen
- Surface → 50 objektum észlelés → tárgyakkal is ...
- leggyakrabban

Szükség-e intenzív?

Felhasználói körponti tervezés //

használhatósi teret
vörös ut

nem technikai megközelítés!

- ↳ ergonomikus, pszichológusok
- ▶ a fejlesztői csapatban egy emberrel képviselve kell a felhasználókat
- ▶ it leggyakrabban, ha a fejlesztés során igazi felhasználókat is bevonunk.
- ▶ folyamatos iteráció [kísérletezés, javítás]

vörös ut //

- fő használói funkció (első emel megközelítés)
- és annak az elérésére
- a céljai funkciókban meghatározni
- le lehet a kényelmességét, kényelmességét
- előírásait.

Használat körleri terület

- ↳ beledatolatom a felhasználókat
- és nérel szöveg- és nérel, mely
- időbe kerül és hogyan történik a munka
- tetnik- és nérel?

It jövőbeli felhasználók megismerése

- ↳ "Persona"-at készítés az egyes
- mint a felhasználókról (tisztelet, technikai éndelölésük lény)



customer - megrendelő
 erd-üres - végfelhasználó
 organisation - rendszeren belüli felhasználó.

ki felhasználó központú tervezés //

ki fogja a tényleg használni?

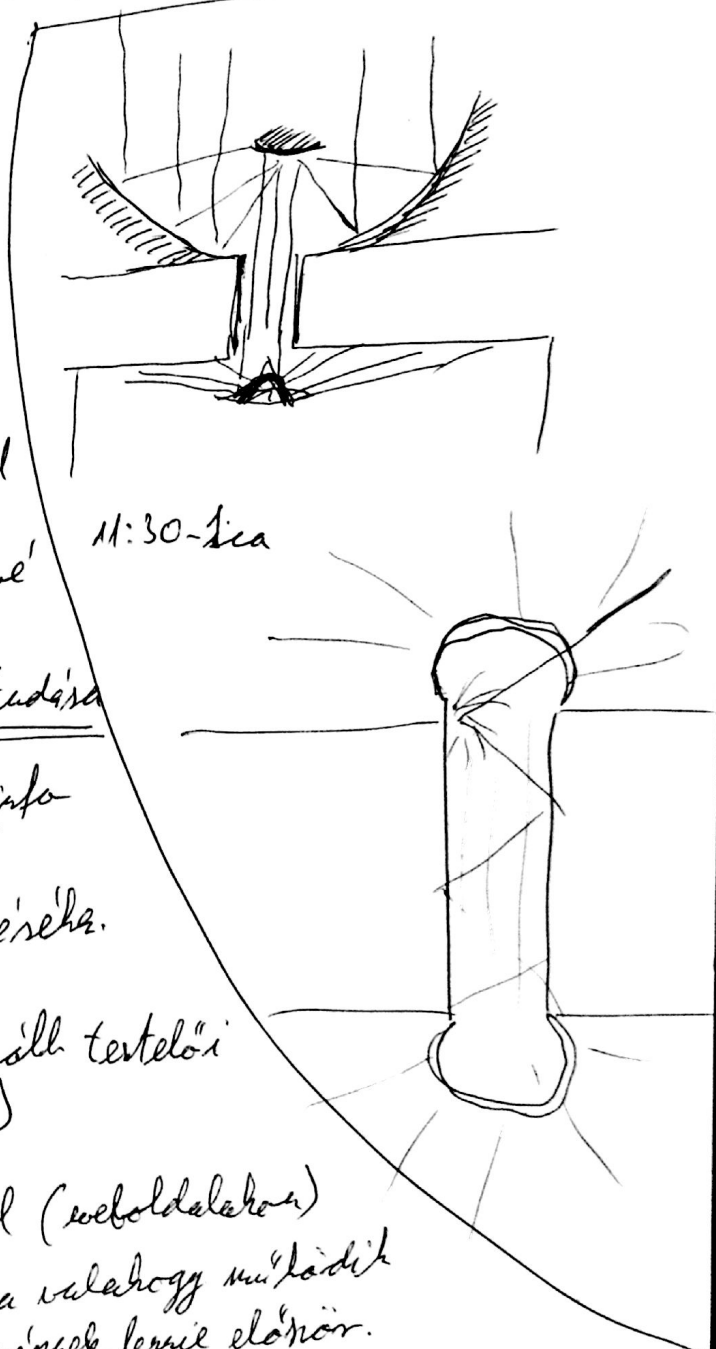
- ↳ aki megveszi (cég, apuka)? Nem mindig
- ↳ customer → aki megrendeli és használja fogja → legjobban esik (saját kényelmére)
- ↳ végfelhasználó → nem biztos hogy ő rendel meg, de használja kell (péntárgy és az a péntáros)

▶ felhasználói tervekkel gond lehet, ha
 még híderül a fejlesztés (3phase 8)

▶ Néhány fontos lehet a használót
 körülményeit reprodukálni
 (autóban nyombodni a telefon navigációt)
 más mint kézben

▶ felhasználói tervek //

- elő → mely megintest ad a felhasználónak
 ↳ drága
- hátra → kisméretűt tes lehetővé
- nyitott kérdéssel → sok infót ad
 ↳ britikus a terület tudása



▶ Transzparenciák //

- 7-2 elem megjegyzendő info
- max 2 másodperces reakció
- 3 butrintár egy cél eléréséhez.

↳ Puncto elő // elég a 20% leg meghatározóbb területi
 légszám kiértékelni (?)

↳ Fordított piramis // Szublimis legelő (weboldalakon)

↳ Quick & Dirty // Egyszerűsítést elég ha valahogy működik
 legjobban. Nem kell népszerű lennie először.

↳ graceful Degradation // Ha nem is megvalósítható valami mint ahogy
 előtér lenne, legalább valamit adjon (2k0p youtuber videó)

user adoption // egy programmal ~~na~~ sokszor egyenértékű
kell megfigyelni a kezdőket és a haladókat (professzionális)
felhasználókat → help menü, tippel kezdőknek
gyorsbillentyűk haladóknak

biztonság // Ha túl kevés felhasználói réteget
merészt lefedni a termék túl komplexé
válhat és a fejlesztési idő is megnövekszik.
↳ sokszor jobb több termékkel megkezdni...
(

hibakeresés // A legjobb, ha a felhasználó is értesül, hogy
- mióta hibát történt
- hogyan lett korrigálva

vizelési modell mi a baj?

az a hiba, amikor a termékkel végsővel kint van a termék
(majdnem)
váltottatásokat elhárítani (érintetlen lezárt & eljárt, ahol
nem járta az utólag)

helyette iteratív (agilis) fejlesztésel manapság

↳ folyamatosan tartják a kapcsolatot a termék, a fejlesztés irányában.

Usability heuristics //

- Visibility of System Status "What is going on?" (loading bar)
- Match between system and real world "What are you talking about?"
- user control & freedom "Oops!"
↳ emergency exit to revert mistake (cancellation, redo ...)
- Consistency and Standards "Oh, I know that!" (mental model)
- Error prevention "Glad I didn't do that!"
↳ (história kiadása kapcsolt a gépet?)
- Recognition on recall "Wait, what was that already?"
↳ memória terheltség minimalizálás
- Flexibility and Efficiency "It doesn't matter if you're an expert or a newbie"
- Aesthetic and Minimalistic Design "Wow factor"
↳ (Diadigma) nem legyenek felesleges infó, gombok...
- Help users recognize, Diagnose, and Recover from errors "Oh God!"
↳ a hibákat felismerje a felhasználó és tudja mi a teendő!
- Help and Documentation "Now I get it!"

Szóltatás mérése //

- funkcionális usability
- használhatóság
- regisztrálás
- hatékonyság
- kényelmesség (kímélés)
- hordozhatóság (JAC, PC, táska XD)

A használhatóság 5E-jé //

- Effective
- Efficient
- Engaging
- Error tolerant
- Easy to learn