

## 7. Turing-gépek, R, RE

1. Legyen  $M$  egy véges automata, aminek ábécéje  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3\}$ . Hogyan lehet ebből egy olyan  $M'$  véges automatát készíteni, aminek ábécéje  $\Sigma' = \{0, 1\}$  és az  $L(M')$  szavait úgy kapjuk  $L(M)$  szavaiból, hogy  $\Sigma$  karakterei helyett a megfelelő két-két bitet írjuk egymás után. (Például, ha  $0103 \in L(M)$ , akkor  $00010011 \in L(M')$ .)

*Megoldás:* Ötlet: képzeljük azt, hogy  $M$  átmenetei két bitesek. Ez így a biteken nem lenne szabályos VA, hiszen annak átmenetei csak egy-egy karaktertől függhetnek. Úgy kaphatunk egy (szabályos)  $M'$  véges automatát, hogy minden eredeti átmenetet két lépéssel helyettesítsünk.

Az  $M$  minden  $q$  állapotához vegyünk fel két további állapotot:  $q_0, q_1$ . Az  $M$  minden  $(q, a) \mapsto q'$  átmenetéhez (ahol  $a = b_1b_2 \in \{00, 01, 10, 11\}$ ) tartozzon az  $M'$ -ben a  $(q, b_1) \mapsto q_{b_1}$  és a  $(q_{b_1}, b_2) \mapsto q'$  átmenet.

Kezdőállapot az  $M$  kezdőállapota, elfogadók az  $M$  elfogadó állapottai.

Világos, hogy az  $M$ -beli számítási utak megfelelnek az  $M'$  számítási útjainak (csak az utóbbiban kétszer annyi lépésből állnak), a két automata ugyanazokat a szavakat fogadja el.

2. Vázzolja, hogyan kell az előző feladat konstrukcióját módosítani, kiegészíteni, ha véges automaták helyett Turing-gépekről van szó.

*Megoldás:* A Turing-gép felül is tudja írni a szalag tartalmát, és a fejt is megfelelően mozgatni kell. Itt 1 eredeti lépést nem két lépés fog helyettesíteni, mert két lépés kell ahhoz, hogy a bemeneti információt összegyűjtsük, és ez után lehet csak felülírni a szalagot és a fejet a megfelelő helyre vinni. Pl. egy szalagos esetben egy  $\delta(q, a) = (q', c, B)$  átmenetet  $a = a_1a_2$ ,  $c = c_1c_2$  esetén a következő lépéssorozattal „helyettesíthetjük”:

beolvasás+2. bit felülírása:  $(q, a_1) \mapsto (q_{a_1}, a_1, B)$ ,  $(q_{a_1}, a_2) \mapsto (q_{a_1, a_2}, c_2, B)$

1. bit felülírása:  $(q_{a_1, a_2}, a_1) \mapsto (q', c_1, B)$

ahol  $q_{a_1}, q_{a_1, a_2}$  az eredeti átmenethez tartozó új állapotok.

Ha a fej eredetileg helyben marad, akkor hasonló jó, csak az utolsó lépésben nem B, hanem H kell (és ezzel az első biten áll a fej). A jobbra lépéshez itt is meg még egyszer jobbra kell lépni (amihez újabb állapot szükséges).

3. Igazolja, hogy  $\overline{L_d}$

(a) rekurzívan felsorolható!

(b) nem rekurzív!

*Megoldás:*  $\overline{L_d} = \{w : w \notin L_d\} = \{w : \text{nem TG kód vagy } w \in L(M_w)\}$ .

(a) Ehhez azt kell megmutatni, hogy van az  $\overline{L_d}$  nyelvet elfogadó TG. Vázzolunk egyet.

Az  $M$  gép egy  $w$  bemeneten

- ellenőrzi, hogy  $w$  egy TG kódja-e. Ha nem, akkor  $M$  álljon meg elfogadó állapotban.
- Futtatja az  $M_w$  gépet a  $w$  bemeneten.
  - Ha ez elfogad, akkor  $M$  is álljon meg elfogadóban.
  - Ha  $M_w$  megáll és elutasít, akkor  $M$  is álljon meg egy nem elfogadó állapotban.

(Természetesen, ha  $M_w$  nem áll meg, akkor az ezt futtató  $M$  sem fog.)

Ekkor  $L(M)$  az első pont miatt tartalmazza a nem kódokat, továbbá, a második miatt azokat a  $w$  szavakat, melyekre  $M_w$  elfogadja  $w$ -t – és pont ez amit akartunk.

(b) Ha  $\overline{L_d}$  egy rekurzív nyelv, akkor a komplementere is az, de  $L_d \notin \text{RE}$  és ezért  $L_d \notin \text{R}$ .

4. Legyen  $L = \{w\#s : w \in L_d \text{ és } M_w \text{ nem fogadja el az } s \text{ szót}\}$ . Igaz-e, hogy

(a)  $L \in \text{R}$ ?

(b)  $L \in \text{RE}$ ?

*Megoldás:* Egyik sem igaz. Ehhez vegyük észre, hogy  $\{w : w\#w \in L\} = L_d$ . Nézzük előbb a (b) pontot.

(b) Tegyük fel, hogy igaz, ami azt jelenti, hogy van olyan  $M$  TG, amire  $L(M) = L$ . Ebből készíthetünk egy, az  $L_d$  nyelvet felismerő  $M_d$  TG-t:

$M_d$  egy tetszőleges  $w$  bemeneten azt csinálja, hogy futtatja az  $M$  gépet a  $w\#w$  szón. Az  $M_d$  pontosan akkor fogadjon el, ha  $M$  így tesz. Ekkor  $L(M_d) = L_d$ , ami azt is jelentené, hogy  $L_d$  rekurzívan felsorolható. De tudjuk, hogy  $L_d \notin \text{RE}$ , tehát  $L \notin \text{RE}$ .

(a) Ha  $L \notin \text{RE}$ , akkor  $L \notin \text{R}$ , hiszen  $\text{R} \subset \text{RE}$ .

5. Igazolja, hogy ha  $L$  rekurzív, akkor  $L^*$  is rekurzív!

*Megoldás:*  $L$  rekurzív, tehát van olyan 1 szalagos, determinisztikus  $M$  TG, ami minden bemeneten megáll és  $L(M) = L$ .

Egy adott  $w$  bemeneten  $M^*$ -nak azt kell eldöntenie, hogy  $w$  felbontható-e néhány részre úgy, hogy mindegyik rész  $L$ -ben legyen. Az  $M^*$  TG a következő algoritmust valósítja meg: Ha a bemenet az üres szó, akkor megáll, elfogad. Egyébként, egy nem üres  $w$  bemenet esetén sorban veszi ennek a különböző felbontásait (1 részre, 2 részre az összes lehetséges módon, stb., egészen a  $|w|$  részre, azaz betűkre bontásig). Az  $M^*$  az aktuális felbontás minden darabján egymás után futtatja az  $M$  gépet. Ha valamelyik felbontásnál mindegyik futtatás elfogadással zárul, akkor  $M^*$  álljon meg elfogadó állapotban. Ha ez egyszer sem történik meg, akkor amikor  $M^*$  az eljárás végére ért, álljon meg elutasító állapotban.

Így  $M^*$  pontosan akkor fogadja el a  $w$  szót, ha  $w \in L^*$ .

Ezt egyszerűen meg lehet valósítani, pl. egy 4 szalagos TG-vel: A másodikra a szalag elejének megjelölése után lemásoljuk a bemenetet (ez csak azért kell, hogy a bemenetnek egyszerűen vissza tudjunk menni az elejére). A 3. szalag az aktuális felbontás és az aktuálisan vizsgált darab nyilvántartására szolgál. A 4. szalagra másolja át  $M^*$  a megfelelő darabot, és ezen futtatja  $M$ -et.

Minden  $w$  szó esetén véges sok lehetőség van a felbontásra, ezek mindegyikénél véges sok darab van, amikre az  $M$ -et futtatni kell. Mivel a feltevés szerint  $M$  mindig megáll, ez az egész egy véges eljárás lesz.

6. Igazolja, hogy ha  $L$  rekurzívan felsorolható, akkor  $L^*$  is rekurzívan felsorolható!

*Megoldás:* Az előző, a rekurzív nyelvre vonatkozó megoldással itt az a baj, hogy ha egy szóra  $M$  nem áll meg, akkor nem lenne lehetőség a következő felbontást kipróbálni. Ezért a szokásos lépésszámkorlátos futtatást kell bevezetni, például így:

$\ell = 1, 2, \dots$  esetén nézzük sorban végig az összes lehetséges felbontást (csak véges sok van!), mindegyiknél minden darabon  $\ell$  lépésig futtassuk az  $M$  gépet. Ha valamelyik felbontásnál minden darabot elfogad  $M$  ezen a lépésszámon belül, akkor  $M^*$  álljon meg elfogadó állapotban, különben folytassa az eljárást.

Ekkor, ha  $w \in L^*$ , akkor van olyan felbontás, és olyan  $\ell$ , hogy az adott felbontás minden darabját az  $M$  gép  $\ell$  lépésen belül elfogadja. Ilyen esetben pedig az  $M^*$  megáll elfogadó állapotban.

Ha viszont  $w \notin L^*$ , akkor ez az  $M^*$  nem fog megállni, és ezért persze nem is fogad el, ami helyes működés.