

# 1. Bevezető

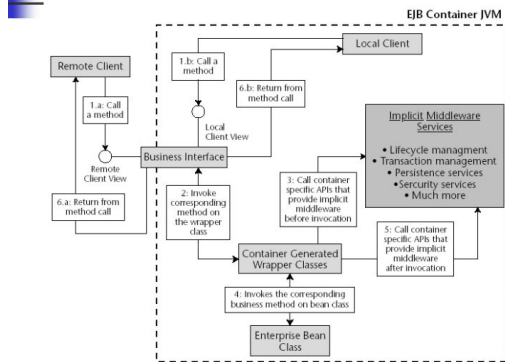
- **JavaEE def:**
  - **JavaEE platform egy architektúra vállalati méret alkalmazások fejlesztésére, a Java nyelv és internetes technológiák felhasználásával**
  - **szolgáltatásokat** definiál, keretrendszert nyújt
  - **Szolgáltatások:**
    - Többszálúság
    - Tranzakciókezelés
    - Biztonság
    - Perzisztencia
    - Névszolgáltatás
    - Objektumok életciklusának kezelése
    - Távoli metódushívás
    - Aszinkron üzenetkezelés
    - Skálázhatóság
    - Terhelés-kiegyenlítés
  - **Java EE apik:**
    - JPA Java persistence Api: objektum-relációs leképezés
    - EJB: üzleti logikai komponensek
    - JMS: aszinkron üzenetküldés
    - JTA Java transaction Api: tranzakciókezelés
    - Context and Dependency Injection for Java: CDI, függőséginjektálás
    - Java Authentication and Authorization Service: JAAS biztonság
  - **Webes technológiák:**
    - Java Servlet
    - JavaServerPages
    - JavaServerFaces
  - **Webszolgáltatások:**
    - **JAX-WS:** Java api for xml-based web services, SOAP alapú
    - **JAX-RS:** Web services REST típusú webszolgáltatásokhoz
  - **Hogyan fejlesztik őket?**
    - JCP Java Community Process, JSR Java Specification Request-ek formájában definiálva
    - JavaEE API-kat megvalósító szoftvertermék: **alkalmazáserver**
- **Tipikus felbontás:**
  - **Adat réteg** -
  - **Üzleti logikai réteg**
  - **Kliens** vastag (desktop alkalmazás, vékonykliens: böngésző)
    - **Web réteg** - erre csatlakoznak a vékony kliensek
- **JavaEE Konténerek**
  - Applet konténer / Application Client konténer
  - Web konténer
  - EJB konténer -> DB
- **JavaEE komponensek**
  - Hordozható, lazán csatoltak, osztályok, interfészek konténerben futnak

- **interfészen keresztül érik el egymást**
- közé ékelhető proxy!
- Lehetnek elosztottak
- Helyátlátszóság
- **Profilok**
  - Full profil vs. Web profile, kevesebb van benne.
    - pl.webprofilban nincs webservice, EJB egy része, JMS, JCA, stb.
- **Webszerevők**
  - Glassfish - referencia-implementáció
  - Oracle Weblogic
  - JBoss WildFly
  - Jetty
  - Tomcat, csak webkonténer

## 3. EJB

- **EJB: Enterprise JavaBeans -**
  - szabványos felülettel rendelkező, elosztott, szerver oldali komponensek, amik tartalmazzák az üzleti logikát.
  - EJB konténerben futnak, ami elfed minden féle middleware sajátosságát
    - ezek: távoli eljárásívás, számlázás, terheléskiegyenlítés, átlátszó hibakezelés, perzisztencia, tranzakciókezelés, életciklus, aszinkron üzenetek, biztonság
- **EJB Tipusok**
  - **1. Session Bean**
    - üzleti funkciók, függvényekként
  - **2. Entity Bean**
    - Perzisztens tárolás volt, Objektum-relációs lekérdezés, JEE6-tól pruned -> helyette JPA
  - **3. Message-driven bean**
    - aszinkron üzenetkezeléshez
- **EJB verziók:**
  - **legfrissebb: EJB 3.2, JavaEE 7**
- **Explicit vs. implicit middleware:**
  - kép a diáról: elosztott objektumhoz csatlakoznak a szolgáltatás api-k, vagy közte egy interceptor
  - explicit: felduzzad a forráskód, hozzáragad az implementációt ki kell adni
  - **implicit middleware**
    - külön leíró fájl tartalmazza, milyen middleware szolgáltatásokat veszünk igénybe
    - Leíró fájl alapján **generálódik**
    - A forráskódban csak tiszta üzleti logika, a leíró fájlt módosíthatja a vevő
- **EJB felépítése**
  - EJB 3-as Session bean
  - **Business interfész** - ha távolról is el akarjuk érni, különben csak a helyi webalkalmazáserveren fogjuk elérni
  - **Csomagoló osztály** a helyi konténer által - megvalósítja a business interfészt

## Implicit middleware az EJB 3-ban: egy EJB hívás folyamata



- 
- **Referencia szerzése EJB példányra:**
  - ami hívja a metódusokat osztály , nem az implementációs osztályra hív, hanem **kliens oldali csonkora**
    - new-val nem lehet példányosítani
    - névszolgáltatás segítségével lehet megtalálni
    - hálózati kommunikáció miatt
- Interfészmentes nézet: már nem kötelező a business interfész
  - nem kell ha csak lokális kliens használja
  - nem lehet NEW-val, @EJB-vel vagy JNDI-vel keressük
  - a kliens osztály proxyt lát továbbra is
- **Névszolgáltatás**
  - Valamilyen néven regisztráljunk objektumokat, ezeket **binding** segítségével kötjük
  - hierarchikus: ejb/hu/aut/bme/MyEJB
  - **Kontextus: kötések egy halmaza**
  - **Direktory Szolgáltatás:**
    - névszolgáltatás kiegészítése, attribútumokat is lehet hozzátenni
      - DNS, RMI, NDS, sokféle van, LDAP-on keresztül egy részük elérhető Lightweight Directory Access Protocol
  - **JNDI** Java Naming And Directory Interface
    - egységes api
    - Telepítéskor minden EJB komponens, erőforrás kap egy JNDI nevet, amit a JNDI provider tart nyilván
    - a komponensek egymást JNDI név alapján keresik meg
    - pl.: bean neve: java:global/myapp/mybeans/BeanA
    - lehet közvetlen JNDI neveket , beregisztrálá alapján
    - Indirekt JNDI nevek
      - csak logikai névvel végezzük a JNDI keresést, egy leíró fájlban le van írva omponensre vonatkozik
- **EJB-hez szükséges dolgok**
  - Deklarálni kell, milyen middleware szolgáltatásokat akarunk
    - a.) Külön XML fájlban, neve: telepítésleíró **Deployment Descriptor - DD, felülírja az annotációkat**
    - b.) **annotációk**

- EJB csomagol: .class fájlok -> .jar (konténer által generáltak ofkórsz nincs benne)
  - META-INF/ejb-jar.xml a standard DD helye
  - több összetartozó EJB jar + Webalkalmazás .war-ja (Web archive) -> .ear (Enterprise Application Archive)
  - jee6 óta egyből mehet war-ba minden. max 1db ejb-jar.xml
- telepítéd az alkalmazásszerverre, ahogyan akarod
- függősége injektálása telepítésekör kerülnek feloldásra
- **Session Bean**
  - EJB konténer garantálja, hogy egy implementációs osztálybeli példányt egyszerre egy szálból hív meg.
  - szinkronizációval tehát nem kell foglalkozni
  - de több konkurens klienst is ki lekk szolgálni
  - **ezért több példány is van** instance pool
  - **Állapotok**
    - **állapotmentes** - kliens nem számíthat arra, hogy végig ugyan azzal a példánnyal kommunikál
      - létezik <-> metódushívásra készen áll
    - **Állapottal rendelkező** - sessionhöz kötött, állapotát lementi, de nem nekünk kell. Passzívat vissza kell tölteni.
      - passív <-- -> (Ready <--> Bean Instance does Not Exist)
      - életciklust a konténer kezeli
      - annotációkkal lehet rájuk feliratkozni
    - **Singleton - egy példány lesz csak az EJB-ből**
      - klasztereknél minden körnnyezeten 1.
      - Alkalmazás telepítéskör létrehozható, nem szűnik meg rendszer szintű kivételkror sem
      - van köztük konkurálás, timeout egyéb megoldások
- **Annotációk**
  - Java **SE** újdonság 5 óta
  - Forráskódba illesztés
  - Leírás.
  - Szintaxis:
    - @Annotáció(érték) ha csak egy van.
    - @AnnotációNeve(paraméter1=érték1, paraméter2=érték2...)
    - Tömböt is lehet
  - Néhány beépített SE 5
    - @Override: felülírok egy létező metódustt, elírások ellen
    - @Deprecated: elavult
    - @SurpressWarning: kussolj
  - Saját annotációk
    - @interface interfészben definiáljuk a nevet, és paramétereket
    - paraméterek metódus szintaxissal adhatóak meg, visszatérési típus lesz a paraméter típusa, metódus nevea paraméter neve
    - ha csak egy paraméter van, annak a "value()" név kell
    - lehet default értékük

```

...
@TODO(item="Javítani", severity=CRITICAL)
public void myMethod{...}

```

- A @TODO egy lehetséges definíciója:

```

package hu.bme.aait;
public @interface TODO{
    public enum Severity { CRITICAL, IMPORTANT, TRIVIAL,
        DOCUMENTATION };
    Severity severity() default Severity.IMPORTANT;
    String item();
}

```

- Meta-annotációk

- annotációk annotálására
- @Target: megadható, mire alkalmazható az annotáció
- @Retention: hogyan kezelje a compiler (ellenőrzi a compiler, belerakja a class fájlba, futás időben olvas, stb.)
- @Documented: bekerüljön a javadoc-ba
- @Inherited: öröklődik az annotáció?

- JavaEE annotációk

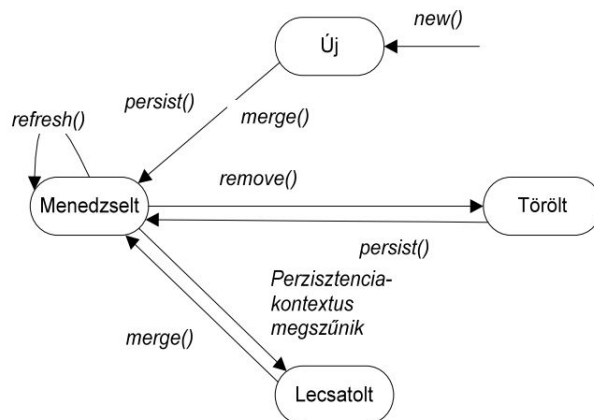
- ebből már nagyon sok van, az alkalmazáserver-gyártóknak kell értelmezni
- Telepítésleírók szerepét veszi át
- Azért azok továbbra is használhatóak, de felülírják őket
- **Session bean annotációk**
  - Távoli/lokális interfész / interfészmentes nézet
    - @Remote, @Local, @LocalBean (interfészmentes)
  - Állapotkezelés definiálás
    - @Stateful, @Stateless, @Singleton
  - Singletonok konfigurálása
  - Életciklus callback-ek konfigurálása
  - Függőség injektálás
  - Aszinkron metódusok
  - Interceptorok
- Singleton konfigurálás
  - @Startup - telepítéskor létrejön
  - @DependsOn függőség
  - @Konkurenciakezelés: @ConcurrencyManagement)
  - @Lock(WRITE) többszálú hozzáférés
  - @AccessTimeout
- Callback metódusok
  - a beanben nincsenek interfészek, helyette megjelölünk metódusokat
  - @PostConstruct
  - @PostActive
  - @PrePassive
  - @PreDestroy
  - @Remove - elengedi az állapottal rendelkező session bean példányt
- **Függőség injektálás**
  - @EJB ha ejb konténer, JNDI keresés
  - @Resource erőforrásokra
- Aszinkron hívások

- bármilyen típusú session bean-re
- vezérlés visszatér a klienshez, ielőtt a bean példányhoz eljut a kérés.
- @Asynchronous annotáció
- **Interceptorok**
  - **Aspektusorientált programozásnál**
    - Teljes app-ra kitejredő szempontok, loggolás, biztonsági ellenőrzés
    - valahogy őket összefogni
    - ezen **AOP** támogatás
    - megszakítják a bean metódusát, módosítják a paramétert, megakadályozzák a tényleges hívást, stb.
    - @Interceptors(MyInterceptor.class)
  - Interceptor írása
    - Java osztály, paraméter nélküli konstruktorra
    - @AroundInvoke-kal van annotálva,
    - dobhat hibát, használhat függőség injektálást, EJB biztonsági és tranzakciós kontextusában fut
    - **CDI API** bevezeti a sima nem csak EJB-kre is.

## 4. JPA

- **ORM** - objektum-relációs leképezés, objektum-relációs mapping
  - entitás osztály <-> relációs tábla
  - entitás attribútumai <-> relációs tábla oszlopai
  - entitások -> relációs tábla sorai
- keresés: SELECT
- visszaírás: INSERT vagy UPDATE vagy DELETE
- régen az entity bean csinálta, mostmár nem.
  - képes volt automatikus O-R leképezésre
  - a memóriában lévő entitások és az adatbázis között a konténer szinkronizált
    - ezt amúgy a házim is így csinálja? nem, mert van entitás példány talán
- **JPA** JAva Persistence API
  - entity bean nehézkes volt fejlesztői részről, teljesítményproblémák
  - helyette egy POJO Plain Old Java Object perzisztencia megoldást használunk
    - JPA entitások nem EJB-k
    - lehet SE-ben is használni
  - JPA 2.1 jelenleg EE7-hez
  - Api hívások során persistence providerrel kommunikál, ami lecserélhető
    - Toplink, Hibernate, Ebean
  - **perzisztens modulként viselkedik minden olyan jar, amenyek a META-INF könyvtárában van persistence.xml fájl.**
- Annotációk
  - @Entity - egy osztályra
    - implements Serializable kell
  - @Id - első kulcs,

- @GeneratedValue strategy paramétere többféle generálás stratégia
    - getterek, setterek az eléréshez
      - @Access(FIELD) @Access(Property)
    - entitás attribútumok - tábla és oszlopnevek
      - @Table(name="mytable") vagy @SecondaryTable is, @Column(name=..)
- Beágyazott osztály
  - olyan osztály, ami nem él perzisztens entitásként, csak egy példányhoz kapcsolódva
    - @Embeddable public class .... és benne attribútumok
  - felhasználni:
    - @Embedded > @AttributeOverrides({@AttributeOverride(name="startDate", column=@Column("EMP\_START"))}, stb. és akkor be lehet illeszteni
- **Perzisztenciakontextus**
  - Perzisztencia provider által kezelt, memóriában lévő entitások halmaza **PC**
  - **EntityManager** interfészen keresztül érhető el, vele kezeljük az entitásokat, ő a kapcsolat az entitás és db között
  - Egy perzisztenciakontextus egy referencia.
  - PC-n belül minden entitás egy példányban
  - EntityManager életciklus kezelése
    - Függőség injektálás:
      - @Stateless a service-re általában
      - @PersistenceContext EntityManager em
    - Injektált EntityManager egy **menedzsel** **perzisztenciakontextust** fog elérni
      - EntityManagerFactory csak alkalmazás induláskor
      - EM a tranzakciók eleje és vége között él
  - @PersistenceContext paraméterek
    - uitName: tbb unit is van a persistence.xml-ben, akkor meg kell adni melyik
    - tpe: élettartam
      - TRANSACTION - tranzakció végén haljon meg
      - EXTENDED - állapottal rendelkező sessionbenhez kötött
  - Metódus típusok
    - 1. Entitás életciklusának kezelése
    - 2. adatbázis szinkronizáció
    - 3. entitások keresése
  - **Entitások állapotai**
    - **New**: csak memóriában létezik
    - **Managed**: létezik az adatbázisban, és hozzátartozik egy perzisztencia kontextushoz.
      - PC-n hívott flush() metódussal (EJB-ben automatikusan) beíródnak a módosítások
    - **Detached**: adatbázisban létezik, de nem tartozik a perzisztencia kontextushoz
      - nincs összekapcsolva
    - **Removed**: még létezik a perzisztencia kontextusban, de már ki van jelölve arra, hogy törölve lesz a DB-ből.



- 
- Új entitás menedzselté tétele:
  - persist() -> elsődleges kulcs ütközéskor exception
  - merge() -> elsődleges kulcs ütközéskor ráfrissít
    - visszatérési értéke a menedzselt entitás példány!
- Entitás lecsatolása:
  - PC ürítésével (em.clear()) vagy bezárásával .close(), entitás sorosításakor, vagy akár egyesével em.detach(entity)
- Életciklus callbackek
  - Nem az EJB konténer hívja őket, hanem a perzisztencia provide
  - @prePersist, @PostPersist
  - @PreRemove @PostRemove
  - @PreUpdate @PostUpdate
  - @PostLoad
- **Adatbázis szinkronizáció**
  - EntityManager 2 metódusa
    - 1. flush() PC módosítások beírja
    - 2.refresh(entity) csak egy entitásra ráolvas DB-ből
  - EJB-ben nem kell ezeket hívni, megteszi a konténer automatikusan
    - @EntityManager.setFlushMode()
- **Lekérdezések**
  - Mindegyik az EntityManager-en keresztül
  - Keresés elsődleges kulcs alapján
    - <T> T find(Class<T> entityClass, Object primaryKey)
  - a.)Lekérdezés teljesen dinamikusan
    - JPQL-ben: (EJB-QL)
    - public Query createQuery(String ejbsqlString)
      - select a from Account a where a.balance=:num1
  - b.)**Statikusan** definiált, névvel azonosítható lekérdezés
    - public Query createNamedQuery ( String anemOfQuery)
      - a lekérdezés a @NamedQueries-ben van deviniálva az entitás osztályban
  - Query paraméterek:
    - setParameter
    - setMaxResult
    - setFirstResult



- `getSingleResut`
  - `getResultList`
  - `executeUpdate`
  - JPQL 2.1 -hez képest bővítés:
    - többes törlés, módosítás
    - JOIN, GROUP BY, HAVING, subquery
    - :paraméterNév a ?1 ?2 helyett
    - projekció `Object[]`
    - select-ben új objektumot csináljon
  - JPQL bővítés
    - Case, Nullif, Coalesce(első nem null-t veszi fel a listából)
    - index (listán belüli sorrendet ad vissza) `Type, Key, Value Entry, In`
- **Criteria API**
  - Deklaratív, string alapú JPQL objektumorientált, típusbiztos alternatívája a lekérdezéseknek
    - `CriteriaQuery<Employee> cq = CriteriaBuilder.createQuery(Employee.class)`
    - `Root<Employee> emp = cq.from(Employee.class)`
    - `cq.select(emp);`
    - `cq.where(Criteriabuilder.equal)` stb.
  - több kód, de típusbiztos
    - még van benne string navigáció (`emp.get("lastName")`)
      - Metamodel API segítségével kiküszöbölhető
      - metaadatok az entitásokról
      - ennotációk feldolgozásával tudja generálni a perzisztencia provider segédeszköze de megírható kézzel is
      - ezek a "Employee\_" osztályok, Attribute map-eket tartalmaznak
      - Diesel `query.where().eq(String.valueOf(Member_.username), username);`
      - **kanonikus metamodel**
        - `public static volatile attribútum, collecton-list-stb.`
- Öröklés
  - JPA támogatja
  - **1. Egy tábla egy osztályhierarchiához**
    - **Discriminator** oszlop írja le a típust.
      - nem kell join!
      - nincs polimorfizmus
      - mély hierarchia esetén sok oszlop
      - nullázható mezők kellene
    - legfelső szinten: `@Inheritance(stragetgy=InheritanceType.SINGLE_TABLE)`
    - `@DiscrmininatorColumn(name="oszlop")`
    - leszáramzotknál: `@DiscriminatorValue("tupusra utaló név")`
  - **2. Külön tábla gyerekosztályonként**
    - Ősosztályban definiált oszlopok egy táblában
    - gyerekosztályban lévő oszlopok külön táblában + idegen kulcs az őstre
      - nincsenek fölösleges oszlopok
      - nem nullázható oszlop definiálható
      - polimorfizmust támogatja
      - sok join rontja a teljesítményt

- @Inheritance(strategy=InheritanceType.JOINED)
  - **3. Egy tábla egy konkrét gyermekosztályhoz**
    - Külön tábla minden altípushoz
    - Tartalmazza az őszosztály attribútumait is
      - hatékony, de
      - polimorfizmust támogatni nehéz.
      - JPA nem követeli meg a támogatását
  - Egyéb megoldások
    - Entitás származhatn em entitásból
      - @MappedSuperClass őszosztály, annak nem lesz külön táblája
    - Nem entitás származhat entitásból
    - Entitás **lehet absztrakt**
      - le lehet képezni táblákba, le lehet kérdezni
      - de ugye nem lehet belőle példány
- **entitások közötti relációk**
  - Kardinalitás szerint 4 típus
    - 1. @OneToOne
    - 2. @OneToMany
    - 3. @ManyToOne
    - 4. @ManyToMany
  - Irány szerint:
    - egyirányú
    - kétirányú (a kapcsolat mindkét végén lévő entitásnak lesz egy kapcsolatmenedzselő settere-gettere
      - **ezt a fejlesztő tartaj konzisztensen! !!!**
    - Kétirányú OneToMany = kétirányú ManyToOne
    - Kapcsolatnak mindig egy tulajdonos oldala van
  - Példa:
    - Tulajdonos: Employee
      - @ManyToOne
      - @JoinColumn(name="company\_id") //helyi mező neve
      - @private Company company;
    - másik oldalon Company:
      - @OneToMany(mappedBy="company") // a másikban
      - private Collection<Employee> employees
    - meg getterek, setterek
    - lehet @JoinTable-t is használni, ha kapcsolótáblát használunk
    - **@ManyToOne kötelezően a tulajdonos** mert nincsen mappedBy paramétere, többi esetén tökmind1.
  - Cascade
    - mindegyikhez lehet cascade értéket beállítani
      - PERSIST
      - MERGE
      - REMOVE
      - REFRESH
      - ALL

- default: nincsen cascade
- Orphan removal
  - @OneToOne és @OneToMany kaphat orphanRemoval attribútumot, ez flusholáskor két esetben törli a kapcsolódó nem\_szülő oldali objektumot
    - ha töröltük a szülőket (cascade=REMOVE-val egyenértékű)
    - menedzsel állapotban megszüntetjük.
      - ha elávrult entitást más szülőhöz rendelünk, nem definiált a működés.
- Fetch
  - mindegyik kapcsolatdefiniáló annotációhoz megadható egy fetch @OneToMany(fetch=FetchType.LAZY)
  - azt adja meg, a betöltéskor betöltődnek-e a kapcsolódó entitások is
    - LAZY - csak ha rákérdezzük
    - EAGER - igen, töltsse be
  - gondok:
    - lusta betöltés miatt még nincsen betöltve a kapcsolódó entitás, és ilyenkor lecsatoljuk - nem elérhető lecsatolt állapotban a kapcsolódó objektumok
    - megoldás: eager fetch, explicit gettert hív lecsatoláskor

## 5. Tranzakciókezelés

- célja: ACID
  - Atimicitás: vagy minden, vagy semmi
  - Konzisztencia: konzisztens állapotból csak konzisztens állapotba lépés
  - Izoláció: egymás állapotait ne lássák a folyamatok
  - Tartósság: harver hiba esetén is visszaállíthatóság
- konkurens adatelérés problémalehetőségei:
  - Dirty Read
  - Unrepeatable Read - egy lekérdezés később megismételve mást ad
  - Phantom readtd - kétszer ugyanaz a lekérdezés mást ad
- Izolációs szintek:
  - adatbázis tud segíteni, hogy melyik léphet fel ezen problémák közül.
  - Minél több problémát szűr ki, annál több zár kell, annál rosszabb a teljesítmény
  - READ UNCOMMITTED: más által írt, de nem kommitált adatot tudok olvasni
  - READ COMMITTED: csak komittált adatot tudok olvasni
  - REPEATABLE READ: tranzakción belüli
  - SERIALIZABLE: konkurens tranzakciók sorosítva futnak



## Izolációs szintek

Izolációs szint	Előfordulhat-e Dirty read?	Unrepeatable read?	Phantom read?
READ UNCOMMITTED	Igen	Igen	Igen
READ COMMITTED	Nem	Igen	Igen
REPEATABLE READ	Nem	Nem	Igen
SERIALIZABLE	Nem	Nem	Nem

- 
- Izolációs szintek beállítása
  - csinálhatom én is
  - JPA használata esetén generált JDBC kód.
    - Az EJB specifikáció nem követeli meg, hogy lehessen definiálni ilyen szinteket -> alkalmazáserver függő
- Elosztott tranzakciók
  - támogatni kell az alkalmazáservernek
  - több tranzakciónális erőforrás, több szál vesz részt
  - tranzakciós kontextus ha egy szál csatlakozik egy tranzakcióhoz
  - minden bean példány ganartáltan egy szált ér el.
  - **EJB specifikáció szerint TILOS új szál indítása**
- Tranzakcióhatárok
  - generált wrapper csatlakozásánál
  - **Kliens réteg**
    - nem az alkalmazáserveren futó komponens.
    - JEE nem követeli meg a támogatását
    - Hosszabb a tranzakció
    - kliens határán van a tranzakció határa
  - **Bean tranzakció**
    - forráskód tartalmazza a tranzakció indítást-lezárást-rollbacket
    - teljesen a programozó kezében van a döntés a tranzakciókezelésről
  - **Konténer általi deklaratív tranzakció**
    - konténer által generált wrapper tartalmazza a tranzakció indítását, visszagörgetését
    - lehet annotációkat tenni @ApplicationExpceiton(rollback=true) szinten
- **Tranzakciós attribútumok**
  - Telepítésleíró, vagy annotációban leírható, hogy deklaratíván kezeli a tranzakciókat.
- **Tranzakció session bean-ben**
  - Állapotmentes session bean -> nincs állapot -> nem kell visszaállítani
  - ha állapottal rendelkező -> SessionSynchronizaton annotáció, és kell három függvényt megjelölni
  - Singleton session beannél konténer általt tarnzakciók,

# Tranzakciós attribútumok az egyes EJB típusokra

Tranzakciós attribútum	Állapotmentes session bean	Session bean állapottal	Singleton session bean	Message-driven bean
Required	Igen	Igen	Igen	Igen
RequiresNew	Igen	Igen	Igen	Nem
Mandatory	Igen	Igen	Igen (kivéve @PostConstruct és @PreDestroy)	Nem
Supports	Igen	Nem	Igen (kivéve @PostConstruct és @PreDestroy)	Nem
NotSupported	Igen	Nem	Igen	Igen
Never	Igen	Nem	Igen (kivéve @PostConstruct és @PreDestroy)	Nem

- 
- **JTA** Java Transaction Api

- ezen keresztül történik a tranzakció kezelés
- négy metódus
  - 1. begin()
    - tranzakció megkezdés, e létrehozása
  - 2. commit()
    - lezárás,
  - 3. rollback()
    - visszagörgetés
  - 4. setRollbackOnly()
    - vissza kell görteni már ezt a tranzakciót?
- EJBContext-ből lehet elérni a tranzakciókat
  - meg azokat amiket csak a konténer tud
- myCtx.getUserTransaction().begin()
- Korlátok JTA-ra
  - EJB által menedzselte tranzakciónál nem lehet userTranzakciókat
  - EJB által menedzselte tranzakciónál nem lehet setRollbackOnly-t

- **JAP** és tranzakciók

- ezek POJO-k, nem kaphatnak tranzakciós attribútumokat!
- azért van rá workaround. EntityManager apin keresztül pl vagy persistence.xml-ben
- JTA képes egyből a drivert megszólítani
- Session Facade: webrétegbeli kliens -> session beanek -> tranzakciókezelés -> entityManager -> jpa entitások -> perzisztens műveletek.
- műveletek
  - persist, merge, remove, refresh csak tranzakción belül
- **Optimista konkurenciakezelés:**
  - Ha a @Version más, akkor optimisticLockException
  - persistencia provider kezeli
  - nincsenek zárok -> jobb teljesítmény
  - READ COMMITTED izolációs szint
- Explicit zárkezelés:

- em.lock, izolációs szintek beállítása
- csak tranzakción belül hívható, verziószám növelések stb.

## 6. EJB lehetőségek

### • Biztonság

- Autentikáció: felhasználói azonosítás
- Autorizáció: adott felhasználó jogosult a műveletek elvégzéséhez?
- **JAAS**
  - Java Authentication and Authorization Service
  - olyan modulok, amelyet hordozható
  - tipikusan web rétegben autentikálás, és a biztonsági kontextust felhasználja az EJB
  - Autorizáció
    - két mód,
      - a.) programozott biztonsági ellenőrzés
      - b.) deklaratív biztonsági ellenőrzés
    - A javaee **szerep alapú biztonsági modellt használ.**
    - Telepítésleíróban abszolút szerepeket írunk le
    - EJB azt ellenőrzi, hogy a felhasználó megfelelő szerepben van-e?
    - Telepítéskor meg kell adni, melyik felhasználó milyen szerepbe tartozik.
    - az autentikáció független az autorizációs szinttől
    - Programozott biztonsági ellenőrzés:
      - implementációs osztály kódja ellenőriz
      - EJBContext-ben vannak megfelelő metódusok
        - myCtx.isCallerInRole("admin") stb.
    - Deklaratív ellenőrzés
      - telepítésleíróban, vagy annotációban @RolesAllowed
      - EJB metódusokra is

### • Timer Service

- Üzleti logika kívánhat időzítést
- standard java-ban új szálat indítunk, **de az jee-ben tilos**
  - mert pl. az EJB konténer nem tudná követni a tranzakciókat
- Timer Service
  - A konténert kérjük meg, hogy indítson egy timer szálat
    - így tudni fog róla a konténer
    - EJBContainer hozza létre, de utána mi kommunikálunk vele
  - lejárat, indítás, megállítás,
  - állapottal rendelkező session bean nem használhatja
  - Timer lejártakor meghívott callback metódus van @Timeout
  - LEhet őket bővíteni pl. időzítéses megoldásokkal
  - ITimer lehet perzisztens, vagy nem.

### • EJB Lite

- EJB egy részhalmaza
- kisebb teljesítmény overhead, olcsóbb, egyszerűbb

- nincs benne:
  - Message-driven bean,
  - entity bean
  - távoli interfész
  - XML websozlgáltatások
  - timer service
  - Aszinkron hívás
- JEE6 Web profile csak az EJB Lite-ot írja elő.
- **EJB 3.1 - Beágyazott EJB konténer**
  - Amikor nem karok egy egész JEE alkalmazásszervert futtatni, pl
    - unit tesztekénél
    - egyszerűbb batch programoknál
    - dekstop alkalmazásban
  - Ekkor JSE környezetben példányosítható EJB konténeret hozunk létre, a classpath-ban lévő EJB-knek nyújt szolgáltatásokat.
  - Beágyazott EJB konténerek eddig is voltak, de mostmár szabányos api
    - EJBContainer sc = EJBContainer.createEJBContainer()  
Context ctx = ec.getContext()  
MyEJB myEjb = ctx.lookup("java:global/MyEJB");

## 7. Szervletek

- **Webalkalmazások**
  - szerver és felhasználó, TCP/IP-n kommunikálnak
  - Vékony kliens a király
    - nem kell fellepíteni, csak böngészőből
    - statikus és dinamikus tartalmat kap eredményként: HTML, XHTML, XML stb stb.
  - Három réteg főleg MVC
    - Data Access Layer
    - Application Layer
    - Presentation layer
  - nincs éles határ!
- **Szervlet**
  - Java Thread alapú, objektum orientált technológia kérés-válasz protokollok szerver oldali kezelésére.
  - Skálázható, konténer szolgáltatásokat nyújt.
  - Java **objektum** amely má keretrendszerre és apira építve **bővíti más szerver funkcionalitását**
  - Az API a JavaEE spec részét képzí
  - hordozható komponens

```

@WebServlet("/hello")
public class HelloServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(
        HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        String userName = request.getParameter("userName");
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html><head>Sample servlet</head><body>");
        out.println("<h1>Hello" + userName + "</h1>");
        out.println("</body></html>");
        out.close();
    }
}

```

- kinézet: }

- **JSP** Java Server Pages

- elválasztja az alkalmazást a megjelenésről
- Kiemelt: XML, XHTML, HTML
- JavaBean-ek széles támogatása
- Saját XML tagekkel, java osztályokkal bővíthető
- Szervlet technológia, "kifordítva"
- JSP oldal:
  - szöveges doksi
  - statikus és dinamikus részletekkel
  - .jsp, .jspx, .jspx

- Szervlet

- HTML kód Java-n belül
- Bármilyen adatfeldolgozás
- Egyszerű a webes kérésekhez
- Nem az egyszerűen karbantartható kimenetet szolgálja

- JSP

- Java-kód a HTML-ben
- Egyszerűbb a formázás, bonyolultabb a feldolgozás
- A kód szervletté fordul

- 

- Na most melyiket használjuk akkor?

- Szervlet, ha
  - paraméter feldolgozás, új fájlformátumok, ábrák, (lol...)
- JSP
  - html megjelenítés, formázás
- általában a kettő együtt.
  - Szervlet: controller
  - JSP:view
  - vannak keretrendszere

- **JavaEE Webalkalmazás**

- Definíció: egy telepíthető csomag webkomponensek, statikus erőforrások, segédosztályok és telepítésleírókból
- Megejezés: könyvtárak + fájlok VAGY .WAR (ami egy ZIP fájl) vagy .EAR-ként része az alkalmazásnak
- maven
  - src/main/java: forráskódok



- src/main/resources : mindenféle erőforrás fájl
  - src/main/webapp - jsp oldalak, statikus tartalom
  - src/test - tesztek
- Speciális könyvtár: **WEB-INF**
  - nem publikus
  - konfigurációs fájlok, web.xml
  - JSP tag library leírók
  - lefordított osztályok, /classes
  - .jar-ok
- Servlet 2.5-ben nem kötelező a web.xml, ha csak JSP-t használunk
- jelenleg: JavaEE 6
  - Servlet 3.0, JSP 2.2
- következő: JavaEE 7
  - sevlet 3.1, JSP 2.3
- telepítés
  - deploy, sokféleképp lehet
  - általában sima fájlmásolás
- Context
  - alkalmazás környezete, konténer kezeli
- **URL leképzés**
  - JAvaEE webkonténer HTTP szerverként is működik
    - HTTP kérések URL-jét dekódolja
    - Statikus tartalmat szolgál ki
    - Dunaimikus tartalmat a konfiguráció alapján szerlvetnek továbbítt
  - Context root
    - alkalmazásra ellemtző egyedi elérési út
    - .WAR fájl neve
    - leghosszabban illeszkedő címre illesz a navigation
    - telepítés leíróban lehet mindenféle mintákat megadni, melyik útvonalra mi vonatkozzon
- **Telepítésleíró**
  - **Standard: /WEB-INF/web.xml**
    - sorrend, kisbetű-nagybetű
  - **Szerverspecifikus: /WEB-INF/sun-web.xml**
  - tartalmuk:
    - életciklus vezérlők, kontextus paraméterek, szűrők, error mapping, biztonsági beállítások, session élettartam stb stb annotációk közül is lehet itt sok
    - <context-param>
      - név-érték párosok, globális beállítások, majd valamelyik komponensnek. name van meg <param-value>
      - servletContext.getInitParam(..)
    - <servlet> deviníciók, mappign, kiválható a @WebServlet annotációval
    - <filter> szűrők, @WebFilter
    - <error-page>-ek,
    - biztonsági beállítások
- Összefoglalás:

- .War fájlok
  - WEB-INF
  - web.xml
  - ezeket a megfelelő eszközök elfedik előttünk, de érdemes tudni mi mit generál.
- **Servlet Request-Response**
  - Szervletet általában HTTP-re használjuk, de akár FTP-re is implementálható
  - folyamat
    - 1. Fogadja a kliens kérését **Request**
      - 2. Kinyeri a megfelelő információkat **Parameters**
      - 3. alkalmazáslogika alapján valami generálódik **Parameters**
    - 4. visszaküldi a választ **Response**
  - Mi van a Requestben?
    - kliens adatai: ki, milyen adatok, fejléc, locale, stb.
  - **ServletRequest interfész: elérhetőek a**
    - Protokoll infók http, https-ről
    - adatfolyam típusa
    - adatfolyam maga
    - kliens adatok
    - paraméterek
    - request scope objektumok
    - HTTP GET és HTTP POST paraméterek
  - Servlet response:
    - Szöveges és bináris, HTTP fejléc, cookie, cache
    - setHeader, setContentType, addCookie, sendRedirect stb.
- **Szervlet környezeti változók**
  - **Scope object**
    - Infók megosztása a komponensek között, hashtábla jellegű,
    - nem ugyan az mint az oldalnak küldött paraméter!
  - **Web-context scope**
    - Egyetlen ServletContext objektum alkalmazásonként
    - Konfigurációs beállítások
  - **RequestDispatcher**
    - webes kérés átirányítása, szerver oldalon
  - **SessionScope**
    - csak kliens állapot karbantartása
    - HTTP -ben nincs állapot : cookie-k vagy parameter rerite kell.
    - HTTP Session tehát:
      - kérések közötti állapot megőrzésre kell
      - cookie-val, URL rewrite, Hidden form fields
      - Session timeout: 30 perc általában
    - a SESSION FONTOS ELŐFORRÁS
      - csak azt tegyük bele, amit igazán kell
      - Session objektum megosztott, több szálon is kezelhetik
- **Szervlet szűrők**
  - Java Servlet Filters
  - megfigyelni, módosítani, közbeavatkozni kérés és válasz alapján

- szűrőket láncba szervezhet
- Mit csinál egy szűrő?
  - Headert vizsgál
  - Request objektumot átalakítá
  - Kivételt dob, stb.
- web.xml-ben lehet definiálni a sorrendjüket
- pl. LoginFilter
- **Szervlet életciklus**
  - GenericServlet
    - létrehozás - megsemmisítés
  - HttpServlet
    - doGet, doPost, doXXX
  - Konténer hozza őket létre, fel lehet rájuk iratkozni
- **Többszálóság szervletekben**
  - Webkonténer több szálon fogadja a konkurens kéréseket
  - apalértelemzett esetben a webkonténer egy példányt hoz létre minden szerlvet osztályból, de a kliensek több szálon érik el őket
- **Servlet 3.0**
  - Webkomponens annotációk
    - web.xml nélkül is lehessen szerlvetet, filtert, listener-t definiálni. annotációkkal.
  - web fragments
    - WEB-INF/web.xml-ben kereste a konténer eddig az információkat
    - mostmár modulárs a web.xml: WEB-INF/lib jar-ok META-INF könyvtárában is keres web-fragment.xml néven
    - ugyan az mint a web.xml.
  - Webkomponenske regisztrálása futási idően
    - keretrendszerk konfigurálásán kiküszöbölésére
    - alkalmazásszerver indulásakor a szerlvet services initializer-t keres
  - Aszinkron feldolgozás:

## 8. JSP


- Szöveges dokumentum, statikus és dinamikus elemekkel
- életciklus: ha történt változás újraforgatjuk
  - futtatás közben is, könnyebb fejleszteni
- szintaxis
  - hagyományos
  - XML
- lehetnek benne szkript elemek
- szkriptlet: oldalon generált változók, lokális változók, statikus tartalom
  - osztály, metódus definíciót nem tartalmazhat, csak implicit objektumokat max
- Akció elemek
  - jsp:elemnév
  - pl. feldolgozás továbbítása, más komponens beágyazása, pluginek, JavaBean osztályok
  - felection

- **JavaBean != Enterprise JavaBen**
  - JavaBena= java objektum, amely mezői segítségével műveleteket foglal össze
- Tag library:
  - JSP oldalak között megosztható, újrafelhasználható komponensek
  - Custom komponensek, saját akció elemek - tagekkel
  - <h: hello name="TOM"/>
  - Java Standard Tag Library JSTL
  - be kell az oldal elején deklarálni
- Saját tag
  - tag handler osztály
  - Tag Library Descriptor
  - Tag file: tag naglder osztály alternatívája: segítségével JSP-hez hasonlóbb a stílus
  - .tag kiterjesztés
- Tag file-ok használata
  - sablonok a gyakran ismétlődő felületekhez!
  - **tag file megkötés: scriplet nem lehet a törzsében**
- Tag Library
  - tag-ek összeállított gyűjtemnye
  - általában jar fájlként: MEAT-INF/taglib.tld
  - \*.class fájlok
  - .tag fájlok
  - egyéb erőforrások
- Dinamikus attribútumok
- TagExtraInfo
- Környezeti változók és erőforrások elérése
- **JPS 2.0**
  - Kevesebb java kód JSP oldalon
  - fejlesztőbarát
  - **Scriptlet**
    - Dinamikus tartalom megjelenítésére több lehetőség is rendelkezésre áll
    - **`\${kifejezés}**
- **Expression language**
  - **SPEL** (spring expression language)
  - JSP konténer felismeri, `\${}`
  - programozhatóan is elérhető
  - egyedi függvényívások
- **JSTL**
  - Java Standard Tag Library
  - custom tag-ek gyűjtemnye
  - **core**
    - prefix "c"
    - <c értékadás
    - elágazások
    - foreach
  - **XML**
    - prefix: "x"

- XML doksik parsolása, kezelése
  - **SQL**
    - prefix: sql
    - eléggé necces használni, az üzleti logika kódban legyen!
  - **függvények**
    - prefix: fn
    - 16 üggyvény, mint pl. hossz
    - String manipulációk pl.
- Hasznos JSP komponensek
  - HTML fromok építéséhez
  - Táblázatokhoz
  - Szerver oldalli fa komponesnekhez
  - stb... sok keretrendszer van már.
- **generált Szervlet**
  - **JPS végső soron szervletté fordul**
    - nincs meghatározva a pontos módszer, implementáció függő
    - JSP engines
      - GNUJPS, Jakarta, Jasper
      - Sun IBM BEA Oracle

## 9. Java Authentication and Authorization Service

- **JAAS célja:**
  - Java 2 Security: felhasználó alkalmazásának megvédése a JVM-en futó alkalmazások elől
  - De a kliens-zerver alkalmazások fejlesztésénél fordított a cél-> felhasználók autentikálása
- **Autentikáció**
  - alkalmazáserverek között hordozható autentikációs modulok
  - Ha egy JAAS modul autentikálja a felhasználót (a web rétegben) akkor a **megszerzett biztonsági kontextust az alkalmazáserver továbbtejeszti az EJB-khez**
  - **LoginContext**
    - alkalmazás példányosítja
    - név hivatkozáss
    - sikeres login() után egy Subject objektum

 **A LoginContext felhasználása**

```

LoginContext lc = new
LoginContext("MyExample"
);
try {
    lc.login();
} catch
(LoginException) {
    // Authentication
    failed.
}
Subject sub =
lc.getSubject();

```

A konfigurációs fájl tartalma, melynek helyét a java.security.auth.login.config System property definiálja

```

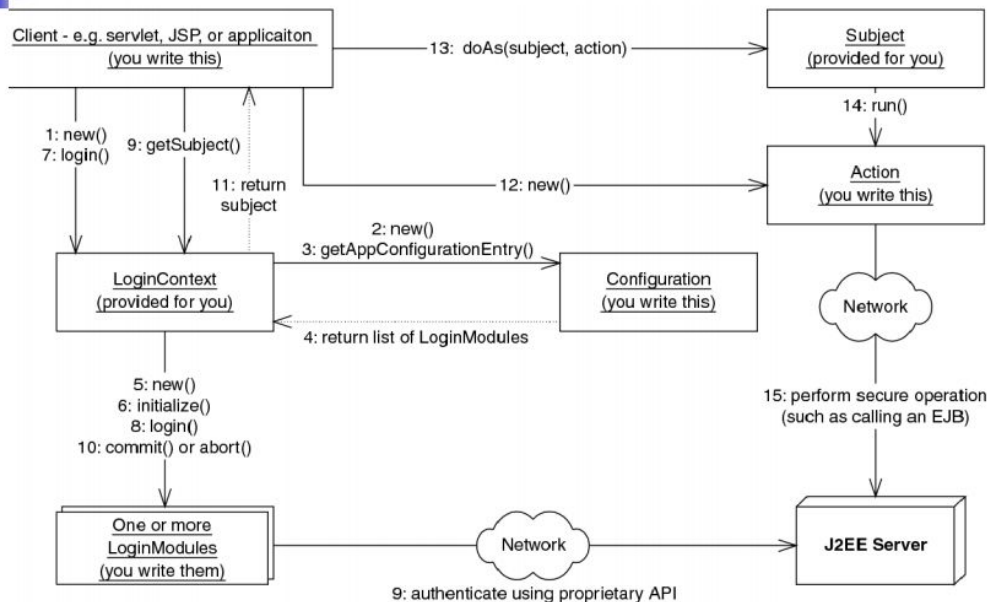
MyExample {
com.sun.security.auth.modul
e.NTLoginModule Required
debug=true;
};

```

- - Principal interfész: entitás személyazonosságát reprezentálja
- **LoginModule**

- JavaSE5 tartalmaz beépített login modulokat, ezeket csak be kell konfigurálni, és már használható is
- Saját loginmodul fejlesztése a LoginModule interfész, és 5 metódusának implementálásával

# JAAS autentikáció összefoglalása



- 
- **Autentikáció javaEE-ben**
  - alkalmazásszervereknek **támogatniuk kell a szerep alapú autorizációt**
  - telepítésleíróban abstrakt szerepek
  - telepítéskor kell emgadni mely csoportok/userek tartoznak az adott szerepekbe
  - Úgy írható meg az app, hogy nem tudjuk mi lesz az autentikációs mechanizmus
  - JAAS-re épül az implementációja
  - **realm**-ekben találhatóak a felhasználók és csoportok
  - pl. JDBC file és certificate realm.
  - írható saját is, de alkalmazásszerver specifikus
  - Servlet 3.0 -> konténer által végzett bejelentkezés
  - programozottan vagy deklaratívan
- **autentikáció definiálása a web rétegben**
  - BASIC: standard böngésző ablak
  - DIGEST: jelszó titkosítva, de BASIC
  - FORM: általunk definiált login oldalt kell implementálni
    - vannak előírt adatai
- Szerepek webrétegben
  - Annotációval  

```
@DeclareRoles({"employee", "manager"})
public class bármi...
```
  - vagy @RolesAllowed, @PermitAll

- telepítésleíróval is
- Programozottan:
  - getUser()
    - isUserInRole(String abstractRole)

## 10 JSF

- Java Server Faces
- Háttér:
  - JavaEE => leggyakrabban webes appok
  - Servlet + JSP-vel minden megoldható, de nem a legkényelmesebben
  - Kezdő fejlesztnek szívás, jó lenn webes keretrendszer
  - Webalkalmazás keretrendszer legyen a JSF -> a **szabvány rész**
- Def
  - **Egy szerveroldali, komponens alapú felhasználó felület-keretrendszer, webes és általános környezetre.**
  - van rá igény ,egyszerű, nagy ipari támogatással
- Miért használjuk?
  - MVNC, UI koncepció webes környezetre
  - Komponens alapú
  - **finomabban hangolható, mint a JSP** felület elemeknek van állapota
  - JSP környezetben és anélkül is tud futni.
  - **JSF2.0-ban a JSP deprecated**
  - JavaEE 5-től része
  - ingyenes komponenskönyvtárak
  - újrafelhasználhatóság
  - AJAX támogatás
- Architektúra
  - Böngésző/kliens -> JSF Controller -> JSP Page <-> backend
- JSF képességek
  - UI komponensek
  - Rendering model
  - eseménykezelés
  - validáció
- JSF verzió:
  - Jee7: JSF2.2
  - Jee6: JSF2.0
- JSF életciklus
  - JSF oldal = UI komponensekből áll
    - 1. felépül a nézet
      - objektum hierarchia, bedrótozások
    - 2. request értékek beállítása
      - a komponens értékek beállítása, meg lettem-e nyomva, ki lettem-e jelölve
    - 3. validáció
      - validátorok hívása

- 4. modell frissítése
      - komponenseketfrissítuünk
    - 5. alkalmazás események hívása
    - 6. válasz rendeleés
  - Az életciklust a facesServlet biztosítja. egy URL mintára kell érkeznie aJSF-eskérésnek kb.
  - JSF-es kérésre JFS-es válasz, vagy nem JFS-es válasz is lehet
- Immediate=true
  - UIInputra
    - a 2. fázis végén validáció de a modell frissítése csak a 4. pontban
    - magasabb prioritású validációt kérünk, a 2. ponton validációs hiba van akkor a 3. állapot kihagyva azokra
  - UICommandra:
    - 2. fázis végén fut le az eseménykezelő,, a nem-immediate input validálódások és a modell frissítése előtt.
    - navigáció egyből megtörténhez (pl. Cancel gomb esetén nincs validálás)
- Komponensek renderelése
  - Render kit végzi
  - a komponensekhez tartozó tagekben lehet módostani hogy mie legyen
    - <h:commandButton> vagy <h:commandLink>
- JSF tag libaryk
  - html\_basic
    - alap html
  - jsf\_core
    - általános komponensek
- **Facelets**
  - JSP-JSF együttműködéssel voltak gondok
  - JSF kezedehtël fogva jól pluginolható,
  - elterjedt egy JSF oldal definíciójára egy technológia, **Facelets**
    - előnye: XHTML: bármilyen html editorral szerkeszthető
    - absztrakt szintaxisfává forudl
    - hibajelentések
    - validáció
    - template-ek
  - JSF 2.0 előírja a Facelets támogatását
  - JPS pedig deprecated ha JSF-et használunk -> új feature-ök csak Facelets-el mennek
  - Facelets tagek:
    - f: h: JSF komponensek
    - ui:
      - templatekezelés
      - komponensdefiniálás
      - debug infók
      - iteráció
    - c: JSTL core tagek egy része, if, when, choose, set, cache stb.
    - fn: JSTL függvények szintén
  - UI: composition vs u:decorate
    - mindkettő hivatkozhat egytemplate-re



- composition-esetén a ui:define-okon kívüli elemek nem rendelődnek.
    - decorate-nál meg igen
  - Jellegzetességek
    - Kommenteket kiértékeli alapból
    - JSTL tagek használhatók, de core és fn-ne csak egy része
    - xml és sql tagek nem a nézeti feladat közé tartozik,...
- **ManagedBean**
  - Backing Bean = **Szerver oldali, a felhasználó felülettel összekapcsolt POJO objektum (=NEM EJB!) az MVC-ből a Model + Controller logika testreszabásához.**
  - faces-config.xml-ben, vagy annotációval adhatóak meg.
    - @Managedbean(name="myBean")
  - állapotot reprezentáló property-ket, komponens példányokat tárolhatunk benne.
  - Tartozhat hozzá eseménykezelő
  - JSF oldalon Expression Language kifejezésként hivatkozunk rá:#{numberBean.value}
  - köthetjük a komponensbe írt értékeket managedbean property-khez
  - managedbeant első hivatkozáskor JSF implementáció példányosítja, ebeállítja, elvégzi az injektálásokat, scope-ba teszi
  - **managed bean mindig valamilyen scope-ban él** ez lehet request, session, application, none custom, vagy flash
    - @NoneScoped: minden hivatkozásnál létrejön
    - @ViewScoped: request és session közötti élettartam, AJAX
    - flash scope: egy redirect-nyivel tovább él mintha request lenne
- Navigálás
  - Deklaratív navigáció -> XML alapján
    - faces-config.xml
    - melyik oldal következik az action-ok kiementére, stringpárosok
  - Implicit navigáció -> kényelmes
    - JSF2.0
    - gyorsabb fejlesztés
  - Feltétlen navigáció -> XML, annyira nem jó
  - Preemptív navigáció -> Get kérés, bookmarkable
    - /entry.xhtml?id=#{blog.entryId}
  - JSF GET támogatás
    - régebben csak POST támogatás
    - nem voltak bookmarkolható url-ek
    - f:viewParam, amivel már lehet
- **Eseménykezelés**
  - **JSF1ben**
    - alkalmazás szintű események
    - ValueChanged event: valueChangeListener-re rákötni
    - PhaseEventek: JSF élethelyzetekhez kötve
  - **JSF2ben**
    - SystemEventek -> hasonló a phaseEvent-hez, nem alkalmazásspecifikus, de picit több helyre lehet őket kötni
    - Lehet listenereket regisztrálni
      - programozottan

- deklaratívan annotálva
- Konverterek,
  - vannak beépítettek
    - típusok közötti, néhány közülük automatikusan
    - dátumra explicit ki kell rakni
  - saját konverterek: Converter interfészt valósítsa meg, getAsObject és getAsString
    - render fázisban hívódik meg
  - annotációval vagy faces-config
- validátorok
  - négy mód:
    - 1. Beépített validátor, deklaratívan
      - nem sok van, range validátorok főleg, + required
    - 2. alkalmazásszintű validáció
      - ez a FacesContext.getCurrentInstance.addMessage(New facesMessage("shiiiiit"));
      - tehát itt alkalmazás kódból szólunk ki
    - 3. Inline validáció
      - saját validátorok rákötése, meghívódnak
      - validateEmail(FacesContext context, UIComponent toValidate)
    - 4. saját validátor
      - meg kell valósítani az interface-t, fel kell annotálni: írtál ilyeneket bőven
- Komponenskönyvtárak
  - saját komponens írása nem túl egyszerű
  - inkább lopjunk
  - pl. MyFaces
  - vagy PrimeFaces...
- JSF 2.0 összetett komponensek
  - eleinte még nehéz volt saját komponenseket csinálni
    - kellett leszármaztatni a UIComponentből őket
    - összerendelés faces-config.xml-ben a megvalósító sztálllyal
    - renderer megírása
    - renderer deklarációja stb.
  - 20-ban Java kód és XML konfigurálás nélkül fejleszthetők
  - <composite:interface>
- Ajax
  - AJAX: Asynchronous JavaScript and XML
    - kliens oldali felület interaktívabbá tétele, miközben kommunikál kérések küldésénél a szerverre
  - JSF és AJAX:
    - jsf komponensek kiegészíthetők kliensoldali JavaScript megjelenítési elemekkel, és szerver oldalon könnyű XML feldolgozással
    - JSF UI koncepció nagyon jól illik hozzá
    - HTTP kérés szerver oldali kiszolgálása történhet bármilyen technológiával,
      - válasz pedig egy JS callback-ben kezeljük, és úgy frissítjük a HTML DOM-ot
    - JSF-es custom tag-eket teljesen elrejtik a JS kódot
    - széles körben lehet használni

- Kliens viselkedések
  - f:ajax tag, validátorok és konverterek közös jellemzője:
    - tetszőleges komponenshez hozzáadhatók, és kibővítik a szülő viselkedését
    - ezek:
      - Kliens oldali validáció
      - DOM manipuláció
      - animációk, effektek
      - alert ablakok
      - billentyűzetkezelés
      - lazy fetch
      - kliens oldali loggolás
- Erőforrások
  - komponensek nagy része felhasznál külső erőforrásokat
  - CSS fájlok,
  - képek
  - JS fájlok
- tartalmazni kell a komponent tartalmazó oldalnak a hivatkozást ezekre
- szervetek, fileterk rá hogy betöltsék
- mostmár 2 szabványos helyről is lehet
  - webalkalmazás resource mappája
  - META-INF/resources
- **JSF-JSP-JSTL interoperabilitás**
  - voltak problémák korán
  - Unified EL:
    - EL-ben a metódus átadása
    - EL-ben szintaxis bővítés
  - EL 2.2
    - JavaEE6: EL 2.2
    - nem JSF-specifikus, JSP-ben is használható Unified Expression Language

## 11 .XML webszolgáltatások

- XML nem:
  - jelölőnyelv, hanem szabvány
  - csak webes technológia
- **Extensible Markup Language**
- Jól formált, ha minden elem tag nyitótag után van zárótag, vagy csak zárótag
- attribútumok, időzeleje között
- egymás utáni elemek
- Sémák megadására lehet
  - DTD, XDR
  - XSD - XML Schema Definition, maga a séma is XML
- vannak névtelrek, azonos elemek megkülönböztetésére. h:table
- Feldolgozás
  - XSLT: Extensible Stylesheet Language Transformation

- szabály alapú, eseményvezérelt programnyelv.
- Document streaming:
  - nem kell az egész doksit, csak egy részét
  - parsol
- DOM: Document Object Model
  - XML dokumentum egészének beolvasás után áll elő
- **XML Api-k javaban**
  - **JAXP** Java API for XML parsing
    - interfész alapú
  - **StAX** Streaming Api for XML
    - Jee5 része, pull stream
  - **JAXB** JAva API for XML Biding
    - külön libaryként, JavaEE5 része
    - Kötések: Schema és mapped classes van összekötve.
    - **Schema -> document leírása**
    - **object -> JAXB mapped classes**
    - lehetőségek:
      - osztályok generálása
      - XSD is generálható java osztályból
      - marshaling, unmarshaling
- **XML Webszolgáltatás**
  - **olyan hálózati alkalmazás vagy komponens, amely SOAP protokoll és a WSDL nyelv felhasználásával XML dokumentumok formájában kommunikál a külvilággal.**
  - **jellemzők:**
    - XML mint adtprezentációs réteg -> platformfüggetlen!
    - SOAP: szállítási réteg
      - laza csatolás, önleíró
    - Lehet Szinkron, vagy aszinkron is
    - olyasmi, mint egy új elosztott objektum-orientált technológia
    - komplex dokumentum
    - **platformfüggetlenség miatt integrációs eszköz!**
  - Alapszabályok
    - meg akarunk hívni egy metódust weben keresztül
    - válasz és a hívás is XML dokumentum
    - Kliens és a szerver megegyezik valamilyen üzenetformátumban
      - paraméterek? összetett infók?
      - ezekre lehet egyedi megoldásokat, de szabványos megoldásokkal lehet jól
- **SOAP**
  - **Simple Object Access Protocoll**
    - XML alapú kommunikációs protokoll, amivel le lehet írni
      - a metódushívást
      - a választ
      - a hibákat
  - **felépítése <soap:**
    - **Header**
      - gyakran üres, általában max middleware szolgáltatások

- **Body**
  - tényleges metódushívás - visszatérési értékek
- Protokollok:
  - **SOAP = XML + HTTP**
    - adatrepresentációt, hívás forgatókönyvet is definiál
    - Analóg a többi elosztott OO-technológiával (CORBA, RMI)
    - Webszolgáltatásoknál is kell egy
  - **Interfész leíró nyelvre: WSDL**
- **WSDL**
  - **Web Services Description Language**
  - egy érvényes XML dokumentum
  - leírja a webszolgáltatás által adott műveleteket, metódusokat
  - minden összetett típust definiál
  - definiálha, milyen protokollokon és hogy hol lehet meghívni
    - emiatt önleíróak a webszolgáltatások
  - WSDL **szereződés**, minden információ tartalmaz
  - **tartalma:**
    - adattípusok <Type>
    - üzenetek <message>
    - port típusok <portType> , tartalmazza az operation-öket
      - semmi köze a TCP portokhoz!
      - hivatkozhat a message-ekre
      - port típusok:
        - one way: csak <input>
        - notification: csak <output>
        - request response: kettő egymás után
        - solicit-response fordított sorrendben a kettő egymás után
    - kötések
      - megadja, hogy az egyes üveletek milyen konkrét protokollokon érhetőek el - általában SOAP, de lehet HTTP vagy JMS is
        - <soap:binding> style attribútuma, rpc document
        - <soap:body> use attribútumra, encoded, literal
        - ezektől függ az üzenet struktúrája
    - elérési pontok
      - <service> megadja az URLt amin elérhető a szolgáltatás
  - Szolgáltatások megkeresése:
    - **UDDI Universal Description Discovery and Integration**
      - egy directory szolgáltatás, amely webszolgáltatásokról tárol infókat
      - WSDL-t + egyéb dolgokat tárol
      - UDDI SOAP-ot használ
    - régen volt központi repo, de ez mára megszűnt, nagy cégek saját UDDI szerverei gyakoriak
    - van API-ja, futási időben is kereshet alkalmazás egy szolgáltatást

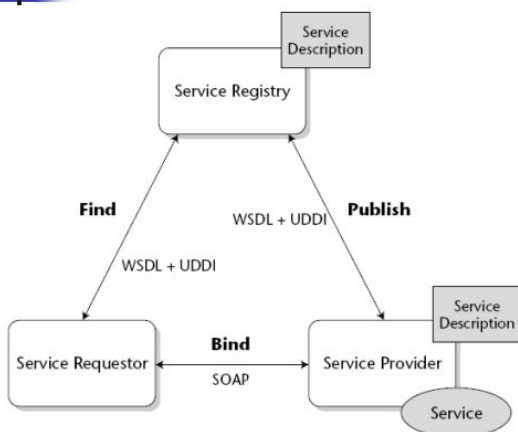
# WS szabványok összefoglalása

UDDI	Telefonkönyv
WSDL	Szerződés
SOAP	Boríték
HTTP (SMTP, FTP)	Postás
TCP/IP (UDP)	Posta
Sémák (ma már csak XSD)	Szótár
XML	Ábécé

- 
- **WSI**
  - szabványok egy része nem volt jól specifikálva -> nem mindegyik webszolgáltatás tud együtt működni
    - pedig erre találták ki
  - WS-Interoperability Organization, itt tisztázzák a nem egyértelmű kérdéseket

## 12 Webszolgáltatások 2

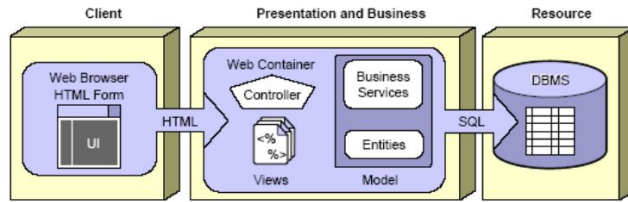
### Kis emlékeztető



- **WS = WSDL + SOAP + UDDI**

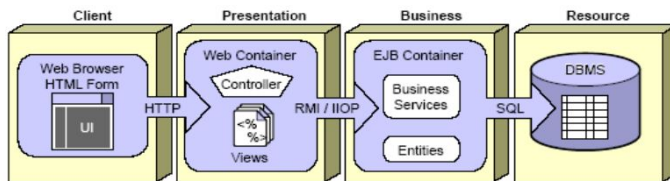
- 
- **Webszolgáltatások JavaEE-ben**
  - 1.4 előtt alkalmazáserverek saját megoldásokat
  - 1.4 szabványosított
  - API-k vannak JAX-RPC, SAAJ, JAXR
  - JavaEE5 behozta az új api-t: **JAX-WS**

- annotáció alapú
- felhasználja a JAXB-t.
- Két féle WS van:
  - **webkonténerben telepített**
  - **EJB konténerben telepített**
- Elég egyetlen osztály megírása Service Implementation Bean
  - webrétegben ez POJO
  - EJB-ben stateless session bean
  - jelölés: @WebService
- 2.2 óta minden metódust publikálunk, annotációval lehet kikapcsolni csak
- WSDL részletei személyre szabhatókp
- paraméterek és visszatérési értékek típusai a JAXB alapján képződnek el
- webservices.xml telepítésleíró nem kell, elég egy file és működik is
- **JAX-WS webszolgáltatás meghívása**
  - 3 lehetőség:
    - **1. Statisztikus csonk**
      - WSDL fájl alapján ezeket generálja a JAX-WS eszköz, fejlesztési időben
      - kliens ggenerált Service gyermekosztályt egyszerű objektumként használja
    - **2. Dinamikus proxy**
      - Nioncs szükség a proxy előre generálására, az futási időben jön létre
      - interfészt meg kell írni
      - lassabb, de követi a WSDL bizonyos módosításait
    - **3. Dispatch interfész, üzenetorientált API**
      - se proxy, se interface
      - üzenetorientált API
        - Stringként megadható a hívás törzse
        - válaszban is teljes SOAP üzenetet kapunk
        - kiváltja a XML->Java->XML tanszformációt
- **JAX-WS lehetőségek**
  - implementáció lecserélhető
  - bővíthető
  - aszinkron hívás
- **Web Services Invocation Framework WSFI**
  - Jakarta projekt, nem jee specifikáció része
  - osztálykönyvtár, ami segítségével szolgáltatásokat hívhatnunk protokollfüggetlenül
  - egyetlen követelmény: WSDL fájlban legyen definiálva a szolgáltatás
- **JEE alkalmazás architektúrák**
  - **1. Web-centrikus**
    - csak a webkonténert használjuk
    - ő tartalmazza az üzleti logikát, adatbázis elérést
    - mindenképp legyen azért ezen belül is MVC minta



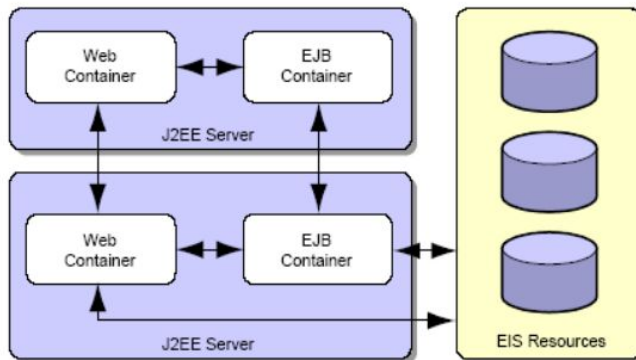
- 
- **2. EJB-centrikus architektúra**

- EJB konténer tartalmazza az üzleti logikát
- entities nem feltétlenül Ibean...
- webréteg: controller + megjelenítés



- 
- **3. B2B architektúra**

- alkalmazásszerverek egyenrangú felek
- Közvetlenül egymással kommunikáló EJB konténer
- XML üzenetekkel is lehet, akkor lazacsatolás



- 
- **4. Webszolgáltatás alapú architektúra**

- A webszolgáltatás telepíthető a web konténerben
- Lazán csatolt
- Több platformról hívható
- B2B és B2C együttműködésre is jó

- **BPEL**

- Business Process Execution Language for Web Services
- vezető technológia a WS-ek üzleti alkalmazásokban történő teljes körű felhasználást célzó technikák között
- Ipari szabvány, nem java specifikus
- egy XML alapú **szkript-nyelv, amelyekben workflow-kat definiálunk**
- **workflow:**
  - részben, vagy egészben automatizált üzleti folyamat, melynek során dokumentumok, információk és feladatok kerülnek átadásra és végrehajtásra a résztvevők között és által, procedurális szabályok alkalmazásával



- IDE-kben ez az XML szkript grafikusán is szerkeszthető
- BPEL-kompatibilis engine-eket értelemszerűen, és tudja az ott definiált szolgáltatásokat nyújtani
  - pl. Activiti
- BPEL nyelvi elemei
  - várakozás eseményre
  - üzenet transzformálása
  - elágazás
  - külső szolgáltatás hívása szinkron-aszinkron módon
  - hibajelzés küldése-fogadása
- BPEL és JAVAEE
  - több alkalmazásgyártó nyújtja
  - BPEL konténer

## 13. JAX-RS

- **Java API for RESTful Web Services**
- JEE6 óta: JEE7-ben JAX-RS 2.0
- **célja: támogatás a REST stílusú webszolgáltatások fejlesztésére**
- **Representational State Transfer:**
  - olyan **szoftverarchitektúra**, amelyben különféle **erőforrások URI alapon érhetőek el**.
  - kliens és szerver között olyan dokumentumok utaznak, melyek erőforrások állapotait reprezentálják
  - XML, HTML, JSON, kép, szöveg stb.
- **RESTful webszolgáltatás**
  - HTTP fölött URI alapon, egyszereűen címezhető szolgáltatás, amihez kell:
    - 1. szolgáltatás URI-je
    - 2. szolgáltatás által támogatott MIME type
    - 3. Szolgáltatás által támogatott HTTP metódusokat (GET, POST, PUT, DELETE)
  - nincs rá szabvány olyan, mint a SOAP vagy WSDL-nél
- tehát egy link, rákattintasz, és a GET, POST DELETE stb. parancsokkal már távol is végzel műveleteket rajta.
- **JAX-RS**
  - RESTful webszolgáltatások JAVA-ban lehetne egyszerű Servlettel is, de a JAX-RS magasabb támogatást ad
  - jellemzők:
    - POJO alapú
    - HTTP
    - sok formátum, bővíthető

## JAX-RS példa

```
@Path ("books")
@Produces (MediaType.APPLICATION_XML)
public class BookResource {
    @Context
    UriInfo uriInfo;

    @GET List<Book> listItems() { return getAllBooks(); }

    @POST
    @Consumes (MediaType.APPLICATION_XML)
    public Response create(Book book)
        throws ItemCreationException {
        Book newBook = createBook(book);
        URI newBookURI = uriInfo.getRequestUriBuilder()
            .path(newBook.getId()).build();
        return Response.created(newBookURI).build();
    }
    ...
}
```

- 
- erőforrások:
  - POJO-k
- futhat az alkalmazás SE, Servlet, vagy JavaEE környezetben is
  - **állapotentenes EJB is lehet JAX-RS erőforrás**
- Erőforrások életciklusa
  - minden kéréshez új példány ön létre
  - konstruktor bemenő paraméterei injektálhatóak: Context, HeaderPara, cookieParam, stb.
  - Ha több konstrukt is van, a legtöbb aparméterű hívódik meg
  - tagváltozókat is lehet injektálni
- Resource metódusok
  - publikus metódus, annotációval
  - bemenő paraméterek injektálhatóak annotációval
  - visszatérési értékek void, Response, genericEntity vagy más
- **URI sablonok**
  - a @PAtH bemenő paraméterében adható meg, az URI egyes részeinek parszolására használható, salbonban lévő névre hivatkozul
- Média típusok:
  - kérések és válaszol formátumát annotációval definiáljuk
  - Resource
- Providerok:
  - segítségükkel bővíthető a JAX-RS implementáció
  - egy pldányban jönnek létre, injektálhatóak a @Context-tel a konstruktorparaméterek
  - típusok:
    - entity provider: deszerializáció
    - context provider: injektálás
    - exception mapping proider: kivélettípusokhoz
- Kontextusok:
  - @Context-tel injektálhatóak resource osztályokba, proivederbe, vagy Application gyerekosztályokba
  - Context providerrel bővíthető az injektálható kontextusok köre
  - támogatott ajták:

- Jeebeanek, CDI, Request, Providers blabal

## 14 Bean Validation

- JEE6 hozza be
- **Cél: ne keljen ugyan azt a validációs logikát több helyen, pl. webrétegben, perzisztenciarétegben is megvalósítani**
- Nem kötődik más technológiához
- egyszerű JavaBean-ekhez fűz validációs metaadatokat
- annotáció Vagy XML-lal felüldefiniálható
- felhasználható JavaSE, EE, JPA és JSF környezetben is
  - pl: public class Address {
  - @NotNull @Size(max=30)
  - private String addressline1;
  - @Size(max=30)
  - private String addressline2;
  -
- **Validációs kényerek**
  - azaz **Constraintek**
  - annotációk, paraméterekkel, melyek validációs követelményeket írnak elő tagváltozóra, metódusokra, típusokra, stb.
  - beépítettek:
    - @AssertFalse, @AssertTrue
    - @max, min, decimalmax
    - Digits
    - Future, past
    - Null, NotNull
    - Size
    - Pattern
  - lehet sajátot is írni, akár hozzákötve más annotációkat
  - validációs folyamat
    - osztályokon, interfészen a példányok teljes állapotára
    - változón: a változót elérve validál
    - metódus: csak getterre, annak az eredményét ellenőrzi
    - JPA entitás osztály konzisztensen a JPA annotációkkal
    - teljes objektumgráfok is validálhatóak rekurzívan
    - constraintek statikus metóduson, statikus változón nem elhelyezhetők. (minek?)
    - validációs osztály indítása:
      - Validation.build.....getValidator().validate stb.
    - **Üzenet interpoláció**
      - **Célja, hogy a végleges validációs hibaüzenetet előállítsa**
      - Constraint-ek felülírhatóak, van message property maibe beleírhatunk
      - lokalizált változat
  - **JPA 2.0 integráció**
    - ugye rájuk is lehet tenni, de mikor hívódnak meg?

- integráció szintje a persisntece.xml validation-mode elemében állítható, értékei:
  - **AUTO** ez a default.
    - pre-persist, pre-update, pre-remove fázisokban
    - csak akkor fut le, ha megírjuk a Bean Validation-t
  - **NONE:**
    - a prezisztenciaprovider nem futtat validációt
  - **CALLBACK:** olyan, mint az auto, de kivétel dobódik ha nincs Bean Validation implementáció
- **JSF 2.0 integráció**
  - Bean Validation implementáció jelenléte esetén a JSF validációs fázisában automatikusan meghívódik olyan opjbeaktumokra, amelyekhez **input** értékeket kötünk.
    - letíthető, szelektálható...

## 15 - CDI

- **Context and Dependency Injection for the Java EE platform**
- JavaEE6 vezeti be
- **alapfogalmak**
  - Függőséginjektálási lehetőség a hava5-ben nem volt elég mindenre
    - egyszerű java osztályba nem injektálható EJB, DataSource, EntityManager stb...
    - egyszerű java osztály sem injektálható, csak EJB
    - ezekre DI keretrendszereket használtak, **Spring például**
  - **CDI célja:**
    - **függőség és kontextus injektálás kiterjesztése POJO-kra**
    - **EJB-k közvetlenül használhatók legyenek JSF managed bean-ként**
    - request, session, application scope-ban tárolt objektumok életciklusának deklaratív menedzselése
  - **@Inject:** injektálható tagváltozó, konstruktor vagy metódus megjelölésére
    - megpróbálja feloldani a függőséget
    - konstruktor vagy metódus esetén a beendő paraméterek oldja fel
- ha nincs CDI: akkor Factory vagy ServiceLocator alkalmazás DefaultTimeSource.getInstance() és hasonló
- ha több jelölt is van, @Qualifier annotációval definiálhatunk választást
- **Annotáció típusok**
  - **@Named("név")** ezzel adható meg a neve mivel elérjük, camelCase default
  - Alapvetően egyszer használatos eszköz. Ha valamikor fel akadjuk használni, akkor @Interface-ként definiáljuk és **@Scope** annotációval jelöljük
  - **@Singleton:** csak egyszer
- **Új managed bean fogalom és a CDI**
  - Managed Bean: Java objektum JavaEE környezetben, szolgáltatásokat és életciklust kap a konténerből
  - @ManagedBean
  - CDI, interceptorok, életciklus, stb. JNDI-ben regisztrálva
  - JavaEE6-tól pl. managed bean a **JSF managed Bean**, a **Session EJB**, így **elmosódik a határ a web és EJB között**

- Lehet típust is szűrni: `@Typed(Shop.class)`
- ha nem sikerül valamit feloldani: `injecteDao.isUnstatisfied()`
- **Beépített kvalifikerek**
  - **@Named**
  - **@Any** mindegyik beanen rajta van, akkor is ha nem írod oda
  - **@Default** alpból
  - **@New**
- **Scope-ok**
  - **@Dependent:**
    - alapértelmezett scope, injektálás céljához kötött az élete
  - **@Application Scoped, @RequestScoped, @SessionScoped** “ahogys a szerveleteknél”
  - **@ConverstaionScoped:** session egy része
  - saját scope-ok
- Producer metódusok:
  - injektornak gyúrthatunk vele injektálandó objektum példányokat, ergo “magával húzza”
- Disposer metódus
  - takaríthat az injektált példány után
- **Hogyan injektáljunk?**
  - **A korábbi @EJB, @Resource, @PersistenceContext, @PersisnteceUnit, @WebServiceRef helyett használhatunk @Inject-et saját kvalifierrel**
  - `@Qualifier @Retention(RUNTIME) @Target({TYPE}) public @interface CustomerDatabase{ @Produces @Resource(lookup="java:global/env/jdbc/CustomerData s ource") @CustomerDatabase DataSource customerDatabase; @Inject @CustomerDatabase DataSource customerData;`
  - De csak Dependent scope lehet Resource-oknál
- **Alternatíva**
  - Olyan osztály, amit csak akkor kezel a CDI, ha explicit kérjük a WEB-INF vagy META-INF könyvtárban elhelyezett beans.xml-ben
- **@Stereotype**
  - Együtt gyakran előforduló Scope-ok, interceptorok összefogására
- **Interceptorokat** is lehet kötni CDI annotációval
  - `@Audited, @Interceptor, @InterceptorBindign` stb.
  - explicit kell őket engedélyezni a beans.xml-ben, sorrendjüket is itt írjuk le
  - EJB intercveptor a `@Interceptors` hamarabb hívódik meg, mint a CDI interceptor
- **Dekotátorok**
  - Interceptorokhoz hasonló konstrukció
  - olyan managed bean, ami implementál egy típust, és ezen típus többi megvalósításának (azaz a dekorált típusoknak) metódushívásait megszakítja.
  - Dekorátorokat is explicite kell definiálni
  - interceptorok után hívódnak meg, pl. pénzemek átváltása
- **Eventek**
  - hívók és hívási célok laza csatolását oldja meg
  - `@Injext Event<fraud>` pl.
  - `fraudEvent.fire(frauld)`
  - fel lehet rá iratkozni
  - szűrhetőek

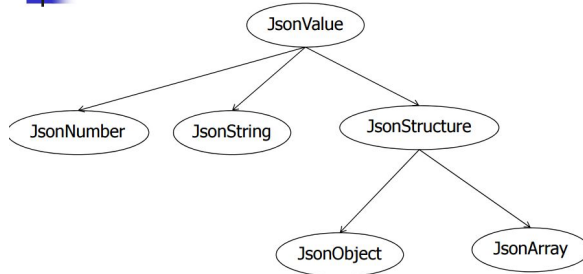
- observer metódus sok lehet, akár beanen is
- interceptor és dekorátor nem tartalmazhat observer metódust
- tranzakciónál megmodnható, hogy mikor sűtődjön el
- meghívási sorrendjük **nem garantált**

## 16 JavaEE 7 újdonágok

- **fő célok:**
  - **HTML5 támogatás**
    - dinamikus, interaktív alkalmazások létrehozása
    - WebSocket technológia bevezetése a válaszidők csökkentésére
    - JSON támogatás adatok cseréjéhez
    - továbbfejlesztett JAX-RS a skálázhatóság, aszinkrn működés és nagy teljesítmény biztosításához
  - **Egyszerűbb fejlesztés**
    - jogg kódhatékonyaság, kevesebb boilerplate
      - default DataSource, default JMS ConnectionFactory, előre definiált JNDI nevek
    - Annotációk széleskörűsége, POJO-k előtérbe kerülnek
    - Kliens oldali API RESTful webszolgáltatásokhoz
    - Vállalati igények
      - többszűlű konkurens feladatok kezelése a skálázhatósághoz
      - kötegelt fealdatok érszekre bontása
- **Új technológiák**
  - **Java API for WebSocket**
    - **Websocket:**
      - Kétirányú kommunikáció létrehozása a szerver és kliens között egyetlen **TCP socket** segítségével
      - Kliens-szerver közötti valós idejű kommunikáláshoz
      - HTML5 része
      - részei:
        - Handshake protokoll, válaszok
        - Adatcsere
    - Egyszerű használhatóság
    - Események érzékelése, kliens fel-le kapcsolódása pl.
    - szöveges és bináris üzenetek támogatása
    - handshake protokoll is felüldefiniálható
    - Végpontok összekötése: annotációval, vagy programozottan
      - **Endpoint** minden kapcsolthoz
      - **Session:** végpont és a peer közötti interkációk sorozata, egyedi infókat is lehet tárolni benne
    - Kliens oldali API-t is tartalmaz, pl. vastagklienshez
    - **Decoder/Encoder**
      - Java primitív típusokra beépített
      - streamelés, szöveg vagy bináris olvasás,

- **Kommunikáció**
  - **Üzenetfogadás**
    - MessageHandler segítségével, sessionönként egy regisztrálva
  - **Üzenetküldés**
    - Session segítségével
- **Annotációk**
  - osztályszintű annotációk
  - metódusszintű annotációk pl kapcsolat létrejötte, lezárása
  - üzenetküldéskor meghívandó annotációk
  - hiba esetén meghívandó dolgok
- **Beállítás**
  - ki a szerver, ki a kliens? a beállítástól függ
- **Java API for JSON Processing**
  - **JSON**
    - **JavaScript Object Notation**
      - kis méretű, szöveg alapú szabvány
      - ember által olvasható formátum adatcserére
      - kulcs-érték páropsok
      - igen, JavaScript nativ objektumleíró része
      - RESTful webszolgáltatások gyakran ezt használják
      - Objektumok, tömbök, adattípusok
      - JSON a HTTP csomag törzse, a fejlécben Content-Type: application/json
    - **Json adatok kezelése**
      - **a.) Object model**
        - fa reprezentálja az adatokat
        - navigálható, analizálható, gyors
        - kimenetet egyszerre generálja
      - **b.) Streaming model**
        - Esemény alapú, e3gyszerre JSON adat elemeket olvasunk
        - csak ha az adat egy részére vagyunk kíváncsiak, jó nagyon
  - **Java API for JSON Processing**
    - eddig 3rd parti megoldások voltak, mostmár része a jee-nek
    - osztályok
      - **Json**
        - parser-builder-generator statikus példányosító metódusok
      - **JsonObjectBuilder jsonArrayBuilder**
        - objektum vagy tömb modell létrehozása laklmazás kódból
      - **JsonReader**
        - bemeneti JSON streamből objektum mdell
      - **JsonWriter**
        - stream-re ír egy objektum modellt

## JavaX.json - adatstruktúra

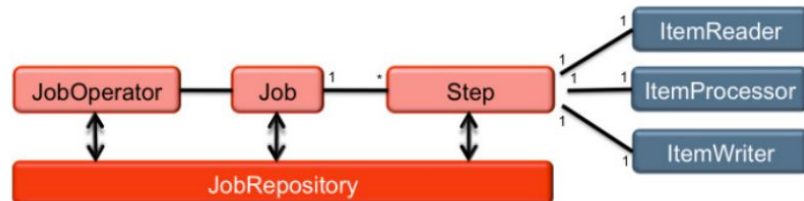


- - **Stream**
    - esemény alapú feldolgozó JSON adatok olvasására
  - **JsonGenerator**
    - JSON adatokat írhatunk vele egy streamre, elemenként
  - **JSON és JAX-RS**
    - JAXB-hez hasonló binding nincs
    - de van egy jersey implementáció
- **Batch Applications for the Java Platform**
  - **Kötegelt eljárások (Batch jobs)**
    - olyan feladatok, melyek a felhasználó közbeavatkozása nélkül elvégezhetőek
    - Nagyvállalati rendszerben szokták használni
    - Nagy mennyiségű információval dolgozó feladatok, háttérbenfuttathatóak
    - periodikusan
    - futhatnak párhuzamosan, akár ütemezhetőek
    - pl: számlázás, jelentés, adatkonverzió, képfeldolgozás, kockázatértékelés, készletgazdálkodás, portfólió optimalizálás stb stb.
  - **Batch Applications for the Java Platform**
    - kötegelt eljárások definiálásának, implementálásának és futtatásának támogatása
    - a fejlesztőknek csak a kötegelt alkalmazás üzleti logikájára kelljen koncentrálni
    - Eljárások megadása XML alapú
    - Annotációk, interfészek üzleti logikához
    - **Batch konténer**
    - Képes ütemezni, és jól kihasználni az erőforrásokat
    - **jobs, steps, repositories, reader-processor-writer minták**



# Kötegelt architektúra

- Egységes alap felépítés évtizedek óta:
  - COBOL/Mainframe
  - C++/Unix
  - És mostantól Java/Bármire



## ○ Kötegelt architektúra

- **job:**
  - Egy entitás, ami megába foglalja az egész kötegelt folyamatot
  - konténer a logikailag összefüggő lépések számára
- **Step**
  - lépések összessége és azok végrehajtási sorrendje
  - ezek sorrendhelyesen határoznak meg egy feladatot
  - minden infót tartalmaz az aktuális feladat elvégzéséhez
  - lehet egyszerű, vagy összetett
- **Blokkorientált lépés**
  - egy összetett STEP
  - több elem blokkosított beolvasása Chunk-orientated step
  - Adatot dolgoznak fel három lépésben
    - 1. egy valami beolvasása
    - 2. végrehajt egy műveletet
    - 3. letárolja az eredményt
  - hosszú futás, nagy adarmennyiség
- **Feladatorientált lépés**
  - feladatokat hajtanak végre, mint pl. könyvtár létrehozása, fájl mozgatás stb.
  - gyorsabbak
- **Flow, Split**
  - egy folyamaton (**flow**) belüli lépések sorosan hajtódnak végre
  - folyamatban klévő lépések egy egységet alkotnak
  - Több folyam párhuzamosan is végrehajtható, ha **split**-be tesszük
- **Állapot és döntési elemek**
  - állapotokat nyomon követ a keretrendszer
    - pl. jelez, ha véget érte
  - döntési feladat,
    - meghatározza a következő lépést
- **ellenőrzőpontok kezelése**
  - fontos elvárás, hogy a hosszan futó alkalmazások rendelkezzenek ellenőrzőpontokkal, és lehessen őket onnan folytathatóak

- egy lépés periodikusan lementheti a jelenlegi állapotát, így az utolsó konzisztens állapotból újraindítható
  - “save pont”
  - zárolásokkal jár ilyenek létrehozása, szóval sakkozni kell a gyakorisággal
  - **egy lépés végén mindig van ellenőrzőpont**
- **Követelmények a keretrendszerrel szemben:**
  - feladatok, lépések, döntési elemek és kapcsolatok meghatározása
  - lépés csoportok futtatása
  - feladatok, lépések állapotkezelése
  - futtatni a félbeszakított feladatokat
  - kezelni a hibákat.
- **Batch alkalmazás felépítése**
  - XML fájlok: **Job Specification Language**
    - feladat és lépéseik
  - Java osztályok
    - üzleti logikák
- **Job Specification Language**
  - **A job szerkezetét adja meg**
  - @Named annotációval ellátott Java osztályokra hivatkozhat
  - megadhatók tulajdonságok, paraméterek, listenekek
  - akármilyen JSL fájlt létrehozhatunk, META-INF/batch-jobs
  - Batch runtime ezeken a lépéseken megy végig sorban, és akkor ér véget, ha
    - a.) véget ér, minden sikeres
    - b.) valamelyik elbukik
- **Folyamat indítása és állapotának lekérdezése**
  - feladatot tartalmazó fájl nevét adjuk meg a jobOperator.start(---)nak
  - Joboknak adatokat prefixekben átadhatunk
  - Állapotát ki tudjuk olvasni
- **Futás lépései**
  - 1. Tranzakció indítása
  - 2. ItemReader hívása és az általa olvasott elem átadása az ItemProcessornak
    - ő feldolgozza a kapott elemet, és az eredményt
    - visszatér a batch runtime-nak
  - 3. A batch runtime megismétli item-countszor a 2-es lépést, miközben számon tartja a feldolgozott elemek listáját
  - 4. a batch runtime meghívja az ItemWritert, ami item-count darabnyi feldolgozott elemet kiír
  - 5. Ha hibát dob valamelyik ItemXX, akkor a tranzakció sikertelen, és FAILED állapot
  - 6. Ha nincs hiba, a runtime megszerzi az ellenőrzőpontokat, és commitolja a tranzakciót.
  - ismétlés
- **Concurrency Utilities for Java EE**
  - **Konkurencia kezelés**
    - Két- vagy több feladat végrehajtása azonos időben
    - Két fő eleme:
      - **1. folyamat:** maga az alkalmazás, saját erőforrásokkal, pl. memóriával
      - **2. szál:** osztoznak a folyamattal az erőforrásokon és a futtatási környezeten

- könnyebb létrehozni és kevesebb erőforrást foglal
- Mámár majdnem minden gépben több mag és több processzor is van
- pár magos CPU több ezer szálat tud kezelni
- sok problémát megold a konkurenrs futás, de sokat fel is vet
  - éhezés
  - deadlock
  - inkonzisztencia
- Az API-nak a **célja, hogy növelje az aszinkron képességeit a komponensnek** az alábbiak segítségével:
  - Felügyelt végrehajtás
  - Felügyelt ütemezés
  - Felügyelt szál létrehozás
  - Megfelelő keret szolgáltatás
- ezt korábban nem tudta a JavaEE. **EJB-ből tilos szál indítani...**
- JAVaSE5 vezette be a concurrent csomagot, amely magas szinten támogatja a konkurens működést, ezt használja fel az api.
- **Biztosított elemek**
  - **MAnagedExecutorService**
    - aszinkron feladatokhoz, konténer felügyeli
    - Future objektummal érhető el az eredmény
  - **ManagedScheduledExecutorService**
    - Ütemezés megvalósítása, hogy adott időben fussanak le a feladatok
    - Késleltetés, periódikus hívás
  - **ContextService**
    - dinamikus porxy-k, hogy a konténer kontextusát használhassa az alkalmazás
  - **ManagedThreadFactory**
    - konténer által kezelhető szálak létrehozása, beállítása
- **Notifications**
  - lehet listenekereketfeliratkoztatni
  - értesítést kapunk a hibákról, futás kezdéséről, befejeződésről, stb.
  - naplózásra tökéletes
- **Tranzakciók?**
  - comit és rollback nehézségek
  - JTA -t használja a JavaEe, hogy biztosítsa ezek futását biztosan.

## 17 JavaEE7 újdonságok

- **EJB 3.2**
  - **Message Driven Listener marker**
  - **Stateful session ben bővítése - t**
    - ranzakció életciklus callbackekhez
  - **Passzivitás kikapcsolása**
    - passzivitás helyett egyből destroy
  - **Távoli és lokális interfészek egyszerűbb kötése**

- **Timer Service bővítés**
  - lekérhetjük az aktív timer példányokat
  - Tulajdonoson kívül is elkérhetőek a Timerek
- **Biztonság bővítés**
  - “\*\*” szere: minden bejelentkezett felhasználó
  - Egyszerűbb szerepmegadások
- **Beágyazható EJB konténer bővítés**
  - AutoClosable
- **Marker interfész:**
  - nincsen benne metódus, annotációk vizsgálatával dönti el, milyen metódusokon keresztül kell üzeneteket továbbítani
- **API groups**
  - EJB lite-hoz hasonló gyűjtemény
  - annál bővebb
- **JPA 2.1**
  - **Lekérdezések bővítése**
    - Downcasting: leszármazott osztály típusára castolás
    - távoli eljárások meghívására támogatás
    - Outer join kibővítése
    - DB vagy JPA specifikus függvények hívása
    - Többes módosítása Criteria query-vel is
    - Futási időben definiálható @NamedQuers
    - Natív lekérdezések fejlettebb kezelése
    - Konverterek: oszlop érték és attribútum közé szűrhető konvertálás, típuskonvertálás automatikusa
  - **Entitás gráfok:**
    - lekérdezések fetch viselkedése hangolható
    - entitás gráfokat kapunk
    - Query hintek grád entitás használatára
  - **Nem szinkronizált perzisztenciakontextus**
    - Nyilvántartja a változásokat, de csak akkor flushol amikor tranzakcióhoz kötünk
  - **Sémagenerálás**
    - szabványos séma létrehozás
    - annotációk alapján, szkriptek meghívásával
    - séma kezelés, mi alapján hozza létre
    - DDL szkriptek
    - @Index: elsődleges kulcs
    - @ForeignKey, konstraint-et hoz létre automatikusa
- **CDI 1.1**
  - **Interceptorok globális engedélyezése**
    - priorítás, prioritási szintek
  - **Dekorátorok beépített beanekhez**
    - korábban csak saját interfészhez lehetett
  - **EvetMetadata**
    - más eseménykezelővel való integráció támogatásához
  - **@TransientReference**

- injektált változót ha nem akarjuk szerializálni, csak meghívni, ergo nem akarjuk letárolni akkor így kihagyható ebből a lépésből
  - **Scope inudlás - leállás kezelése**
    - annotációval
  - **Aktivitás**
    - nem kötelező a beans.xml -> de ilyenkor csak scope annotációkkal foglalkozik
    - kizárhatunk osztályokat
      - ezt is lehet annotációval, és beans.xml-el
  - **Integráció más keretrendszerekkel**
    - Bean-ek CDI kontextuson kívüli létrehozása
    - CDI konténer programozott elérése
    - annotáció nélküli bean-ek behúzása
      - programozottan
- **Interceptors 1.2**
  - **@AroundConstruct**
  - Egyszerásított metódus szignatúrák
- **JTA 1.2**
  - **@Transactional:**
    - Deklaratív tranzakciókezelés nemcsak EJB-kre, hanem bármilyen CDI managed beanre
    - visszagörgetést kiváltó események paraméterként definiálhatók
  - **@TransactionScoped**
    - Aktuális JTA tranzakciókhoz köti a CDI bean élettartamát
- **Bean Validation 1.1**
  - **CDI integráció**
    - validátorok élelciklusát is tudják kezelni
  - **Metódus, és konstruktor validáció**
  - **Hibaüzenetek EL kifejezésekkel**
    - lokalizáció
- **JAX-RS 2.0**
  - **KLIENS OLDALI API**
    - eddig alacsony szinten volt, nem lehetett EntityProvidereket használni,
    - meg az inteceptorokat sem
    - mostmár de.
  - **Filterek és interceptorok**
    - Szervlethez hasonló célok
    - Kliens és szerver oldalon is már
    - **Filterek:**
      - nem kell explicite hívni a szűrőket, automtizált
    - **Interceptorok**
      - EntityProvidereket szakítják meg
      - Kliens és szerver oldalakon is
  - **Aszinkron feldolgozás**
    - **Szerver oldalon:**
      - Webkonténer IO szálját tehermentesíti
    - **Kliens oldalon:**
      - Szolgáltatás meghívása szinkron módon

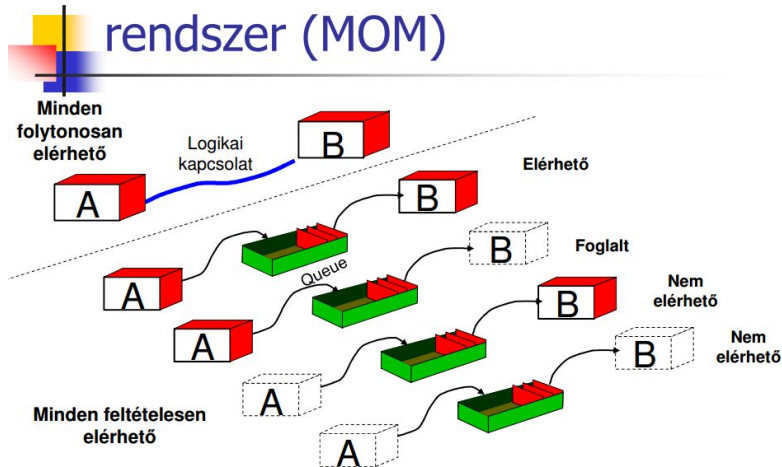
- **Hypermedia**
  - A hypermedia a REST elvek továbbfejlesztése, mely szerint a REST kérés válaszában legyenek linkek, amelyek a visszaadott entitással végezhető műveleteket írják le
    - ötleíró API
- **Servlet 3.1**
  - **Nem blokkoló IO**
    - eddig az volt, ha a Respons írást kértük
    - ReadListener, WriteListener
    - ServletInputStream, ServletOutputStream
    - csak aszinkron feldolgozás
  - **Upgrade**
    - HTTP1.1 upgrade: Websocket is ezt használja
      - másik protokollra lehet váltani kommunikáció során
  - **Biztonság**
    - Session ID megszerzése -> para, megszemélyesítéses támadás
    - ezért új interfész: sessionIdListener -> sessionIdChanged?
    - "\*\*\*" szerep, akár csak EJB-nél, minden bejelentkezett felhasználó
- **JSF**
  - **HTML5 támogatás**
    - eddig el akarta rejtteni a részleteit
    - mostmár inkább minél jobban beépíteni
    - standard HTML tag-ek, csak szükség esetén egészítjük ki őket
    - HTML5-ös böngészők számára értelmezhet attribútumok, JSF nem törődik velük
  - **JSF tagek helyett standard HTML tagek**
    - speciális input tagek, HTML5ből
  - **Resource Library Contract**
    - Facelets template mechanizmusának továbbfejlesztése
      - template fájlok
    - contract = template + beszúrási pontok + erőforrások
  - **Face Flows**
    - összetartozó oldalak összekapcsolása, varázslók, workflow-k
    - olyamsmi, mint egy metódus,
      - alkalmazás bármelyik pontjáról hívhatóak
      - egymást is hívhatják a flow-k
      - egy belépési pont, bemenő paraméter, visszatérési érték
      - saját scope-ban tárolt bean-ek,
    - navigáció így már flow csomópontokra is értelmezettek
      - különféle csomópont típusok
    - flow generálás XML-ben
  - **Stateless views:**
    - ha nem akarjuk, hogy a view-höz állapot rendelődjön
      - jobb teljesítmény
      - vagy klaszterezett környezet
- **EL 3.0**
  - **Kiterjesztés**
    - Használja a JSP, JSF, CDI és már a Bean Validation is

- **Új operátorok**
  - +=, string összefűzés
  - =: értékadás
  - egy kifejezésbe több utasítás ;:
- **Saját konverterek**
- **Statikus metódusok és mezők**
- **Lambda kifejezések**
  - JVaSE8 szintaxisa
  - Névtelen függvény
  - (x)->x+1
  - azinnal kiértékelődik, aztán eldobjuk a kifejezést
  - elnevezhető, rekurzív, stb.
- **Collection létrehozása**
  - set: {1,2,3} stb.
  - Collection műveletek, Stream, lambda kifejezések stb.

## 18 Java Message Service

- Integrációs kényszer -> sok rendszer akar együtt működni
- **Integrációs környezet**
  - eltérő interfészek, eltérő platformok, eltérő kommunikációs protokollok, eltérő rendelkezésre állás, előre nem látható igények
  - valahogy a rendszer között kell a kapcsolat
  - **típusai**
    - **valós idejű**
      - rendszer a hozzá érkezett kéréseket rövid időn belül kezeli
    - **szinkron üzenetváltás**
      - request-reply, blokkoló hívások
    - **aszinkron üzenetváltás**
      - request-reply, nem blokkoló hívások
- **Üzenet-orientált köztes rendszer MOM**
  - aszinkron, lazán csatolt, rendelkezésre állástól független,
    - de tranzakcióbiztos
  - közvetített üzenetek **biztos** egyszeri továbbítása, de csak egyszeri
  - alkalmazások eseményvezérelt üzemeltetésére
  - áttekinthető rendszer
  - platformfüggetlen, egyszerű API

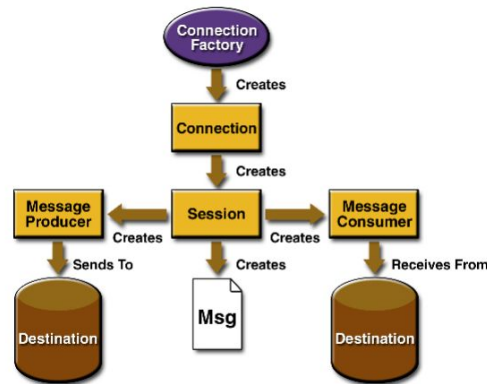
# Üzenet-orientált köztes rendszer (MOM)



- 
- **Message Que-k**
- **Que manager**
- **Message-ek**
- **JMS Api**
  - kezdetben MOM rendszerek elérhetővé tétele
  - JEE1.3 óta van,
    - EJB-, webkomponensek és alkalmazás kliensek küldhetnek, szinkron módon fogadhatnak
    - Message Driven bean-ek: aszinkron üzenet fogadásra
    - üzenetek küldése és fogadása elosztott tranzakcim belül is történhez
  - **JMS architektúra**
    - **Provider**
    - **Client**
    - **Administered objects**
  - **Kommunikációs modell**
    - **Point-to-Point**
      - középen van a Que, két oldalán a kliensek
    - **Publish-subscribe**
      - különböző topicokra lehet feliratkozni, amibe ha valaki publikál, megkapjuk
  - **Programozási modell**
    - **üzenet**
      - részei: fejléc, properties, törzs
      - **fejléc mezők:**
        - azonosító, célobjektum, perzistens-e? lejárati idő, prioritás, küldési idő, hivatkozott üzenet, válasz célobjektumra, üzenet típusa, újraküldő jelző flag
      - **properties**
        - fejléc bővítése saját mezőkke
        - általános típusokra
      - **törzs típusok**
        - Message, BytesMessage, MapMessage, ObjectMessage, StreamMessage, TextMessage



# Programozási modell



- 
- **ConnectionFactory**
  - konfigurációs paraméterek
  - kapcsolatok létrehozása
  - elrejt a provider specifikumait
  - JNDI Naming XContext-ben tárolódik
  - Elkérni lehet a QueueConnectionFactory-tól egy példányt
  - létre lehet hozni, Queue-t és Topic connection-t
- **Connection**
  - egy virtuális kapcsolat a providerrel
  - Használata: a kapcsolatot elindítjuk start()
  - lezárjuk stop()
  - csak közte lehet üzeneteket fogadni
  - Használata pl. egy Session elkérése
- **Session**
  - egyszűlő, tranzakciós kontextus
  - előállít Producert, Consumert, Message-et.
- **Destination**
  - lehet Adminisztrált, vagy ideiglenes
- **QueueSession**
  - Point - to - point
  - lehet küldő, lehet fogadó
- **TopicSession**
  - publish-subscribe
  - lehet publisher és subscriber létrehozni
  - TopicSubscriber
    - Non-durable: csak azokat az üzeneteket kapjameg, amelyeket akkor publikálnak amikor aktív
    - Durable: inaktív állapota alatt publikálta
- **MessageListener interfész**
  - saját aszinkron üzenetfeldolgozó osztály
  - egyszűlő használat!
- **MessageSelector string**

- üzenetek szűrését teszi lehetővé
  - JMS provider gondoskodik a szűrésről
- **Message-Driven Bean**
  - aszinkron üzenet-feldolgozást végez
  - nincs remote-local interfésze, csak egyetlen fájl
  - Szinkron módon, közvetlenül nem meghívható
  - stateless
  - fogadhat üzenetet:
    - Queue-ból
    - Topic-ból
  - beállítható annotációval, telepítésleíróval
  - beállítások: Tranzakcionalitás, messageSelector, DestinationType(Queue, Topic)
  - még beállítások: ConnectionFactory, Poolméretek, Durable esetén a subscriber egyedi neve
  - **egy kezelendő probléma**
    - **Poison message**
      - amit a MDB nem tud feldolgozni, mert
        - üzenet korrupt,
        - formátuma hibás
        - feldolgozásakor hiba
      - Célt tévesztő üzenet
      - onMessage nem dob exception-t...
      - **Kezelése**
        - **container managed tranzakció esetén**
          - Rollback
        - **bean managed tranzakció esetén**
          - kiolvasás nem része a tranzakciónak, így áthelyezhetjük egy másik queue-ba, vagy eldobjuk az üzenetet
  - **Válaszadás lehetősége**
    - több kliens szólít meg egy alkalmazást
    - minden kérés ugyan abba a queue-ba megy
    - minden alkalmazás csak a neki szóló üzeneteket szeretné látni
    - **megoldás:**
      - válasz-topic, minden kliens message selectorral olvassa
      - vagy mindenkienk saját queue-ja legyen
  - **Best Practices**
    - különítsd el az üzleti logikát a MDB-től
    - Request-Reply objektumokat ne keverjük
    - MDB legyen tényleg állapotmentes
    - ne függjön az alkalmazás az üzenetek sorrendjétől
    - Üzenet-méret korlátokkal számolj
    - Alkalmazások közötti kommunikációra -> XML üzenetek
    - Kerüld a hosszú lefutású tranzakciókat MDB-től
    - készülj fel a poison message-ek kezelésére
  - **JMS a JavaEE-ben**
    - a fejlődéssel főleg annotációk, rövidítés, boilerplate kódok kiszedése
    - régi apit is lehet használni, de körülményes mindent létrehozni

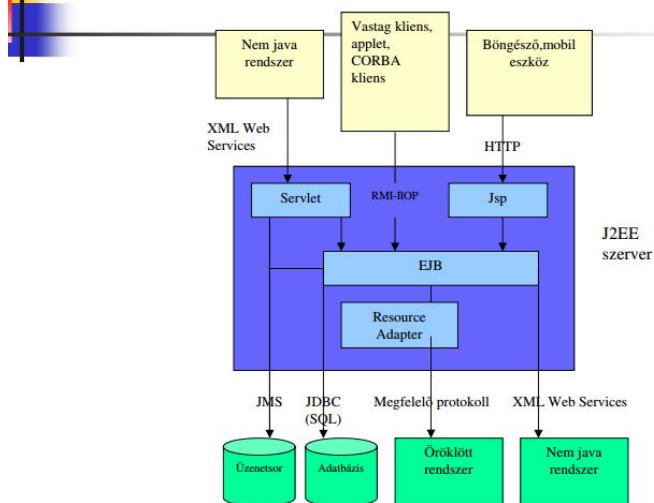
- JMS2.0 JMSContextet injektálása
- üzenet fogadások egyszerűbbek
- Erőforrásokat lehet létrehozni, JNDI
  - ezek lehetnek Queueu-k
  - alkalmazásban is létrehozhatóak, majd beregisztrálja az alkalmazáserver
- különféle hasznos dolgok: sikertelen kézbesítések számának lekérdezése, delivery Delay beállítás, stb.

## 19 Java Connector Architecture

### • Integráció jelentősége

- Egy vállalatnak több alkalmazása van
  - mindegyik máskor készül, más platform, minden más balbal
- ezek működjenek együtt
  - olcsóbb, mint mindent egy platformra újraírni

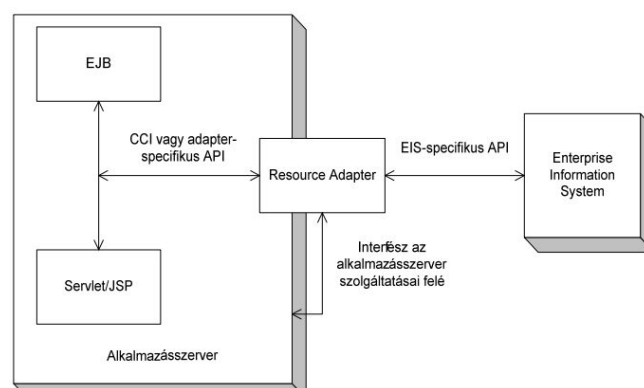
## Integráció lehetőségei J2EE-ben



- 
- **1. Egyszerű HTTP:**
  - állapotmentes
  - nem OO
  - nem tranzakcionális,
  - elég gagyi.
- **2. DB szintű integráció**
  - nem túl szoros együttműködésre
  - amúgy végső soron üzenetküldözgetésbe torkollik
- **3. RMI Remote Method Invocation**
  - OO, csak Java
  - JavaEE környezetben inkább RMI-IIOP
- **IIOOP Internet Inter-ORB Protocol**
  - OO, nyelvfüggetlen
  - csak CORBA alkalmazások számára

- EJB-k alaptól hívhatóak IIOP-on
- **JMS Java Message Service**
  - aszinkron, üzenetorientált
  - nyelv, platformfüggetlen
  - message-driven beanekkel egyszerű, hatékony az üzenetek fogadása
  - ki tudja használni a J2EE szerver middleware szolgáltatásait
- **Webszolgáltatások**
  - szinkron, vagy aszinkron
  - nyelv- és platformfüggetlen
  - kevésbé robusztus
  - ezek még nincsenek teljesen szabványosítva
- **J2EE Connector Architecture JCA**
  - Egy JEE alkalmazásszerver tetszőleges információs rendszerre való együttműködésnek megvalósítására
  - saját fejlesztésű rendszerekre pl.
  - Megoldandó feladatok
    - csak natív hívásokkal JNI vagy socketen keresztül elérhető rendszerek -> biztonságossá , robusztussá kell tenni
    - alkalmazásszerverrel együttműködés
    - aléalkalmazásszerverek közötti hordozhatóság kérdése
  - **resource Adapter RA**
    - JCA központi eleme, 3 dologgal működik együtt a JCA
      - 1. klienssel (Servlet, EJB)
      - 2. alkalmazásszerver szolgáltatásaival
      - 3. az EIS-sel
    - fizikailag: .calss fájlok és egy telepítésleíró
    - RA futhat más alkalmazásszerveren kívül is, ekkor a kliens standard Java app

## Resource Adapter (RA)



- 
- **Interfészei:**
  - EIS felé EIS specifikus
  - Kliens felé
    - adapter-specifikus
    - Common Client Interface CCI, általános api
  - alkalmazásszerver szolgáltatásai felé:

- System Contract-ok!
    - LifeCycle, Connection, Transaction, Security, Work message stb. management
  - Egy contract megvalósítása két dolgot jelent
    - java interfészeket megvalósító osztályok
    - megfelelő telepítésleírók, annotációk
  - **RA interfészek**
    - **Life Cycle Management**
      - ha ilyen van, akkor az alkalmazáserver értesíteni fogja őt
      - különböző szolgáltatásokat egy contexten keresztül lehet elérni
        - timer szolgáltatás
        - work manager
    - **Connection Management**
      - kapcsolatok újrahelosztása
      - minden alkalmazáservern futó alkalmazás megoszthatja a kapcsolatokat
      - kliens oldali kapcsolat megkülönböztetve az EIS oldalitól
      - contract-okon keresztül
    - **Security Management**
      - autentikáció EIS felé, két módon
    - **Transaction management**
      - lokális és globális tranzakció
      - konténer által kezelt tranzakció vs. programozott tranzakció
    - **Work management**
      - új szál indítása alkalmazáserver által menedzselten környezetben nem triviális -> EJB előírások ellenőrzése
      - alkalmazáserver futassa az új szálakat
      - Work példányokat át
    - **Message In-flow**
      - üzenetek
  - **Annotációk**
    - **JEE6 féle, teljesen felírhatóak**
      - @Connector, @configProperty @Activation stb.
  - **Összefoglalás**
    - **Mikor válasszuk a JCA -t integrációs megoldásként?**
      - ha nem akarjuk módosítani az EIS-t amellyel együtt kell működni
      - robotus, alkalmazáserver szolgáltatásait kihasználó megoldásra van szükség
      - elterjed EIS-hez akarunk csatlakozni,-> lesz hozzá kész connector :P

## 20. Biztonsági megfontolások

- **Alapfogalmak**

- **Autentikáció:** a felhasználó azonosítása, felh.név + jelszó
- **Autorizáció:** milyen műveletekhez férhet hozzá a felhasználó?
- **Adat integritás:** adatok módosítása detektálható
- **Adatok biztonsága:** csak az arra jogosultak tudnak hozzájuk férni
- **Letagadhatatlanság:** bizonyítható ha valaki valamilyen műveletet elvégzett
- **Biztonsági kockázat**
  - Sikeres támadás valsége \* támadás által okozott veszteség
  - 0 kockázat akkor lehet, ha
    - 0 értéket véd a rendszerünk
    - 0 a sikeres támadás valsége
  - tehát nincs tökéletes biztonság.
  - Célunk: a sikeres támadás költsége haladja meg a vele szereshető hasznot
- **Java 2 Security**
  - Security a kezdetekben
  - főleg appletek-> user megóvása a böngészőben futó alkalmazásoktól, homokozóban
  - helyi gépen futó app viszont bármit megtehetett, amit a JVM
  - appletek terjedése -> kellett kilépni a homokozón túlra
  - jdk 1.1 signed applet
  - java 2 security: finomhangolás
    - még mindig a felhasználó megvédése
    - Jogosultságellenrzés: SecurityManagement checkpermission
    - futás időben
    - exceptiont dobtak, szálak jogosultságát vizsgálta
  - **AccessControlContext:**
    - egy szál ACC-jébe folyamatosan kerülnek ki be a domain-ek, stack apaján
    - ezen ellenőrzünk
  - **Policy:**
    - hol definiálhatók a tényleges jogok?
    - A singleton Policy objektumban
    - **Policy fájl**
      - felüldefiniálható, alapértelmezett
      - JEE vonatkozás: alkalmazáserver nem fér hozzá mondjuk fájlokhoz, amíg nem kapja meg a jogot hozzá,
  - **Összefoglalva**
    - java.security csomag
    - fontos osztályok:
      - SecurityManager
      - AccessControlContext
      - ProtectionDomain
      - Permission
      - Policy
      - SecureClassLoader
- **JAAS**
  - egyre inkább általános célú, kliens-szerver alkalmazások fejlesztésére használták a java-t
  - **megfordult az irány: az alkalmazás funkcióit kell védeni a felhasználóktól**
  - **Java Authentication and Authorization Service**

- J2EE 1.3 óta
- ez is a security alapsomagban
- **Támadási módszerek**
  - **Hiába állítunk be autentikációt és megfelelő autorizációt a komponenseinkben**
    - **1. mert marad az SQL injection**
      - SQL injection: a stringgel játszás
      - védekezés: PreparedStatement használata
      - a setString-et úgy implementálja a JDBC driver, hogy escapeli a paramétert
      - O-R technológiák mindegyike ezt használja már EJB 2.x, entitások, stb.
    - **2. mert marad a Cross-site scripting XSS**
      - Dinamikus webappoknál
      - HTML formban az input mezőbe beírt szöveg megjeleni egy újonnan generált HTML oldalon
      - A támadó: javascript szöveget ír be inputként
        - ez a DB-ben tárolódik
        - más user megnézi, az ő HTML-jébe az adatbázisból kiolvastva
        - már javascript generálódik
        - ami az ő gépükön meg lefut. PL Session ID-t elküldi a támadónak
      - ha nem a DB-ben tárolódik az input, hanem egyből megjeleni a válaszdoldalon, akkor meg ráveszi a user-t hogy elmenjen egy random oldalra, másolja be egy javascriptet (emailt küldd, amiben egy link van, az URL get paramétere)
      - védekezés:
        - kimenet HTML escapelése <> helyett &lt;
        - JSP oldalon a c:cout, JSF oldalon a f:outputText pont ezt teszi
        - ehez jobb megoldani, ha saját tag-eket akarunk használni
  - **Infrastruktúra biztonsága**
    - teljesen biztonságosra megírt alkalmazás sem ér semmit, ha **nem biztonságos a környezet amiben fut**
    - **Tipikus hibák**
      - default jelszavak bennhagyása
      - alkalmazáserverre alapértelmezetten települő egyszerű minialkalmazás XSS támadási felülettel
      - leggyakrabban a JNDI providerbe alapértelmezetten bárki regisztrálhat bármit -> a támadó saját EJB-eket ad be...
      - nem elég erős biztonsági algoritmus pl SSL esetén
      - OS, alkalmazáserver, adatbázisserver hiányosságai
      - nem átgondolt jogosultságok a fájlrendszer, alkalmazáserver, OS, adatbázis server szinten
      - nem megfelelő tűzfal
      - nyitva fejtett portok
  - Egyéb biztonsággal kapcsolatos JAVA API-k
    - **Java Cryptography Extension JCE**
      - titkosítási algoritmusok
      - kulcsgenerálás, kulcscsere
    - **Java Secure Sockets Extension JSSE**
      - SSL támogatás

- **Java generic Security Services Java GSS-API**
  - alkalmazás szintű protokoll, token alapú,
- **Simple Authentication and Security Layes SALS**
  - LDAP, IMAP használja