

2010 január

1. vizsga

SzAR - Ellkerdesek.pdf-ből volt minden, vagy csak más számokkal /wikin is fent van/ abból kell kikeresni ezeket a példákat :)

1. Direkt leképezésű cache-nél milyen behozatali stratégia használható, miért?

486/Pentiumnál milyen szelektív?

mo: 486 cím szerinti szelektív

Pentium utasítás és adat szerinti szelektív

2. Call Gate-es ábrás példa (meg van adva hiányosan a Call Gate mechanizmusa, be kell rajzolni a vonalakat, hogy hogyan valósítódik meg)

3. Kétlépcsős leképezésnél mi a hátránya egylépcsőssel szemben? 31 bites cím, 4kB méretű lapok. Minimum mekkora a lapkönyvtár mérete 1 lépcsősnél? 2 lépcsősnél?

mo: 1lépcső 4MB, 2lépcső 2*4KB = 8KB

Hány értékes bit van a CR3-ban?

mo: Elvileg 32, de csak 20!

4. Indexelt leképezéses. Mit kell melyik regiszterbe írni ha... <itt megadják az adatokat> mit kell biztosítani, hogy a 0-4kb lefordított izé fizikailag, logikailag a 0000 címtől kezdődjön?

mo: 0dik rekeszbe be kell írni, hogy <vezérlés>00

5. CISC/ RISC összehasonlítása

6. Hova mutatnak a strukturálatlan (flat modell esetén) az egyes szegmens leírók.

7. Arbitráció (A,B,C 3 sorban, meg adva 3db 1-0 sorozat, arbitrálni kell mi a sorrend?

b) 3dik ütembe bejön D,E, mi lesz az új sorrend?

8. Mi a procedurális egymásra hatás? 386, 486, Pentium hogyan küszöböli ki?

mo: 386 kiértékelésig leállítja a feldolgozást.

486 alapértelmezettként a NEM ágat tölti be, majd megvárja a kiértékelést.

Pentiumnál ugyanaz, mint 486 csak Pentium statisztikát is készít és aszerint is dolgozik.

OP-rendszerek

9. Több példányos holtponthoz vezető példa (bankár algoritmus).
10. Vergődés határán mér lesz a $T_{\text{effektív}} = 2 * T_{\text{memória}}$?
11. Peterson algoritmust leírni (kódot).
12. Szemafor definíciós programja (nem pszeudó)
13. Periféria/memória védelem?
14. i-node ban mi célt szolgál a referencia számláló?