

Egy Pascal programban adott a következő függvény:

```
function f(k,l:integer):integer;
  var m:integer;
  begin .....
  end;
```

8086-os processzornál a fenti függvényt meghívtuk az aktuális paraméterekkel. A mellékelt ábrán a memóriának az a része látható, amelyben a verem keret használatakor szokásos szerkezet (stack frame) is felépült. Az SP a keret felépítése után a végrehajtás alatt a bejelölt helyre mutat.

Adja meg, hogy a k paraméter milyen aktuális értékével hívták meg a függvényt.

Mi az m lokális változó pillanatnyi értéke? Mi a stackpointer pillanatnyi értéke a visszatérés után?

k=.....h

m=.....h

SS:SP=.....h

Milyen címzési módot használnak a bemenő paraméterek és a lokális változók elérésére, mi a módszer előnye?

Címzési mód:

Előnye:

Mem.cím(hexa)	
EFA02	1221H
EFA00	1500H
EF9FE	0027H
EF9FC	0002H
EF9FA	IP
EF9F8	PB
EF9F6	2A00H
SS:SP→EF9F4	0A01H
Végrehajtás alatt	
EF9F2	1221H
EF9F0	0012H
EF9EE	0BC2H

2.

Az operatív tárhoz egy 4 utas direkt leképzésű cache kapcsolódik. A behozatali stratégia igény szerinti, az írási stratégia write-through. Az operatív tár byte-os szervezés, a cím 32 bites. A teljes cache összesen 4096 blokkot tartalmaz, egy blokk 128 byte-ból áll. Az adott megvalósításnál az OP. memória hozzáférési ideje  $T_o=65ns$ , a cache memória hozzáférési ideje  $T_c=10ns$ , cache találati arány (HIT RATE) 90%. Számítsa ki, mennyi a felhasználó által látható átlagos (látszólagos) memória hozzáférési idő  $T_o=?$  (A cache blokk betöltési idejét figyelmen kívül hagyjuk)

Hr=.....?

Hogyan változhatna a találati arány (HR) és a komparátorok száma ha a fenti cache-ben direkt leképezést alkalmaznánk? Indokolja válaszát!

$T_o$  változás:

Indoklás:

Komparátorok száma:.....ről(rol).....ra(re)

Komparátorok bitszélessége:.....bitről.....bitre

3.

A leggyakrabban használt cache írási stratégia a write throught stratégia. Mi történik ennél a stratégiánál egy byte írásakor, ha a hivatkozott adat blokkja bent van a cache-ben?

Használható-e ez a stratégia lapszervezésű virtuális tárkezelés esetén? Indokolja a választ!

4.

VME-nél hány master és arbiter lehet( végtelen ill. 1)

5.

sector interleave 3:1 be kellett rajzolgatni, ill. miért alkalmazzuk sector interleavet? 1 pont

6.

egy multibusos példa. A B C, ki milyen sorrendben jut kiszolgálásra, és ha E és D folyamat a 3. orajel után is kiszolgálást kér? milyen a buszmegszerzési stratégia?(fairness) 2 pont, tavalyi vizsgán is ez volt.

kondorosi:

1.

randevu ,precedencia,kölcs.kiz. leírása bináris szemaforral. 2 pont

2.

a holtpont definicioja 1 pont

3.

rajzold le a sorállási modellt és írd le mit tudsz róla (2pont)

3.

meg volt adva egy táblázat 3 folyamatrol, meg hogy minek mi a lefutása, és egy adott helyzetében erőforras-foglalasi grafot kellett rajzolni (2 pont)

4.

volt egy inode-os példa amiről fingom nincs 2 pont

5.

meg volt adva az effektív tárhozzáférési idő, a laphiba valószínűsége, és a mem. hozzáférési idő. kérdés a laphiba átlagos kiszolgálási ideje. ( eff.hozz.=laphiba val\*laphiba kisz+(1-laphiba val.)\*mem. ) 2 pont

6.

Sorold fel a holtpont kialakulásának szükséges feltételeit! 1 pont

function  $f(l, l', integer): integer,$   
 var m: integer  
 begin...  
 end;

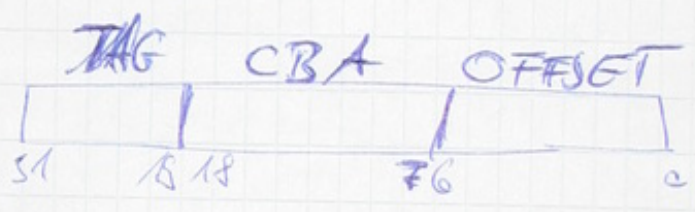
$l = 002FH$   
 $m = 2A00H$   
 $SS:SP = \dots$

cinzesi mod: bazi relativ

2, 4 utas direkt lelepesu cache

cin: 32 bit  $\Rightarrow$  TAG + CBA + OFFSET  
 cache = 4096 blokk  $= 2^{12} \Rightarrow$  CBA  
 1 blokk: 128 byte  $\Rightarrow 2^7 \rightarrow$  offset

$T_c = 65ns$   
 $T_r = 10ns$   
 $HR = 90\%$



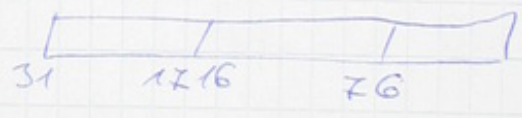
$T_c = ?$

a,  $T_c = 0,9 \cdot 10ns + 0,1 \cdot 65 = \underline{\underline{15,5ns}}$

$H_c = ?$

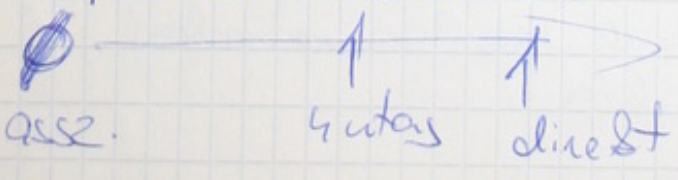
4 utas helyett  $\rightarrow$  direkt

$\rightarrow 2^2 \rightarrow$  zuel eltoljuk  $\rightarrow$  zuel cobbantjuk a CBA-t



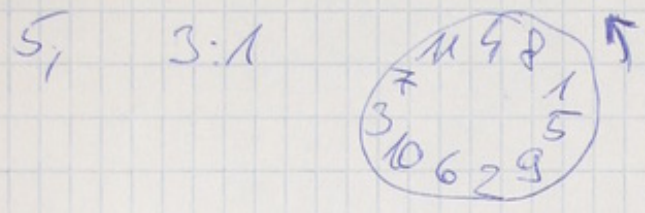
Talalat: arany ~~16~~ arbon

Komp saim 4 col 1re  
 Komp bitsale 12 col 18re



3, write-through  
adat lent van a cache-ben.

4, arbiter: 1  
master:  $\infty$

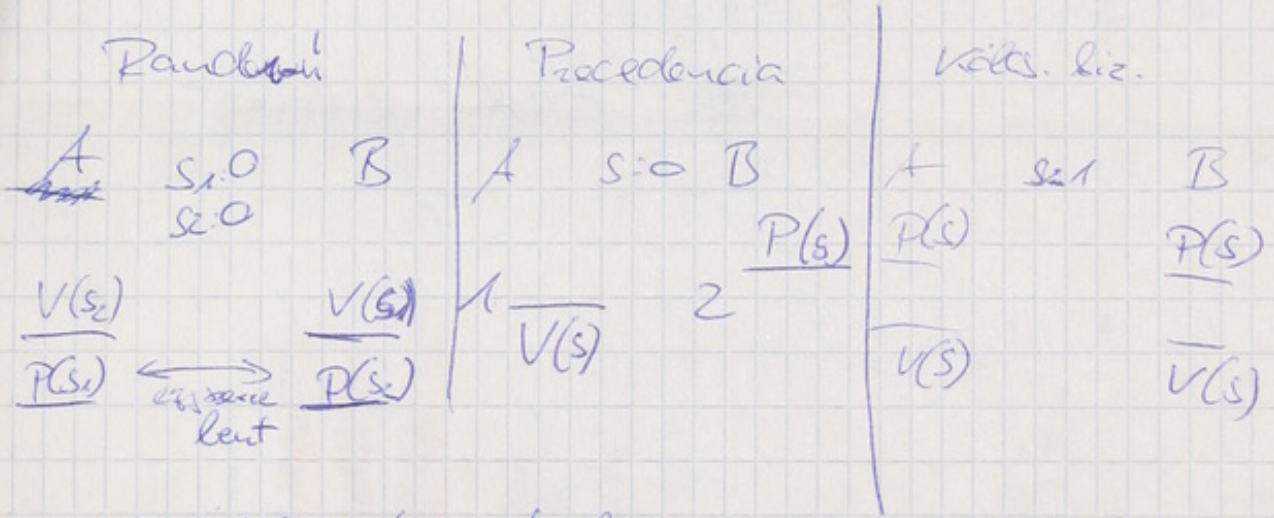


Sector interleav:

6, Multibus

Kondorosi

7, 1, Bináris semafor:



P: while  $s \leq 0$  do skip

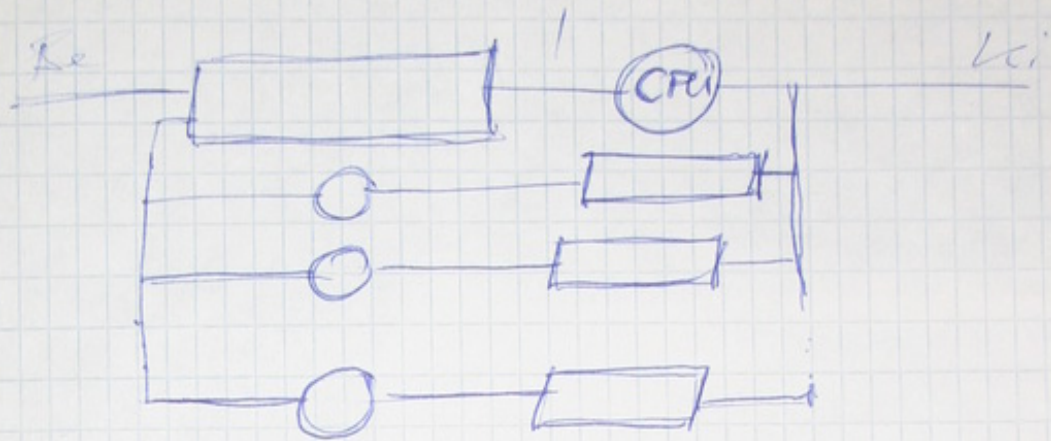
else  $s := s - 1$

V: while  $s := s + 1$

8, 1, holtpoint definicioja:

létezik a folyamatoknál egy olyan részhalmozó, mely részhalmozón belül minden folyamat olyan  $\Phi$  eseményre vár, amelyet csak egy elben a részhalmozóban várakozó esemény tud kiváltani.

3, sovellus: malli.



4, G6fonaifogkila: graf

5,  $T_{off} =$   
Lapliha- $h_e$   
 $T_{mem} =$

$$T_{off} = h_e \cdot T_e + (1 - T_e) \cdot T_{mem}$$

- 6, 1, kappen l6lasu6s lizaa
- 2, fogkal 6 va
- 3, k6levarakozai
- 4, ~~6~~ uic6 p6remer6.

aza,  
nat